**PENERAPAN KOLABORASI STRATEGI PEMBELAJARAN EKSPOSITORI**

**DAN BRAINSTORMING (CURAH PENDAPAT) UNTUK**

**MENINGKATKAN KEAKTIFAN BELAJAR SISWA**

**PADA MATA PELAJARAN PPKn KELAS X**

**SMA NEGERI 2 LAWE BULAN KAB.**

**ACEH TENGGARA T.P 2017/2018**

**Rizki Anjela Selian**

**NPM : 131354036**

[**PPKn/rizkianjelaselian@umnaw.ac.id**](mailto:PPKn/rizkianjelaselian@umnaw.ac.id)

**ABSTRAK**

Rumusan masalah dalampenelitian ini adalahApakah Strategi Pembelajaran Ekspositori dan Brainstorming (Curah Pendapat) Dapat Meningkatkan Keaktifan Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran PPKn di kelas X SMA Negeri 2 Lawe Alas. Kab. Aceh Tenggara Tahun Pelajaran 2017/2018. Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan keaktifan belajar siswa dalam pembelajaran PPKn.Penelitian ini dilaksanakan diSMA Negeri 2 Lawe Alas. Kab. Aceh Tenggara Tahun Pelajaran 2017/2018. Dengan subjek siswa SMA Negeri 2 Lawe Alas kelas X.

Penelitian ini merupakan penelitian tindakan kelas (PTK) yang terdiri dari 2 siklus, dimana dalam setiap siklus terdiri dari 4 tahap yaitu perencanaan, tindakan, observasi dan refleksi. Tekhnik pengumpulan data menggunakan observasi.

Berdasarkan data yang diperoleh melalui pengamatan (observasi) untuk mengetahui sejauh mana tingkat keaktifan siswa terhadap pembelajaran yang akan dipelajari dari setiap akhir pertemuan dilakukan pengamatan.Pengamatan pada siklus I menunjukan bahwa hasil pengamatan (observasi) adalah 44,6%. Pengamatan pada siklusIImenunjukan bahwa hasil pengamatan (observasi) sebesar 82,1%. Hal ini menunjukan peningkatan dari pengamatankeaktifan belajarsiswa siklus I sampai siklus II sehingga dapat diketahui bahwa keaktifan belajar siswa melalui Strategi Pembelajaran Ekspositori dan Brainstorming (Curah Pendapat) meningkat.

Dengan demikian Penerapan Strategi Pembelajaran Ekspositori dan Brainstorming (Curah Pendapat) Dapat Meningkatkan Keaktifan Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran PPKn di kelas X SMA Negeri 2 Lawe Alas. Kab. Aceh Tenggara Tahun Pelajaran 2017/2018.

Kata kunci : a.Strategi Pembelajaran Ekspositori dan Brainstorming (Curah

Pendapat), b. Keaktifan Belajar, c. PPKn