**DAFTAR PUSTAKA**

Artarini D (2017). Pengembangan Media Puzzle Untuk Meningkatkan Keterampilan Menulis Karangan Narasi PadaTema Jenis-jenis Pekerjaan Kelas IV MI MAARIF GIRILOYO 1. *(Skripsi Thesis)* UIN Sunan Kalijaga Yogjakarta.

Ardiyanti H, Ismaya E & Seiawan D (2021). Peningkatan Hasil Belajar Siswa sekolah dasar Dengan Penerapan Model STAD (Sttudent Team Achievement Division) Berbantuan Media Puzzle. *Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 1-5.

Basri, M & Mawarti (2018). Pengaruh Penggunaan Media Buku Cerita Terhadap Kemampuan Membaca Siswa Pada Pembelajaran Bahasa Indonesia Kelas IV SD. *JKPD*, 1-11.

Febyanita I & Wardhani D (2020). Pengembangan Media Puzzle Materi Siklus Air Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. *Jurnal Inovasi Pendidikan*, 1-6.

Gina A, Iswara P & Jayadinata A (2017). Meningkatkan Keterampilan Menulis Karangan Narasi Melalui PWIM (Picture Word Inductive Model) Siswa Kelas IV B SD Negeri KETIB Kecamatan Sumedang Utara Kabupaten Sumedang Utara. *Jurnal Pena Ilmiah*, 1-10.

Hidayah N (2015). Penanaman Nilai-nilai Karakter Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia di SD.*Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar*, 1-15.

Lestari, Y (2019). Penggunaan Media Realia Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas IV SDN 1 Sidokaton. *Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 1-8.

Mahnum, N (2012). Media Pembelajaran (Kajian terhadap Langkah-langkah pemilihan media dan Implementasinya dalam Pembelajaran). *Jurnal Pemikiran Islam*, 1-9.

Narulita R, Jaya I & Taboer M (2021). Pengembangan Media Puzzle Berseri untuk Membantu Meningkatkan Kemampuan Menggosok Gigi pada Anak Autis Kelas Dasar. *Jurnal Pendidikan Kebutuhan Khusus*, 1-12.

Putri, R (2016). Peningkatan Keterampilan Menulis Karangan Narasi Melalui Media Film Kartun Pada Siswa Kelas IV SD Negeri Tukangan Yogjakarta. *(Skripsi)*. Universitas Negeri Yogjakarta.

Rohani & Karo, I (2018). Manfaat Media dalam Pembelajaran.(Artikel).

Tantikasari B, Mudzanatun & Kiswoyo (2017). Keefektifan Kemampuan Menulis Karangan Narasi Melalui Media Puzzle Gambar Seri Terhadap Siswa Kelas IV Semester 2 SD Negeri JIKEN 05 Blora. *Dinamika Pendidikan*, 1- 15.

Sugiyono (2015). Metode Penelitian & Pengembangan. Bandung:Alfabeta.

Umaya S (2020). Pengembangan Media Visual Papan Permainan Dalam Belajar Matematika di SMP Negeri 12 Binjai Tahun Pelajaran 2020/2021. *(Skripsi)*. Universitas Muhammadiyah Sumatera Utara.

Wahyuni R (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Gambar Berseri Berbasis Pop-Up Book Untuk Meningkatkan Keterampilan Menulis Karangan Narasi Bahasa Indoensia Kelas IV di SD/MI. (*Skripsi*). Universitas Isllam Negeri Raden Intang Lampung

Ydiasmini N, Agung A & Ujianti P (2014). Penerapan Model Pembelejaran Kooperatif Tipe Teams Tournament (TGT) Berbantuan Media *Puzzle* Dalam Meningkatkan Perkembangan Kognitif. *Universitas Pendidikan Ganesha*, 1-10.

Zulfahmi & Sari A (2018). Penerapan Metode Cerita dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia dikelas V SDN 12 Lubuk Alung Kabupaten Padang Pariaman. *Jurnal Tarbiyah* Al-Awlad*,* 1-12.