**DAFTAR ISI**

**KATA PENGANTAR i**

**DAFTAR ISI iv**

**DAFTAR TABEL vii**

**DAFTAR GAMBAR viii**

**DAFTAR LAMPIRAN ix**

**BAB 1 PENDAHULUAN 1**

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2. Identifikasi Masalah 5

1.3 Pembatasan Masalah 6

1.4 Rumusan Masalah 6

1.5 Tujuan Pengembangan 6

1.6 Manfaat Pengembangan 6

1.6.1 Bagi peneliti 7

1.6.2 Bagi siswa 7

1.6.3 Bagi guru 7

1.6.4 Bagi sekolah 7

1.7 Spesifikasi Produk 7

**BAB II TINJAUAN PUSTAKA 9**

2.1 Kajian Teori 9

2.1.1 Hakikat Pengembangan 9

2.1.1.1 Pengertian Pengembangan 9

2.1.2 Media pembelajaran 10

2.1.2.1 Pengertian Media Pembelajaran 10

2.1.2.2 Jenis-jenis Media Pembelajaran 11

2.1.2.3 Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran 12

2.1.3 Pembelajaran Tematik 17

2.1.3.1 Pengertian Pembelajaran Tematik 17

2.1.3.2 Karakteristik Pembelajaran Tematik 19

2.1.3.3 Kelebihan Pembelajaran Tematik 21

2.1.4 Tema Perkembangan Teknologi 22

2.1.5 Media Diorama 28

2.2 Kerangka Berfikir 29

2.3 Penelitian Relevan 31

**BAB III METODE PENELITIAN 34**

3.1 Desain Penelitian 34

3.2 Subjek, Objek, dan waktu penelitian 34

3.2.1 subjek 34

3.2.2 Objek 35

3.2.3 Waktu Penelitian 35

3.3 Posedur Penelitian Pengembangan 35

3.4 Instrumen dan Teknik Analisis Data 45

3.5 Teknik Analisis Data 48

**BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 50**

4.1 Hasil Pembahasan 50

4.2 Tahap Validasi Kelayakan 57

4.2.1 Hasil Validasi Ahli Media 59

4.2.2 Hasil Validasi Ahli Materi 63

4.2.3 Respon Guru 67

4.3 Pembahasan 70

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 72**

5.1 Kesimpulan 72

5.2 Saran 72

**DAFTAR PUSTAKA 74**

**Lampiran**

**DAFTAR TABEL**

**Tabel 2.1** Muatan : Bahasa Indonesia 23

**Tabel 2.2** Muatan : PKN 23

**Tabel 2.3** Muatan :Matematika 24

**Tabel 3.1** Kisi-kisi Lembar Validator Ahli Media 46

**Tabel 3.2** Kisi-kisi Lembar Validator Ahli Materi 46

**Tabel 3.3** Kisi-kisi Lembar Instrumen untuk Respon Guru 47

**Tabel 3.4** Skala Skor Penilaian 48

**Tabel 3.5** Kriteria Persentase Lembar Validasi 49

**Tabel 4.1** Aturan skor penilaian 58

**Tabel 4.2** Kriteria pkelayakan berdasarkan persentase (%) 58

**Tabel 4.3** Hasil Validasi Dosen Ahli Media 59

**Tabel 4.4** Kritik dan Saran dari Dosen Ahli Media 63

**Tabel 4.5** Hasil Validasi Dosen Ahli Materi 64

**Tabel 4.6** Kritik dan Saran dari Dosen Ahli Materi 66

**Tabel 4.7** Hasil Validasi Respon Guru 67

**Tabel 4.8** Kritik dan Saran dari Guru Kelas III 70

**DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1 Kerangka berfikir 31

Gambar 2 Skema penelitian dan pengembanga metode ADDIE 36

Gambar 3 Pensil 40

Gambar 4 Penggaris 40

Gambar 5 Pisau Katter 40

Gambar 6 Lem Kayu 41

Gambar 7 Cat Acrilyc 41

Gambar 8 Kuas 41

Gambar 9 Piloks 41

Gambar 10 Spons 42

Gambar 11 Pewarna Makanan 42

Gambar 12 Kawat Bunga 42

Gambar 13 Kardus 42

Gambar 14 Triplek 43

Gambar 15 Maket Pohon 55

Gambar 16 Diorama 56

Gambar 17 Box Diorama 57

**DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1 Media Pembelajaran DIORAMA sebelum dan sesudah

di revisi 76

Lampiran 2 Dokumentasi 77

Lampiran 3 Validasi ahli Media 78

Lampiran 4 Validasi ahli Materi 80

Lampiran 5 Validasi Respon Guru 82