**DAFTAR PUSTAKA**

Aeni, W. A & Yusupa, A. (2018). Model Media Pembelajaran E-Komik untuk SMA. *Jurnal Kwangsan*, 6(1).

Arsyad, Azhar, *Media Pembelajaran*, Jakarta: Rajawali Press, 2011.

Daryanto, *Media Pembelajaran*. Bandung:Sarana Tutorisl Nurani Sejati, 2012.

Elly Sukmanasa, T. W. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Bagi Siswa Kelas V Sekolah Dasar Di Kota Bogor. *Jpsd*, 171-185.

Fathurrohman, Pupuh. Strategi Belajar Mengajar. Bandung: Remaja. Rosdakarya Offset, 2015.

Feni Andayani, L. H. (2020). Pengembangan Media Komik Berbasis Digital Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Pada Materi Metamorfosis Di Kelas Tinggi. *Jurnal Ilmu Pendidikan Dasar*, 309-318.

Hadisubroto, Trisno, *Pembelajaran Terpadu*, Jakarta: Pusat Penerbitan Universitas Terbuka, 2016.

Hamid, M. A, dkk. (2020). *Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.

Hengkang Bara Saputro, S. (2015). Pengembangan Media Komik Berbasis Pendidikan Karakter Pada Pembelajaran Tematik-Integratif Kelas Iv Sd. *Jurnal Prima Edukasia*, 61-72.

Indaryati, J. (2015). Pengembangan Media Komik Pembelajaran Matematika Meningkatkan Motivasi Dan Prestasi Belajar Siswa Kelas V. *Jurnal Prima Edukasia*, 84-96.

Kemendikbud. *Permendikbud No. 103 Tentang Pedoman Pelaksanaan Pembelajaran.* Jakarta: Kemendikbud, 2014.

Kustandi, Cecep dan Bambang Sutjipto, *Media Pembelajaran Manual dan Digital* Jakarta: Ghalia Indonesia, 2011.

Lestari, I. (2016) “Pengembangan Bahan Ajar IPA Komik pada Pokok Bahasa Gerak di SMP”. *Jurnal pada Seminar Nasional Pendidikan FKIP Pendidikan Fisika Universitas Jember.* (1). 566.

Maharani.L.A. (2020) "Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Webtoon Muatan Pelajaran PPKn Kelas IV SDN Sayung 4. (Skripsi). FKIP Universitas Negeri Semarang.

Mawaddah. M. (2016). Pengembangan Komik Digital Sebagai Media Pembelajaran Etiket Makan Di Dalam Keluarga. UNY

Nasution, M. K. (2017). Fungsi, Manfaat, Dan Aplikasi Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi Yang Telah Ada, Atau Menghasilkan Teknologi Baru*.* Medan: Researchgate.

Negrete, Aquiles. (2013). Constructing A Comic To Communicate Scientific Information About Sustainable Development And Natural Resources In Mexico. *Jurnal Procedia Social and Behaviorial Sciences*. 200-209.

Prabowo. *Pembelajaran Tematik Terpadu*. Malang: Gaya Media, 2013.

Pratiwi, Y. (2022, Mei 21). *Kompasiana*. Dipetik Mei 26, 2022, Dari Kompasiana: Https://Www.Kompasiana.Com/Yolandapratiwi3174/6288caf41ee9224d3b78c542/Arah-Baru-Kurikulum-Merdeka-Dalam-Teori-Kritis-Habermas

Sanaky, Hujair AH. *Media Pembelajaran: Buku pegangan Wajib Guru dan Dosen*, Yogyakarta, Kaukaba Dipantara, 2011.

Sihombing, N. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Kimia Menggunakan Program Prezi pada Pokok Bahasan Struktur Atom. FKIP Universitas Riau. Pekanbaru.

Sugiyono. 2017. Metode Penelitian & Pengembangan. Bandung: Alfabeta.

Sumiharsono, Rudy & Hasbiyatul, H. (2017). *Media Pembelajaran*. Jawa Timur.

Tresnawati, D., Satria, E., & Adinugraha, Y. (2016). Pengembangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia. *Jurnal Algoritma*. Vol. XIII (1).

Trianto, *Model-Model Pembelajaran Iinovatif Berorientasi Kontruktivistik*. Jakarta : Prestasi Pustaka, 2017.

Zuhrowati, M. dkk (2018). “Pengembangan Komik Sebagai Media Pembelajaran IPA pada Materi Pemanasan Global”. *Jurnal pada Pendidikan Fisika Universitas Muhammadiyah Metro, (Vol. 6)*, 145.