**DAFTAR PUSTAKA**

Akbar, S. (2013). Instrumen Perangkat Pembelajaran. Bandung: Remaja

Rosdakarya

Amaliyah, S. 2019. *Pengaruh Implementasi Aplikasi quizizz Terhadap Hasil*

*Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam di SMAN*

*32 Jakarta*.In Prosiding Seminar Nasional Berseri (pp.842-849).

Amir. A. 2014. *Pembelajaran Matematika SD Dengan Menggunakan Media*

*Manipultif.Jurnal Pendidikan Agama Islam*.1 (IV). Hlm. 72-89. Arikunto Suharsimi 2005. *Manajemen Penelitian*. Jakarta :PT. Rineka Cipta.

Arsyad, A. 2015.*Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Belajar | Matematika Siswa Kelas VIII SMP Swasta  MathEducation Nusantara Vol. 6 (1), 2023, 1-10 | Nurul Hadina. Jurnal |
| Belajar | Matematika Siswa Kelas VIII SMP Swasta  MathEducation Nusantara Vol. 6 (1), 2023, 1-10 | Nurul Hadina. Jurnal |
| Benny, | A. Pribadi. 2017. *Media dan Teknologi dalam*  Kencana. | *Pembelajaran*. Jakarta: |

Branch Maribe Robert. 2009. *Instructional Design: The ADDIE Approach*.

London : Springer Science+Business Media.

Citra, C. A., & Rosy, B. 2020. *Keefektifan Penggunaan Media Pembelajaran berbasis game edukasi quizizz terhadap hasil belajar teknologi perkantoran siswa kelas X SMK Ketntang Surabaya*. Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP), 8 (2), 261-72.

Helma. 2017 Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Two Stay Two

Stray (TSTS) Terhadap Hasil

Lestari, K. E., dan Mokhammad, R. Y. 2018. *Penelitian Pendidikan Matematika*.

Bandung: Refika Aditama.

Luthfiyanti, Sukmawarti.2022. Pengembangan Bahan Ajar Matematika Berbasis Buku Fabel Materi Bangun Datar Kelas IV.Jurnal Penelitian PendidikanVolume 02 Nomor 1 Desember 2022, pp. 98-110

Mudjiono & Dimyati. 2006. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.

Mulyatiningsih, E. 2011.*Riset Terapan Bidang Pendidikan dan Teknik*

*Yogyakarta*: UNY Press.

Noor, Sugian. 2020. *Penggunaan quizizz dalam Penilaian Pembelajaran pada Matei Ruang Lingkup Biologi Untuk Meningkatkan hasil Belajar Peserta didik kelas X*.6 SMA 7 Banjarmasin. Jurnal Pendidikan. Hayat,1(1), 1-7.

Nuramanah, S. A., Iwan, C. D. & Selamet, S. 2020. *Pengaruh Penggunaan Aplikasi quizizz Terhadap Efektivitas Pembelajaran PAI*. Bestari Jurnal Studi Pendidikan Islam, 17, 117-132.

Purba, Leony Sanga Lamsari. 2019. *Peningkatan Konsentrasi Belajar Maha peserta didik Melalui Pemanfaatan Evaluasi Pembelajaran quizizz Pada Mata Kuliah Kimia Fisika* I. JDP, 12 (1),29-30.

Rusman, Kurniawan, D & Riyana, C. 2013.*Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi: Mengembangkan Profesionalitas Guru*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.

Rusmono. 2017Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Two Stay Two

Stray (TSTS) Terhadap Hasil

Solikah, H. 2020. *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif quizizz terhadap Motivasi dan hasil belajar siswa pada materi teks persuasive kelas VIII di SMPN 5 Sidoarjo Tahun Pelajaran 2019/2020.*BAPALA.

Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*.

Bandung:Alfabeta.

Sugiyono. 2014. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Sujana, R., (2014). Media pengajaran ( penggunaan dan pembuatannya).

Indonesia: Sinar Baru Algesindo

Sukmadinata, dkk. 2012. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja

Rosdakarya.

Sulfasyah, S., & Arifin, J. 2016.*Komersialisasi Pendidikan. Equiliibrium*: Jurnal

Pendidikan. 4(2).

Sundayana. 2015. *Statistika Penelitan Penidikan*. Bandung: Alfabeta. Suprihatiningrum, J. 2016. *Strategi Pembelajaran Teori &*

*Aplikasi*.Yogyakarta.Ar-Ruzz Media.

Tambun, Effi Juliana Br, Stephani Aulia.2020.*Pengembangan Media Pembeeljarran Matematika Berbasis Multimedia Adobe Flash Proffesional CS6 Pada Materi Trigonoetri Kelas X*. Jurnal Aksiomatik, Vol 8 No. 3.Hlm 24.

Tarigan, Daitin. (2006). Pembelajaran matematika realistik. Jakarta: Departemen

Pendidikan Nasional Direktorat Jendral Pendidikan tinggi.

Umasugi, A. (2020) Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Pada Materi Himpunan Kelas VII MTs Negeri Ambon. Disertasi Doktor pada Institut Agama Islam Negeri Ambon: Tidak Diterbitkan.

Wijayanti, R., Hermanto, D., & Zainudin, Z. 2021*. Efektivitas Penggunaan Aplikasi quizizz pada Mata Kuliah Matematika Sekolah ditinjau dari Motivasi dan Hasil Belajar Mahasiswa*. Jurnal Cendikia: Jurnal Pendidikan Matematika, 5((1), 347-356.

Zakiy, M. A., Syazali, M., & Farida, F. 2018.*Pengembangan Media Android dalam Pembelajaran Matematika*. Triple S (Journals of Mathematics Education), 1(2), 87-96. Tersedia: [https://jurnal.unsur.ac.id/triples/article/view/377.](https://jurnal.unsur.ac.id/triples/article/view/377)