**DAFTAR ISI**

**LEMBAR PENGESAHAN**

**ABSTRAK**

**KATA PENGANTAR i**

**DAFTAR ISI iv**

**DAFTAR TABEL vii**

**DAFTAR GAMBAR viii**

**DAFTAR LAMPIRAN ix**

**BAB I PENDAHULUAN 1**

* 1. Latar Belakang Masalah 1
	2. Identifikasi Masalah 6
	3. Pembatasan Masalah 6
	4. Rumusan Masalah 6
	5. Tujuan Pengembangan 7
	6. Spesifikasi Produk yang Dikembangkan 7
	7. Manfaat Pengembangan 7
	8. Asumsi Pengembangan 9

**BAB II TINJAUAN PUSTAKA 10**

1. Kajian Teori 10
	* 1. Bahan Ajar 10
2. Pengertian Bahan Ajar 10
3. Karakteristik Bahan Ajar 11
4. Jenis-jenis Bahan Ajar 12
5. Fungsi Bahan Ajar 13
6. Keunggulan dan Kelemahan Bahan Ajar 14
7. Prinsip-prinsip Penetapan Urutan Bahan Ajar 15
	* 1. Etnomatemtika 17
		2. Permainan Tradisional 18
8. Pengertian Permainan Tradisional 18
9. Manfaat Permainan Tradisional 19
10. Nilai-nilai yang Terkandung dalam Permainan

Tradisional 19

* + 1. Permainan Tradisional Jawa 22
1. Engklek 22
2. Gobak Sodor 25
3. Macanan 27
4. Layangan 29
	* 1. Bangun Datar 30
5. Jenis-jenis Bangun Datar 30
	1. Kajian Penelitian yang Relevan 33
	2. Kerangka Berfikir 35

**BAB III METODE PENELITIAN 37**

* 1. Model Pengembangan 37
	2. Prosedur Pengembangan 38
	3. Desain Uji Coba Produk 40
		1. Desain Uji Coba 40
		2. Subjek Uji Coba 41
		3. Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data 41

3.3.4 Teknik Analisis Data 46

**BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN 47**

4.1 Hasil Pengembangan Produk Awal 47

4.2 Pembahasan  **65**

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 68**

5.1 Kesimpulan 68

5.2 Saran 68

**Daftar Pustaka 70**