**IMPLEMENTASI MODEL PEMBELAJARAN**

***KOOPERATIF* TIPE *TEAMS GAMES TURNAMENT***

**DENGAN MENGGUNAKAN MEDIA PERMAINAN LUDO PADA**

**PEMBELAJARAN IPS KELAS V SD NEGERI 101966 PERTANGGUHAN**

**RINDY DWI ATIKA SITORUS**

**NPM 171434123**

**ABSTRAK**

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh metode pembelajaran tradisional yang menitik beratkan pada metode ceramah, tidak melibatkan siswa aktif, sangat merugikan siswa dalam penerimaan pelajaran, siswa pasif cenderung sibuk sendiri berbicara dengan teman yang lain, tidak memperhatikan pembelajaran di kelas dengan baik, mengantuk dan bosan serta sebagian siswa tidak mau mengerjakan tugas pada mata pelajaran IPS. Tujuan dari penelitian ini untuk mengetahui hasil dari Implementasi Model Pembelajaran *Kooperatif Tipe Teams Games Turnament* dengan Menggunakan Media Permainan Ludo khususnya bagi siswa kelas VI pada mata pelajaran IPS. Jenis dari penelitian ini merupakan penelitian kualitatif deskritif. pengumpulan data menggunakan metode observasi, wawancara dan dokumentasi. Teknik analisis data yaitu reduksi data, penyajian data, dan verifikasi data. Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa (1) pelaksanaan pembelajaran menggunakan Model Pembelajaran *Kooperatif Tipe Teams Games Turnament* dengan Menggunakan Media Permainan Ludo sangat di sukai oleh siswa karena lebih menyenangkan dan juga tidak monoton seperti menggunakan metode ceramah yang membuat peserta didik cepat merasa bosan dan bahkan tidak memperhatikan pelajaran. (2) penggunaan *Kooperatif Tipe Teams Games Turnament* dengan Menggunakan Media Permainan Ludo lebih efektif diterapkan di sekolah SD pada pembelajaran IPS.

**Kata Kunci:** Model Pembelajaran Teams Game Turnament, Permainan Ludo.