**DAFTAR PUSTAKA**

Arsyad, & Azhar. (2014). *Media Pembelajaran.* Jakarta: PT. Raja Grafindo Parsada.

Barokah, S. U. (2014). *Pengembangan Komik Digital Berbasis Nilai Karakter Sebagai Media Pembelajaran Akuntansi Pada Kompetensi Dasar Menyusun Laporan Keuangan Perusahaan Jasa untuk SMA Kelas IX.* (Skripsi) Pendidikan Fakultas Ekonomi UNY..

Daryanto. (2013). *Media Pembelajaran.* Yogyakarta: Gava Media.

Gumelar, M. S. (2011). *Comic Making.* Jakarta: PT. Indeks.

Hamid, A. M. Dkk. (2020). *Media Pembelajaran*. Diperoleh dari <https://books.google.co.id>

Haryono. (2013). *Pembelajaran IPA yang Menarik dan Mengasikan*. Yogyakarta: Kepet Press.

Hidayah, N. & Ulva, K. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komik Pada Tema Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Kelas IV MI Nurul Hidayah Ruworejo Negerikaton Pesa Waran. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar*. Vol, 4 No. 1.

Kasih, R. F. (2017). Pengembangan Film Animasi dalam Pembelajaran Fisika Materi Kesetimbangan Benda Tegar Di SMA*. Jurnal TARDIS*. Vol. 2 No.1.

Kadir, A. & Hanum, A. 2020. *Pembelajaran Tematik*. Jakarta Grafindo Persada.

Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia. (2017). *Tema 6 Panas dan Perpindahannya*. Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013*.*

Lubis, A. M. & Azizan, N. (2020). *Pembelajaran Tematik di SD/MI*. Jakarta: Kencana.

Maharsi. (2011). *Komik, Dunia Kreatif Tanpa Batas.* Yogyakarta: Kata Buku. Diperoleh dari <https://books.google.co.id>

Minarni, Dkk. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Dalam Bentuk Media Komik dengan 3d Page Flip pada Materi Ikatan Kimia*. Jurnal Inovasi Pendidikan Kimia*. Vol. 13 No. 1.

Munir. (2013). *Multimedia (Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan)*. Bandung: ALFABETA

Leli, N. (2018). Pengaruh strategi point counter terhadap keterampilan berbicara dalam pembelajaran tematik. *Jurnal Terampil universitas islam negri sunan kalijaga*. Vol. 5 No. 2.

Noviana, E. Dkk. (2019). Media Pembelajaran Komik Sebagai Sarana Literasi Informasi dalam Pendidikan Mitigasi Bencana di SD. *Prossiding Seminar Nasional Pendidikan Guru SD.* H.61-73. ISBN: 978-623-91681-0-0.

Pebriansyah. (2015). Pengembangan Pembuatan Media Komik Berbasis Komputer Sebagai Alat Bantu Pembelajaran Sistem Bahan Bakar. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin*, Vol. 2 No. 2

Prasetyo, F. (2018). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Powerpoint 2016 Pada Subtema 1 Manusia dan Lingkungan Di Kelas V SD. *(Article Ilmiah)*. Universitas Jambi.

Riyana, (2012). *Media Pembelajaran*. Diperoleh dari <https://books.google.co.id>

Rusman, Dkk. (2012). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Rajawali Pers.

Sudjana, Dkk. (2013). *Media Pengajaran.* Bandung: Sinar Baru Algensido.

Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Bandung: ALFABETA

Sugiyono (2019). *Metode Penelitian & Pengembangan*. Bandung: ALFABETA

Sumarsono, W. & Sugiyanto, S. (2019). Pengembangan Mobile Learning Berbasis Android untuk Praktikum Aplikasi Transistor. *Unnes Phisics Education Journal*. ISSN 2252-6935.

Standar Isi. (2016). *Prosedur penyelenggaraan penilaian buku teks pelajaran dan buku panduan guru pola “Inisiatif Masyarakat”*. Jakarta: BSNP.

Supriyono. (2018). Pentingnya Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa SD. *Jurnal Pendidikan Dasar.* 2(1). 2614-4417.

Tafonao, T. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, Vol. 2 No. 2.

Yusuf, M. (2018). *Pengantar Ilmu Pendidian.* Palopo: Kampus IAIN Palopo.