**DAFTAR PUSTAKA**

Al-Qolam. (2019). *Media Smart Hafizh. [Online].* Diakses dari (http/www.Smart Hafiz.com/2019/Media Pembelajaran Al - Qu’ran).

Arsyad, Azhar. (2019). *Media Pembelajaran.* Jakarta: RajawaliPers.

Arikunto, Suharsimi. (2010). *Prosedur Penelitian:Suatu Pendekatan Praktik.* Jakarta: Rineka Cipta.

Arikunto, Suharsimi. (2009). *Dasar Dasar Evaluasi Pendidikan.* Jakarta: Bumi Aksara.

Daryanto. (2015). *Peranan Media dalam Pembelajaran*. Jakarta. Bumi Aksara.

Haryono, Daniel. (2008). *Kamus Besar Bahasa Indonesia.* Jakarta : Gremedia, Pustaka

Departemen Pendidikan Nasional. (2008). *Kamus Bahasa Indonesia*. Jakarta : mydyredzone.

Herlina, N. M., dkk. (2018). Peningkatan Mengenal Huruf Hijaiyah Melalui Media Kartu. *JPPPAUD UNTIRTA, 5(1), 11-12.* Diakses dari: http://repository.untag-sby.ac.id › .

Istiyaningsih. (2011). Upaya Meningkatkan Kemampuan Menghafal Huruf Hijaiyah Melalui Metode *Reading Aloud.* (Skripsi). Fakultas Tarbiyah, Institut Agama Islam Negeri Walisongo, Semarang.

Listiyanto, L., (2015). Pengaruh Penggunaan Media Video Edukasi Terhadap Hasil Belajar. *Pengaruh Penggunaan Video*, *11(1),* Diakses dari: https://media.neliti.com/media/publications/159311-ID-pengaruh-penggunaan-media-video-edukasi.pdf

Ningrum, Usada., & Rahmawati. (2014) Peningkatan Pemahaman Huruf Hijaiyah Melalui Permainan Kartu Huruf. *pemahaman huruf Hijaiyah, 1-3.*

Syekhnurjati. (2015) Teori Tentang Media Video Audio Visual Dan Prestasi Belajar. *Media video audio visual, 1-18.*

Sudijono, Anas. (2004) *Pengantar Statistik Pendidikan*, Jakarta: Raja Grafindo Persada

Sirajudin. (2006) *Pengetian Huruf Hijaiyah,* Jakarta : Pustaka Tarbiyah