**DAFTAR PUSTAKA**

Alfanika, Ninit. 2018. *Penelitian Pengajaran Bahasa Indonesia.* Yogyakarta: Cv Budi Utama

Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.

BranchMaribe Robert. 2009. *Intrucsional Design: The ADDIE Approach*. USA: University og Georgio

Buchori, Ahmad. 2011. *Pengembangan Penggunaan Media Komputer Dalam Pembelajaran Workshop Pendidikan Matematika.* Prosiding Seminar Nasional Matematika dan Pendidikan Matematika. UNS.

Drs. Maskun, M.H dan Valensy Rachmedita,. M.Pd. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2018.

Ibrahim, & Suparni. 2012. *Pembelajaran Matematika Teori dan Aplikasinya.* Yogyakarta: SUKA-Press UIN Sunan Kalijaga.

Kustandi, Cecep & Darmawan daddy. 2020*. Pengembangan Media Pembelajaran.* Jakarta: kencana

Lovieanta Arriza. 2020.” *Pengembangan Media Pembelajran Matematika Bewrbasis Multimedia Interaktif Menggunakan A dobe Flash Pada materi Lingkaran Untuk Kelas VIII SMP Swasta Islam Annur Prima*”. Skripsi. Fakultas tarbiyah dan keguruan. Sumatera Utara.

Mudlofir, A., Rusydiyah, E.F. 2016. *Desain Pembelajaran Inovatif Dari Teori Ke Praktik*. Jakarta: Raja Grafindo Prasada.

Musfiqon. 2012. *Pengembangan Media Belajar Dan Sumber Belajar*. Jakarta: Prestasi Pustaka Karya.

Pane Aprida, Dasopang. 2017. *Belajar dan Pembelajaran*. Jurnal Kajian ilmu-ilmu Keislaman. 3 (2) ISSN 2460-2345.

Rachmawati, Tutik dan Darianto. 2015. *Teori Belajar dan Proses Pembelajaran yang Mendidik,* Yogjakarta:Gavamedia.

Saiful Ghozi, Hilmansyah. 2018. *Visualisasi Geometris Aplikasi Integral : Stusdi Penggunaan Sofeware Autograph Dalam Pembelajaran Mtematika Teknik*. Jurnal Nasional Pendidikan Matematika. 2 (1) ISSN 2549-8495.

Sugiyono, 2012. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D*, Bandung: ALFABETA.

Trianto. 2009. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.