**DAFTAR LAMPIRAN**

*Lampiran 1*

**Kegiatan Pengembangan Nilai Agama dan Moral Anak Usia Dini**

**(Pretest)**

Nama permainan : Giliranmu.. Giliranku

Sasaran : Anak usia 5-6 tahun

Tujuan : membiasakan anak untuk berbudi pekerti, berbahasa

Sopan santun, menghargai orang teman, dan membedakan

perbuatan baik dan buruk

Media : Tali/ Pita dan kue

Evaluasi : anak mampu menunggu dan belajar menunggu kompilasi,

serta menunggu perpindahan

Deskripsi Kegiatan : ibu guru mengumpulkan setiap kue, setiap anak

mendapatkan satu potong. Secara bergiliran anak

menerima kue dari guru. Ibu guru mengurutkan anak

berdasarkan posisi mereka, misalnya berjajar kebelakang.

Ingatkan anak untuk tidak saling berebutan atau saling

mendahului. Selalu katakana “ semua pasti bisa… kita

dapat makan bersama.

Kiat Sukses : Biasakan anak untuk belajar melakukan kegiatan seperti

ini disemua kesempatan, dimana saja, kapan saja dan siapa saja harus antri.

63

*Lampiran 2*

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH )**

**PAUD FATHIN HAKIM**

Semester/ Bulan/ Minggu : II/April /4

Hari/ Tanggal : Kamis/ 30 April 2020

Usia : 5-6 tahun

Tema : Rekreasi

Sub. Tema/ sub-sub tema : Tempat-Tempat Rekreasi/Taman

KD : 1.1, 1.2, 2.1, 2.5, 3.1-4.1, 3.4-4.4, 3.8-4.8, 3.10-

4.10, 3.11-4.11

Materi:

1. Bersyukur atas karunia Tuhan
2. Kelestarian lingkungan
3. Menjaga kesehatan
4. Bercerita tentang pengalaman
5. Doa sebelum dan sesudah kegiatan
6. Membuang sampah pada tempatnya
7. Keaksaraan awal
8. Tempat-tempat rekreasi (taman)
9. Lagu anak-anak

Alat dan Bahan:

1. Gambar taman
2. HVS
3. Krayon
4. pensil

Pembukaan:

1. Mengucap dan menjawab salam.
2. Berdoa sebelum melakukan kegiatan.
3. Bernyanyi lagu “ lihat kebunku“.
4. Berdiskusi tentang tempat-tempat rekreasi.
5. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain.

Inti:

1. Bercerita tentang pengalaman anak
2. Menyebutkan tempat-tempat rekreasi
3. Berdiskusi cara berpakaian rapi
4. Bergotong royong membersihkan lingkungan taman
5. Bermain tebak gambar

Recalling:

1. Merapikan alat bermain
2. Diskusi tentang perasaan anak selama melakukan kegiatan bermain
3. Penguatan pengetahuan yang telah diperoleh anak
4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karya

Penutup:

1. Tanya jawab tentang kegiatan hari ini
2. Menginformasikan kegiatan esok hari
3. Doa selesai belajar

Peneliti

(Suri Rahmadani)

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH )**

**PAUD FATHIN HAKIM**

Semester/ Bulan/ Minggu : II/Juni/1

Hari/ Tanggal : Sabtu/ 6 Juni 2020

Usia : 5-6 tahun

Tema : Rekreasi

Sub. Tema/ sub-sub tema : Tempat-Tempat Rekreasi/Kebun Binatang

KD : 1.1, 2.5, 2.6, 3.8-4.8, 3.11-4.11, 3.11-4.11

Materi:

1. Bersyukur atas karunia Tuhan
2. Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap percaya diri
3. Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap taat terhadap aturan sehari-hari untuk melatih kedisiplinan.
4. Menganal lingkungan hewan
5. Mengenal berbagai karya dalam bentuk gambar

Alat dan Bahan:

1. Gambar hewan
2. HVS
3. Krayon
4. pensil

Pembukaan:

1. Mengucap dan menjawab salam.
2. Berdoa sebelum melakukan kegiatan.
3. Bernyanyi lagu “ Burung kakak tua“.
4. Berdiskusi tentang nama-nama hewan.
5. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain.

Inti:

1. Bercerita tentang pengalaman anak
2. Menyebutkan nama-nama hewan
3. Berdiskusi tentang hewan buas, hewan ternak
4. Berdiskusi cara memberikan makanan terhadap hewan
5. Berbaris secara aturan dan bergilir
6. Bermain mencari gambar hewan

Recalling:

1. Merapikan alat bermain
2. Diskusi tentang perasaan anak selama melakukan kegiatan bermain
3. Penguatan pengetahuan yang telah diperoleh anak
4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karya

Penutup:

1. Tanya jawab tentang kegiatan hari ini
2. Menginformasikan kegiatan esok hari
3. Doa selesai belajar

Peneliti

(Suri Rahmadani)

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH )**

**PAUD FATHIN HAKIM**

Semester/ Bulan/ Minggu : II/Juni/2

Hari/ Tanggal : Sabtu/13 Juni 2020

Usia : 5-6 tahun

Tema : Rekreasi

Sub. Tema/ sub-sub tema : Tempat-Tempat Rekreasi/Museum

KD : 1.1, 2.5, 2.6, 3.8-4.8, 3.11-4.11, 3.11-4.11

Materi:

1. Bersyukur atas karunia Tuhan
2. Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap percaya diri
3. Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap taat terhadap aturan sehari-hari untuk melatih kedisiplinan.
4. Mengenal lingkungan museum
5. Mengenal berbagai karya dalam bentuk gambar

Alat dan Bahan:

1. Gambar hewan
2. HVS
3. Krayon
4. pensil

Pembukaan:

1. Mengucap dan menjawab salam.
2. Berdoa sebelum melakukan kegiatan.
3. Bernyanyi lagu “ Becak“.
4. Berdiskusi tentang peninggalan sejarah .
5. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain.

Inti:

1. Bercerita tentang pengalaman anak
2. Menyebutkan macam-macam peninggalan sejarah
3. Berdiskusi tentang barang-barang kuno
4. Berdiskusi cara merawat barang kuno
5. Berbaris secara aturan dan bergilir
6. Bermain mencari gambar-gambar kuno

Recalling:

1. Merapikan alat bermain
2. Diskusi tentang perasaan anak selama melakukan kegiatan bermain
3. Penguatan pengetahuan yang telah diperoleh anak
4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karya

Penutup:

1. Tanya jawab tentang kegiatan hari ini
2. Menginformasikan kegiatan esok hari
3. Doa selesai belajar

Peneliti

(Suri Rahmadani)