**DAFTAR PUSTAKA**

Ali Subhan Afrizal. *Aplikasi Pembelajaran Matematika Interaktif Berbasis Multimedia Tingkat Pendidikan Sekolah Dasar Kelas 1.* Jurnal: Teknik Informatika Politeknik Sekayu. 2015

Ali Hamzah & Muhlisrarini. 2014. *Perencanaan dan Strategi Pembelajaran Matematika*. Jakarta: Rajawali Pers

Arikunto. 2013. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik.* Jakarta: Rineka Cipta

Arsyad Azhar. 2010. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada

Depdiknas. 2008. *Kamus Besar Bahasa Indonesia Pusat Bahasa.* Jakarta*:* Gramedia Pustaka Utama

Erni Marlena. *Perancangan Aplikasi Pembelajaran Matematika Dengan Rumus Bangun Datar dan Ruang Untuk Siswa Smp Frater Makassar*. Jurnal: Seminar Nasional Tentang Teknologi Informasi dan Multimedia. 2016.

Ervin Oktavianingtyas. *Media Untuk Mengefektifkan Pembelajaran Operasi Hitung Dasar Matematika Siswa Jenjang Pendidikan* *Dasar*. Jurnal: Dosen Pendidikan Matematika FKIP UNEJ. 2015

Hamid Mustofa. 2020. *Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis

Izomi Awalia & Aan S. Pamungkas.*Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Powtoon Pada Mata Pelajaran Matematika di Kelas IV SD.* Jurnal Kreatif dan Inovatif : 2019

Kustandi Cecep. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana

Manurung. 2012*. Metodologi Penelitian.* Jakarta: Penerbit Buku Kompas (PBK)

Muhammad Syajali. *Pengaruh Model Pembelajaran Creative Problem Solving Berbantuan Maple II Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis.* Jurnal: Al-Jabar. 2017

Muhammad Rizky Rahadi. *Perancangan Game Math Adventure Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Android.* Jurnal: Teknologi Dan Sistem Komputer. 2016

Nanang Supriadi. *Mengembangkan Kemampuan Koneksi Matematika Melalui Buku Ajar Elektronik Interaktif yang Terintegrasi Nilai-nilai Keislaman.* Jurnal: Al-Jabar.2015

Nunu Mahnun. *Media Pembelajaran kajian terhadap langkah-langkah pemilihan media dan implementasi dalam pembelajaran.* Jurnal: An-Nida. 2012

Pitadjeng. 2006. *Pembelajaran Matematika yang Menyenangkan*. Jakarta: Depdikbud

Purba Ramen Dkk. 2020. *Pengantar Media Pembelajaran.* Medan: Yayasan kita Menulis

Rahmiati & Didi Pianda. 2018. *Strategi dan Implementasi pembelajaran Matematika di Depan Kelas.*

*Rina Izlatul Lailah & Suci Rohayati pengembangan media pembelajaran berbasis adobe Flash Cs6 pada materi Jurnal penyesuaian perusahaan dagang kelas X- Ak Smk Muhammadiyah*

Ruban masykur. *pengembangan Media Pembelajaran Matematika Dengan Macromedia Flash.* Jurnal: Al-Jabar. 2017

Subarinah, Sri. 2006. *Inovasi pembelajaran Matematika Sd.* Depdiknas

Suherman. Kreativitas Siswa dalam Memecahkan Masalah Matematika Realistik. Jurnal: Al-Jabar. 2015

Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian & Pengembangan (Research and Development)*. Bandung: Alfabeta

Suyanto & Jihad Asep. 2013. *Guru Profesional*. Jakarta: Esensi Erlangga Group

Taza Nur Utami Dkk. 2018. *Pengembangan Modul Matematika Dengan Pendekatan Science, Technology, Engineering, and Mathematics*. Jurnal : Matematika. 2018

Wulandari Adi Putri Kusumadewi. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Pemrograman Dasar Kelas X Di SMK Negeri 3 Surabaya*. Jurnal: IT-Edu. 2016

Yurniwati. 2019. *Pembelajaran Aritmatika Di sekolah Dasar.* Surakarta: Remaja Rosdakarya

Zahara Mustika. *Urgenitas Media Dalam Mendukung Proses Pembelajaran Yang Kondusif*. Jurnal: Ilmiah CIRCUIT. 2015