**DAFTAR ISI**

KATA PENGANTAR i

DAFTAR ISI iv

DAFTAR LAMPIRAN vi

ABSTRAK vii

BAB I PENDAHULUAN 1

* 1. Latar Belakang 1
	2. Identifikasi Masalah 6
	3. Batasan Masalah 7
	4. Rumusan Masalah 7
	5. Tujuan Penelitian 8
	6. Manfaat Penelitian 8
		1. Manfaat secara teoritis 8
		2. Manfaat secara Praktis 8
	7. Spesifikasi Produk yang Dikembangkan 9
	8. Asumsi Pengembangan 10

BAB II TINJUAN PUSTAKA 11

* 1. Kajian Teori 11
		1. Media Pemebelajari Matematika 11
			1. Pengertian Media Pembelajaran 11
			2. Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran 13
			3. Kriteria Pemilihan Media 14
			4. Ciri-Ciri Media Pembelajaran 15
			5. Jenis- Jenis Media Pembelajaran 16
			6. Pengertian Matematika 16
		2. Video Animasi 19
		3. Operasi Bilangan Dua Angka 22
	2. Kajian Penelitian Yang Relevan 25
	3. Kerangka Pikir 27
	4. Pertanyaan Penelitian 29

BAB III Metode Penelitian 30

* 1. Desain Penelitian 30
	2. Subjek, Objek dan Waktu Penelitian 31
	3. Prosedur Penelitian Pengembangan 32
	4. Instrument dan Teknik Pengumpulan Data 37
	5. Teknik analisis data 39

BAB IV Hasil Penelitian dan Pembahasan 40

 4.1 Hasil Penelitian 40

 4.2 Pembahasan Hasil Penelitian 51

 4.3 Keterbatasan penelitian 55

BAB V Kesimpulan dan Saran 57

 5.1 Kesimpulan 57

 5.2 Saran 58

DAFTAR PUSTAKA 60

LAMPIRAN 63

**DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1

Lampiran 2