**PENGEMBANGAN MEDIA GEOMETRI BERBANTUAN SOFTWARE GEOGEBRA PADA MATA PELAJARAN MATEMATIKA MATERI KOORDINAT**

**ABSTRAK**

**NANDA YULIA FITRI**

**NPM.171434198**

Dengan perkembangan zaman, pemanfaatan media sudah banyak diciptakan berbasis software. Namun masih kurang kreativitasnya guru dalam mengembangkan media tersebut. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media Geometri berbantuan Software Geogebra pada pembelajaran Koordinat, untuk membantu guru dalam proses belajar dan mengetahui keefektifan dari media Geometri berbantuan Software Geogebra pada pembelajaran Koordinat. Jenis penelitian adalah penelitian dan pengembangan atau Research and Development (R&D), dengan menggunakan Model ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation dan Evalution). Akan tetapi penelitian dilakukan hanya sampai pada tahap Development (Pengembangan). Produk yang dikembangkan merupakan media geometri yang di nilai oleh para ahli untuk mengetahui layak tidak nya media digunakan. Jenis data yang digunakan dalam penelitian ini berupa data kualitatif deskriptif. Hasil dari penilaian ke-2 dosen yaitu dosen ahli media dan ahli materi tersebut menilai bahwa media “Setuju” dengan tanpa revisi. Kesimpulan dalam penelitian ini adalah hasil media Geometri berbantuan Software Geogebra yang dikembangkan berupa penilaian dari para ahli media dan ahli materi menunjukkan bahwa media setuju dan layak untuk digunakan dalam proses pembelajaran.

**Kata Kunci**:Media Geometri, Software Geogebra, Koordinat.

***DEVELOPMENT OF GEOGEBRA SOFTWARE-ASSISTED GEOMETRY MEDIA ON MATHEMATICS SUBJECTS COORDINATE MATERIAL***

***ABSTRACT***

**NANDA YULIA FITRI**

**NPM.171434198**

*With the times, the use of media has been created based on software. But there is still a lack of creativity of teachers in developing the media. The objective of this research was to develop GeoGebra software-assisted geometry media on coordinate learning, to help teachers in the learning process and know the effectiveness of GeoGebra software-assisted geometry media on coordinate learning. This type of research is research and development (R&D), using the ADDIE Model (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation). However, the research is only done to the stage of Development. The product developed is a geometric medium that is valued by experts to find out whether or not the media is used. The type of data used in this research is descriptive qualitative data. The results of the 2nd assessment of lecturers, namely media expert lecturers and material experts assess that the media "Agree" with without revision. The conclusion in this research is the results of GeoGebra software-assisted geometry media developed in the form of assessments from media experts and material experts showing that the media agrees and deserves to be used in the learning process.*

***Keywords:*** *Geometric Media, GeoGebra Software, Coordinates.*