**DAFTAR ISI**

Halaman

**KATA PENGANTAR i**

**DAFTAR ISI v**

**DAFTAR TABEL viii**

**DAFTAR GAMBAR ix**

**ABSTRAK x**

**BAB I PENDAHULUAN 1**

* 1. Latar Belakang Masalah 1
	2. Identifikasi Masalah 5
	3. Batasan Masalah 5
	4. Rumusan Masalah 6
	5. Tujuan Pengembangan 6
	6. Spesifikasi Produk yang dikembangkan 6
	7. Manfaat Pengembangan 8

**BAB II LANDASAN TEORI 9**

* 1. Kerangka Teori 9
		1. Media Pembelajaran 9
			1. Pengertian Media Pembelajaran 9
			2. Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran 11
			3. Jenis-jenis Media Pembelajaran 13
		2. Media *Puzzzle* Gambar 15
			1. Pengertian Media *Puzzzle* Gambar 15
			2. Manfaat Media *Puzzzle* Gambar 16
			3. Kriteria Penilaian Media *Puzzle* Gambar 17
		3. Pembelajaran Bahasa Indonesia 19
			1. Pengertian Pembelajaran Bahasa Indonesia 19
			2. Tujuan Pembelajaran Bahasa Indonesia di SD 20
		4. Keterampilan Menulis 21
			1. Pengertian Keterampilan Menulis 21
			2. Tujuan Keterampilan Menulis 23
			3. Jenis-jenis Tulisan 23
		5. Karangan Narasi 24
			1. Pengertian Karangan Narasi 24
			2. Ciri-ciri Karangan Narasi 26
			3. Bentuk-bentuk Karangan Narasi 26
			4. Keterampilan Menulis Karangan Narasi 27
			5. Kriteria Penilaian Materi 27
	2. Penelitian relevan 30

**BAB III METODE PENELITIAN 32**

* 1. Model Pengembangan 32
	2. Subjek dan Objek Penelitian 34
	3. Jenis Data 35
	4. Instrumen dan Tekhnik Pengumpulan Data 35
	5. Tekhnik Analisis Data 37

**BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 38**

* 1. Hasil Penelitian 38
		1. Analysis (Analisis) 39
			1. Analisis Kebutuhan Media 39
			2. Analisis Kebutuhan Kurikulum 41
		2. Design (Perancangan) 44
			1. Perancangan ( Storyline) 44
			2. Gambar Cerita 45
			3. KD dan Indikator 46
			4. Papan Puzzle 47
		3. Development (Pengembangan) 48
			1. Validasi Kelayakan Produk 49
			2. Revisi Produk 55
	2. Pembahasan 56
		1. Deskripsi Pengembangan Media Puzzle Gambar 56
		2. Deskripsi Kelayakan Produk yang Dikembangkan 58
			1. Validasi Ahli Materi 58
			2. Validasi Ahli Media 59
			3. Uji Coba Pengguna 59

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 60**

* 1. Kesimpulan 60
	2. Saran 61

**DAFTAR PUSTAKA 62**

**DAFTAR TABEL**

Halaman

Tabel 1.1 Tabel Spesifikasi Media Puzzle Gambar 7

Tabel 3.1 Kisi-kisi Angket Penilaian Media 35

Tabel 3.2 Kisi-kisi Angket Penilaian Materi 36

Tabel 3.3 Kisi-kisi Angket Penilaian Guru 37

Tabel 4.1 Tabel KD dan Indikator 43

Tabel 4.2 Hasil Validasi Ahli Materi 49

Tabel 4.3 Masukan dan Saran Dari Ahli Materi 50

Tabel 4.4 Hasil Validasi Ahli Media 51

Tabel 4.5 Masukan dan Saran Oleh Ahli Media 52

Tabel 4.6 Hasil Penilaian Uji Coba Pengguna 53

Tabel 4.7 Masukan dan Saran Tanggapan Guru 54

Tabel 4.8 Revisi Produk Berdasarkan Masukan Dan Saran 55

**DAFTAR GAMBAR**

Halaman

Gambar 1.1 Gambar *puzzle* yang belum dikembangkan 7

Gambar 3.1 Bagan Model Pengembangan ADDIE 33

Gambar 4.1 Desain gambar cerita 45

Gambar 4.2 Gambar Cerita menggunakan kertas sticker dan kertas duplex 46

Gambar 4.3 Tampilan Kompetensi Dasar dan Indikator pembelajaran 46

Gambar 4.4 Alat dan bahan 47

Gambar 4.5 Tampilan papan *puzzle* 47