**ABSTRAK**

**PENGEMBANGAN MEDIA *PUZZLE* GAMBAR UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN MENULIS**

**KARANGAN NARASI SISWA KELAS IV**

**SD 101899 LUBUK PAKAM**

**DIAH AMALIA**

**NPM. 171434112**

Pengembangan media *puzzle* gambar untuk meningkatkan keterampilan menulis karangan narasi siswa kelas IV SD 101899 Lubuk Pakam di latar belakangi oleh siswa tidak bersemangat saat menulis dan siswa merasa bosan saat proses pembelajaran disebabkan proses pembelajaran hanya menggunakan metode ceramah dan media pembelajaran yang masih kurang menarik. Sehingga perlu adanya media pembelajaran guna menciptakan pembelajaran yang kondusif dan menyenangkan pada pembelajaran Bahasa Indonesia materi karangan narasi kelas IV SD. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui prosedur pengembangan media *puzzle* gambar dan tingkat kelayakannya. Pengembangan media ini menggunakan model penelitian ADDIE sampai pada tahap *development* (pengembangan). Penelitian ini menggunakan angket sebagai alat untuk menguji kelayakan media *puzzle* gambar melalui validasi ahli materi, ahli media dan tanggapan guru. Hasil pengembangan produk media *puzzle* gambar pada pembelajaran Bahasa Indonesia materi karangan narasi diperoleh dari hasil validasi ahli dan tanggapan guru yang menghasilkan produk media pembelajaran yang layak digunakan untuk siswa kelas IV SD. Dengan demikian media *puzzle* gambar untuk meningkatkan keterampilan menulis karangan narasi siswa kelas IV SD layak digunakan dalam pembelajaran.

***Kata Kunci:*** *Media Pembelajaran, Media Puzzle gambar, Karangan Narasi.*