**DAFTAR PUSTAKA**

A, Pribadi. Benny. (2019). *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: PT Dian Rakyat

Abdul Majid. (2014). *Pembelajaran Tematik Terpadu*. Bandung: Remaja Rosdakarya

Amiroh, 2019. *Mahir Membuat Media Interaktif Articulate Storyline.* ( Jawa Tengah : Cipta Artha Media)

Andi Prastowo. (2019). *Analisis Pembelajaran Tematik Terpadu*. Jakarta: Prenadamedia

Arini, Kustia. (2018) *Pengaruh Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Sanitasi Hyginene Dan Keselamatan Kerja Pada Siswa X Jurusan Jasa Boga SMK N 3 Purworejo*”. Jurnal Pendidikan Teknik Boga. 1(1). 1-11

Arsyad, A. (2014). Edisi Revisi: *Media Pembelajaran*. Rajawali Pers, Hlm 3-4

Arsyad, Azhar, Media Pembelajaran, Jakarta: Rajawali Press, 2011.

Daryanto, Media Pembelajaran. Bandung:Sarana Tutorisl Nurani Sejati, 2012.

Kurniawan Dian dan Sinta V.D. (2017). *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Dengan Media Screencast-O-Matic Mata Kuliah Kalkulus 2 Menggunakan Model 4-D Thiagarajan*. Jurnal Siliwangi. 3 (1). 2014-2019. DOI: <https://doi.org/10.37058/jspendidikan.v3i1.193>

Kustandi, Cecep dan Bambang Sutjipto, Media Pembelajaran Manual dan Digital Jakarta: Ghalia Indonesia, 2011.

Maryani dan Fatmawati., (2015), *Pendekatan Scientific Dalam Pembelajaran di Sekolah Dasar*, Deepublish, Yogyakarta

Maswan & Muslimin, K. (2017). *Teknologi Pendidikan*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar. Hlm 116

Mulyatiningsih, E. (2011). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Penerbit Alfabeta. Hlm 161

Pressman, r.s. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi*.Yogyakarta: Andi

Priankalia Arwanda DKK. (2020*). Pengembangan Media Pembelajaran Articulate Storyline Kurikulum 2013 Berbasis Kompetensi Peserta Didik Abad 21 Tema 7 Kelas Iv Sekolah Dasar*. *Al-Madrasah: Jurnal Ilmiah Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah,* 4(2), 193. DOI:<https://jurnal.stiq-amuntai.ac.id/index.php/al-madrasah/article/view/331>

Puslitjaknov. (2008). *Metode Penelitian Pengembangan. Pusat Penelitian Kebijakan dan Inovasi Pendidikan Badan Penelitian dan Pengembangan Departemen Pendidikan Nasional*

Rusman. (2017) Belajar & *Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan* Jakarta: Prenadamedia Group.

Sanaky, Hujair AH. Media Pembelajaran: Buku pegangan Wajib Guru dan Dosen, Yogyakarta, Kaukaba Dipantara, 2011.

Sardiman. (2018). Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar. Depok: PT. Rajagrafindo Persada. (107)

Saski, N. H., & Sudarwanto, T. (2021). *Kelayakan Media Pembelajaran Market Learning Berbasis Digital pada Mata Kuliah Strategi Pemasaran*. Jurnal Pendidikan Tata Niaga (JPTN), 9(1), 1118–1124. https://ejournal.unesa.ac.id/ index.php/jptn/article/view/40502

Sudjana dan Ahmad Rifa’i. 2010. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo

Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian & Pengembangan Research and Development*. Bandung: Alfabeta

Sukmadinata, Nana Syaodih, 2006. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT.Remaja Rosdakarya,cet kedua

Supriyanto, A. (2016) *Kolaborasi Konselor, Guru, dan Orang tua Untuk Mengembangkan Kompetensi Anak Usia Dini Melalui Bimbingan Komperensif.* Jurnal CARE (Children Advisory Research and Education) 4 (1): 1–8.

Suryanti, Nunuk., Dkk. 2018. *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya. Bandung:* PT. Remaja Rosdakarya

Yasin, Apin Nasifah., & Ducha, Nur. (2017) *Kelayakan Teoritis Multimedia Interaktif Berbasis Articulate Storyline Materi Sistem Reproduksi Manusia Kelas XI SMA*”. Jurnal Biology Education. 6(2). 169-174.