**DAFTAR ISI**

Halaman

**HALAMAN PENGESAHAN**

**ABSTRAK**

***ABSTRACT***

**KATA PENGANTAR i**

**DAFTAR ISI iv**

**DAFTAR TABEL vii**

**DAFTAR GAMBAR viii**

**BAB I PENDAHULUAN 1**

* 1. Latar Belakang Masalah 1
	2. Identifikasi Masalah 4
	3. Batasan Masalah 5
	4. Rumusan Masalah 5
	5. Tujuan Penelitian 6
	6. Spesifikasi Produk Yang Dikembangkan 6
	7. Manfaat Penelitian 6
	8. Asumsi Pengembangan 8

**BAB II TINJAUAN PUSTAKA 9**

1. Kajian Teori 9

2.1.1 Pengembangan Bahan Ajar 9

2.1.1.1 Pengertian Bahan Ajar 9

2.1.1.2 Karakteristik Bahan Ajar 11

2.1.1.3 Jenis-Jenis Bahan Ajar 13

2.1.1.4 Fungsi Bahan Ajar 16

2.1.1.5 Keunggulan Bahan Ajar 17

2.1.1.6 Keterbatasan Bahan Ajar 18

2.1.2 Hakikat Matematika 19

2.1.2.1 Pembelajaran Matematika 19

2.1.2.2 Geometri 20

2.1.2.3 Etnomatematika 20

2.1.3 Makanan Tradisional Sumatera Barat 21

1. Kajian Penelitian Yang Relevan 25
2. Kerangka Berpikir 26

**BAB III METODE PENELITIAN 29**

1. Desain Penelitian 29
2. Subjek, Objek dan Waktu Penelitian 30

3.2.1 Subjek Penelitian 30

3.2.2 Objek Penelitian 30

3.2.3 Waktu Penelitian 30

1. Prosedur Penelitian Pengembangan 30
2. Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data 33
3. Teknik Analisis Data 36

**BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 38**

4.1 Hasil Penelitian 38

4.1.1 Tahap Analisis (*Analysis*) 39

4.1.2 Tahap Perancangan (*Design*) 40

4.1.3 Tahap Pengembangan (*Development*) 47

4.2 Validasi Kelayakan Produk 48

4.2.1 Validasi Ahli Media 48

4.2.2 Validasi Ahli Materi 50

4.2.3 Validasi Ahli Pembelajaran 53

4.3 Pembahasan 55

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 58**

5.1 Kesimpulan 58

5.2 Saran 58

**DAFTAR PUSTAKA 60**

**Lampiran 62**

**DAFTAR TABEL**

Halaman

Tabel 3.1 Kisi-Kisi Lembar Penilaian Ahli Media 34

Tabel 3.2 Kisi-Kisi Lembar Penilaian Ahli Materi 35

Tabel 3.3 Kisi-Kisi Lembar Penilaian untuk Guru 36

Tabel 3.4 Kriteria Validitas Produk 37

Tabel 3.5 Kriteria Skor Penilaian Kelayakan Produk 37

Tabel 4.1 Hasil Validasi Ahli Media 48

Tabel 4.2 Hasil Validasi Ahli Materi 51

Tabel 4.3 Hasil Validasi Ahli Pembelajaran 54

**DAFTAR GAMBAR**

Halaman

Gambar 2.1 Persegi dan Bareh Randang 22

Gambar 2.2 Persegi Panjang dan Kipang Pulut 23

Gambar 2.3 Segitiga dan Kue Lopis 24

Gambar 2.4 Kerangka Berpikir 28

Gambar 3.1 Alur Model Pengembangan ADDIE 30

Gambar 4.1 Langkah-Langkah Penelitian 38

Gambar 4.2 *Adobe Phtoshop CS4* 43

Gambar 4.3 Pembuatan Cover Bahan Ajar Menggunakan *Adobe Phtoshop*

 *CS4* 44

Gambar 4.4 Penyusunan Gambar dan Materi Pada *Ms. Office 2010* 45

Gambar 4.5 Bahan Ajar Geometri Berbasis Makanan Tradisional Khas

 Daerah Sumatera Barat 47

Gambar 4.6 Materi Sebelum Revisi 53

Gambar 4.7 Materi Sesudah Revisi 53