**DAFTAR ISI**

 **Halaman**

**KATA PENGANTAR i**

**DAFTAR ISI iii**

**DAFTAR GAMBAR vi**

**DAFTAR TABEL vii**

**DAFTAR LAMPIRAN viii**

**BAB I PENDAHULUAN 1**

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi Masalah 5

## 1.3 BatasanMasalah 6

1.4 Rumusan Masalah 6

1.5 Tujuan Penelitian 6

## 1.6 Manfaat Penelitian 7

1.7 Spesifikasi Produk yang Dikembangkan 8

**BAB II TINJAUAN PUSTAKA 9**

2.1 Kajian Teori 9

2.1.1 Media Pembelajaran 9

2.1.1.1 Pengertian Media Pembelajaran 9

2.1.1.2 Fungsi Media Pembelajaran 11

2.1.1.3 Jenis Media 11

2.1.1.4 Ciri-Ciri Media Pembelajaran 17

2.1.2 Media Poster 18

2.1.2.1 Pengertian Media Poster18

2.1.2.2 Karakteristik Media Poster18

2.1.2.3Kelebihan dan Kelemahan Media Poster19

### 2.1.2.4 Penggunaan Media Poster Sebagai Media

###  Pembelajaran20

2.1.3 Media 3 Dimensi 20

2.1.4 Pendekatan Saintifik 21

2.1.4.1 Pengertian Pendekatan Saintifik 21

2.1.4.2 Komponen Pendekatan Pembelajaran Saintifik 22

2.1.4.3 Kelebihan Pendekatan Saintifik 23

2.1.5 Pembelajaran Tematik 24

2.1.5.1 Pengertian Pembelajaran Tematik 24

2.1.5.2 Tujuan dan Manfaat Pembelajaran Tematik 25

2.1.5.3 Karakteristik Pembelajaran Tematik 26

2.1.5.4 Prosedur Pelaksanaan Tematik 27

2.1.5.5 Tema Energi dan Perubahannya 28

2.1.5.6 Media Poster Sebelumnya………………………………….30

2.2 Kajian Penelitian yang Relevan 31

## 2.3 KerangkaBerpikir 32

## BAB III METODOLOGI PENELITIAN 34

3.1 Desain Penelitian 34

3.2 Subjek,Objek, danWaktu Penelitian 34

# 3.2.1 Subjek Penelitian 34

# 3.2.2 Objek Penelitian 35

# 3.2.3 Waktu Penelitian 35

3.3 ProsedurPenelitian Pengembangan 35

3.4 Instrumen danTeknikPengumpulanData 37

3.5 Teknik Analisis Data 40

**BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 41**

4.1 Hasil Pengembangan 41

4.1.1 Tahap Analisis *(Analysis)* 41

4.1.2 Tahap Perancangan *(Design)* 43

4.1.3 Tahap Pengembangan *(Development)* 45

4.2 Pembahasan 50

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 56

5.1 Kesimpulan 56

5.2 Saran 56

**DAFTAR PUSTAKA 58**

**DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2.1 Fungsi Media Pembelajaran 11

Gambar 2.2 Media Poster 32

Gambar 3.1 Model ADDIE 35

Gambar 4.1 Desain Poster Menggunakan Software Adobe Photoshop CS6 43

Gambar 4.2 Poster Perubahan Energi 44

**DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Kerangka Berpikir 33

Tabel 3.1 Kisi-Kisi Instrumen Angket Validasi Untuk Ahli Materi 38

Tabel 3.2 Kisi-Kisi Instrumen Angket Validasi Untuk Ahli Media 39

Tabel 3.3 Kisi-Kisi Instrumen Angket Validasi Respon Guru 39

Tabel 4.1 Hasil Validasi Ahli Materi 45

Tabel 4.2 Hasil Validasi Ahli Media 47

Tabel 4.3 Hasil Validasi Ahli Media (Revisi) 48

Tabel 4.4 Hasil Validasi Respon Guru 50

**DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1.Angket Validasi Ahli Materi 60

Lampiran 2.Angket Validasi Ahli Media 63

Lampiran 3.Angket Validasi Ahli Pembelajaran 65