# DAFTAR PUSTAKA

Apriliani, S. P., & Radia , E. H. (2020). Pengembangan media pembelajaran buku cerita bergambar untuk meningkatkan minat membaca siswa sekolah dasar. *Jurnal Basicedu, 4(4)*, 994-1003.<https://jbasic.org/index.php/basicedu/index>

Herlina , S., & Anugraheni, I. (2020). Pengembangan media pembelajaran kereta membaca berbasis kontekstual learning siswa sekolah dasar. *Jurnal Basicedu, 4(2)*, 314-326.<https://jbasic.org/index.php/basicedu/article/view/346/pdf>

Hidayah, N. (2015). Pembelajaran tematik integratif di sekolah dasar. *Terampil: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar, 2(1)*, 34-49.<http://ejournal.radenintan.ac.id/index.php/terampil/article/view/1280/1008>

Lubis, A. H., & Dasopang, M. D. (2020). Pengembangan buku cerita bergambar berbasis augmented reality untuk mengakomodasi generasi Z. *Jurnal Pendidikan Teori, Penelitian, dan Pengembangan, 5(6)*, 780-791.<https://osf.io/preprints/inarxiv/2eudz/>

Maharuli, F. M., & Zulherman , Z. (2021). Analisis penggunaan media pembelajaran dalam muatan pelajaran ipa di sekolah dasar. *Jurnal Educatio FKIP UNMA, 265-271*, 265-271.<https://ejournal.unma.ac.id/index.php/educatio/article/view/966>

Megawati, S., Lasmawan, I. W., & Gading, I. K. (2021). Pengembangan buku cerita bergambar untuk menanamkan nilai karakter disiplin bagi siswa kelas I sekolah dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar Indonesia, 6(1)*, 1-12.<https://ejournal2.undiksha.ac.id/index.php/jurnal_pendas/article/view/494>

Miranda, D. (2018). Pengembangan buku cerita berbasis pendidikan karakter untuk meningkatkan kreativitas AUD. *Jurnal Visi Ilmu Pendidikan, 10(1)*, 18-30.<https://jurnal.untan.ac.id/index.php/jvip/article/view/25975>

Muklis, M. (2017). Pembelajaran Tematik. *Fenomena, 1(2)*, 11-21.<https://journal.uinsi.ac.id/index.php/fenomena/article/view/279>

Mustaqim, I. (2016). Pemanfaatan augmented reality sebagai media pembelajaran. *Jurnal Pendidikan teknologi dan kejujuran, 13(2)*, 174-183.<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JPTK/article/view/8525>

Nataliya, P. (2015). Efektivitas penggunaan media pembelajaran permainan tradisional congklak untuk meningkatkan kemampuan berhitung pada siswa sekolah dasar. *Jurnal Ilmiah Psikologi Terapan, 3(2)*, 343-358.<https://ejournal.umm.ac.id/index.php/jipt/article/view/3536>

Novita, L., Sukmanasa, E., & Pratama, M. Y. (2019). Penggunaan media pembelajaran video terhadap hasil belajar siswa SD. *Indonesia Journal of Primary Education Penggunaan, 3(2)*, 64-72.<https://repository.unpak.ac.id/tukangna/repo/file/files-20200110015955.pdf>

Patria, A., Utaminingsih, S., & Fathurohman, I. (2021). Pengembangan buku cerita bergambar berbantuan video dan meningkatkan karakter peduli sosial siswa kelas IV SD. *Jurnal Studi Guru Dan Pembelajaran, 4(3)*, 561-569.<https://e-journal.my.id/jsgp/article/view/1368>

Purnama, S. J., & Pramudiana, P. (2021). Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis google slide pada materi pecahan sederhana di sekolah dasar. *Jurnal Basicedu, 5(4)*, 2440-2448.<https://jbasic.org/index.php/basicedu/article/view/1247>

Putrislia, N. A., & Airlanda, G. S. (2021). Pengembangan e-book cerita bergambar proses terjadinya hujan untuk meningkatkan minat membaca siswa disekolah dasar. *Jurnal Basicedu, 5(4)*, 2036-2044.<https://e-journal.my.id/jsgp/article/view/1368>

Rahmawati, E., & Dewi, G. K. (2022). Pengembangan buku cerita bergambar cergamatik untuk meningkatkan keterampilan berpikir kreatif siswa kelas IV sekolah dasar. *Jurnal Ilmiah Mandala Education, 8(1)*, 17-23.<http://ejournal.mandalanursa.org/index.php/JIME/article/view/2753>

Samayan , D. (2021). Desain dan validasi buku cerita bergambar membaca dini berbasis kearifan lokal sumatera selatan. *Jurnal Ilmiah Bina Bahasa, 14(2)*, 85-95.<https://journal.binadarma.ac.id/index.php/binabahasa/article/view/1433>

Sani , J., Astini, B. N., & Nurhassanah, N. (2020). Strategi penggunaan buku cerita bergambar untuk meningkatkan kemampuan membaca. *Indonesia Jurnal of Elementary and Childhood Education, 1(2)*, 71-76.<https://journal.publication-center.com/index.php/ijece/article/view/147>

Suryaningsih, E., & Fatmawati, L. (2017). Pengembangan buku cerita bergambar tentang mitigasi bencana erupsi gunung api untuk siswa SD. *Profesi pendidikan dasar, 4(2)*, 113-124.<https://journals.ums.ac.id/index.php/ppd/article/view/5310>

Thorita, S. P. (2020). Pengembangan buku cerita bergambar sebgai media untuk pembelajaran penguatan pendidikan karakter. *Jurnal Pendidikan Tematik Diknas, 5(6)*, 30-40.<https://online-journal.unja.ac.id/JPTD/article/view/13533>

Wahyuni, H. T., Setyosari, P., & Kuswandi, D. (2017). Implementasi pembelajaran tematik kelas I SD. *Edcomtech: Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan, 1(2)*, 129-136.<http://journal2.um.ac.id/index.php/edcomtech/article/view/1799/1039>

Wahyuningtyas, R., & Sulasmono, B. S. (2020). pentingnya media dalam pembelajaran guna meningkatkan hasil belajar di sekolah dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan, 2(1)*, 23-27.<https://edukatif.org/index.php/edukatif/article/view/77>