**DAFTAR PUSTAKA**

Cecep Kustandi, M. D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran.* Jakarta: Kencana.

Dariyadi, W.M. (2016). Penelitian Pengembangan Research and Development (R&D). [*Online*]. Diakses dari <https://arabiyatuna.com/penelitian-pengembangan-research-and-development-r-d/>

Farida Rahmawati, R. I. (2021). Analisis Media Digital Video Pembelajaran Abad 21 Menggunakan Aplikasi Canva pada Pembelajaran IPA. *JURNAL BASICEDU*, 6271 - 6279.

Hikmah, N.U. (2016). Pengembangan Media Video Pembelajaran Globalisasi Untuk Meningkatkan Hasil Belajar PKN (Studi Kasus: Siswa Kelas IV SDN Purwoyoso 01 Semarang). (Skripsi). FKIP, Universitas Negeri, Semarang.

Nasution, M. K. (2017). *fungsi, manfaat, dan aplikasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang telah ada, atau menghasilkan teknologi baru.* Medan: ResearchGate.

 Pasi, A.N. (2018) Persepsi Siswa Terhadap Pelaksanaan Pembelajaran Biologi Kelas VIII Pada 3 SMPN di Dumai Tahun Ajaran 2017/2018 (Tesis) Universitas Islam, Riau.

Pramesti, D.N. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Media Ajar Cerdas Cermat IPA (Macca) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPA Peserta Didik Kelas V SDN Unggulan Bontomanai. (Tesis). FKIP, Universitas Muhammadiyah, Makassar

Ramadhan. (2020). Pengembangan Profesi Guru. . [ *Online* ]. Diakses dari <https://ppg2021-pbiumsby.blogspot.com/2021/11/fungsi-dan-peranan-guru-dalam.html/>

Rohman, S.N. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran *Explosion Box* Kelas VII Smp Pada Materi Sistem Pencernaan Manusia. (Skripsi). FKIP, Universitas Sanata Dharma , Yogykarta.

Sma Negeri 1 Bandar Surabaya. (2020). Transformasi Pendidikan Abad 21 Melalui Smart School Lampung Berjaya. [ *Online* ]. Diakses dari <https://sman1bandarsurabaya.sch.id/read/6/transformasi-pendidikan-abad-21-melalui-smart-school-lampung-berjaya>