**DAFTAR PUSTAKA**

Aini, N. N., Wicaksono. & Vicky, D. (2021). Pengembangan Media Digital Scrapbook Berbasis Android Materi Hubungan Gambar Lambang Negara Dengan Sila-Sila Pancasila Kelas II SD. *JPGSD,* 9 (9), 3299-3308. Diperoleh dari: <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnalpenelitianpgsd/article/view/43212>

Albaniah, T. (2014). *Hubungan Penggunaan Media Video Pembelajaran Dengan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Matematika Kelas IV SDN 76/1Sungai Buluh*. (Tesis). Sekolah Pascasarjana, FKIP Universitas Jambi.Diperoleh dari<https://www.google.co.id/url?sa=t&source=web&rct=j&url=http://ecampus.fkip.unja.ac.id/eskripsi/data/pdf/jurnal_mhs/artikel/A1D109136.pd&ved=2ahUKEwiRlMWUu9L4AhU_x3MBHebGA4MQFnoECAUQAQusg=AOvVaw2cQm_rx-N7vY3CwKpxp4-u>

Aqib, Z. (2010). *Profesionalisme Guru dalam Pembelajaran*. Surabaya: Insan Cindekia.

Arsyad, A. (2005) . *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajagrafindo

Asriyati. (2016). *Implementasi Media Pembelajaran Berbasis Visual dalam Mata Pelajaran IPS Kelas V MI Ma’arif 07 Karangmangu Kroya Cilacap Tahun Pelajaran 2015/2016*. Skripsi diterbitkan. Purwokerto: FTIK PGMI.

Bradley, H. (2007). *Scrapbooking.* Nort America:Ronnie Sellers Productions, Inc. Diperoleh Dari http://repository.unp.ac.id/21330/

Bretz, R. (1971). *Teknologi Komunikasi Pendidikan.* Jakarta: Rineks Cipta

Johnson, E. B. (2007). *Contextual Teaching & Learning; Menjadikan Kegiatan Belajar Mengajar Mengasyikan dan Bermakna*. Bandung : MLC.

Djamarah, S. B., & Aswan, Z. (2002). *Strategi Belajar Pembelajaran.* Jakarta: PT. Rineka Cipta

Fellayati, H (2021). *Apa Itu Canva ? Pengertian dan Cara Penggunaannya.* Diperoeh dari <https://blog.rumahweb.com/canva-adalah/>

Jalinus, N,, & Ambiyar. (2016). *Media Dan Sumber Belajar.* Jakarta: Kencana

Jatmika H. (2005). Pemanfaatan Media Visual dalam Menunjang Pembelajaran Pendidikan Jasmani di Sekolah Dasar. Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia.

Kemp, J. E., & Dayton, D.K. 1985. *Planning and Producing Instructional Media*. Cambridge: Harper & Row Publishers, New York

Latuheru, J. D. (1988). *Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar Masa Kini*. Jakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan

Lestari, S. R, & Hodidjah., dkk. (2019). *Meningkatkan Pemahaman Siswa Pada Penjumlahan Pecahan Biasa Melalui Pendekatan Matematika Realistic Dikelas IV SD*. *Jurnal ilmiah pendidikan guru sekolah dasar*. 6 (1), 150-162. Maita, Damayanti. 2017. *Pengaruh Media Scrapbook (Buku Tempel) Terhadap* *Hasil Belajar Siswa Materi Keragaman Rumah Adat Di Indonesia Kelas IV Sekolah Dasar.* JPGSG, 05 (03). Diakses dari <https://www.neliti.com/id/publications/254531/pengaruh-media-scrapbook-buku-tempel-terhadap-hasil-belajar-siswa-materi-keragam>

Munadi, Y. (2010). *Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru.* Jakarta: Gaung Persada (GP) Press

Musfiqon. (2012). *Pengembangan Media Belajar dan Sumber Belajar.*

Nugrahani, R. (2007). *Media Pembelajaran Berbasis Visual Berbentuk Permainan Ular Tangga untuk Meningkatkan Kualitas Belajar Mengajar di Sekolah Dasar*. Diperolah dari <https://journal.unnes.ac.id/nju/index.php/LIK/article/...%20/524/481%20html%20>,

Rahaju, E. B. (2008). *Contextual Teaching and Learning Matematika SMP/MTS. Kelas VIII Edisi 4*. Jakarta: Pusat Perbukuan, Departemen Pendidikan Nasional.

Reza, M. (2021). *Ciri-Ciri Media Pembelajaran Menurut Gerlach dan Ely. (Online).* Diakses dari <https://www.mandandi.com/2021/02/ciri-ciri-media-pembelajaran-menurut.html?m=1>

Riduwan, A. (2011). *Rumus dan Data dalam Aplikasi Statistika.* Bandung : Alfabeta

Romiszowski, A.J. (1996). *System Approach to Design and Development*. Dalam Plomp, T. & Ely, D.P. (editor in chiefs). International Encyclopedia of Educational Technology. Oxford: Pergamon Press,

Rusman. (2014). *Model-Model Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru.* Jakarta:Rajawali Press

Sanjaya, W. (2014). *Media Komunikasi Pembelajaran.* Jakarta : Kencana Prenada Media Group.

Sardiman, A. S., Rahardjo., & Haryono, A. (2011). *Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajagrafindo. Persada.

Setyorini, N. (2021). *Anyflip Membuat Bahan Ajar Digital Lebih Mudah.* Diperoleh dari <https://radarkudus.jawapos.com/pendidikan/16/09/2021/anyflip-membuat-bahan-ajar-digital-lebih-mudah/>

Sinaga, dkk. (2013). *Pengembangan Media Pembelajaran Animathica Berbasis Web Menggunakan Blog Pada Materi Bangun Datar Siswa SMP*. Diperoleh dari <http://eprints.umm.ac.id/>

Soimin, A. (2014). *68 Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta: AR-RUZZ MEDIA

Sudjana, N. (2001). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo

Sudjana, N. & Ahmad. R. (2011). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo,

Sugiyanto. (2007). *Modul Pendidikan dan Latihan Propesi Guru (PLPG): Model-Model Pembelajaran Inovatif*. Suratarta: Panitia Sertifikasi Guru Rayuon 13 Surakarta.

Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D.* Bandung:Alfabeta.

Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian.* Bandung:Alfabeta. Diperoleh dari <https://www.academia.edu/37378454/Metode_Penelitian_Pendidikan_Sugiyono_2015_BAGIAN>

Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kombinasi (Mixed Methods).* Bandung: CV Alfabeta.

Sugiyono. (2020). *Cara Mudah Menyusun Skripsi, Tesis, Dan Disertasi*. Bandung: Alfabeta

Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian pendidikan pendekatan kuantitatif, kualitataif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta. Diperoleh dari <https://adoc.pub/sugiyono-metode-penelitian-pendidikan-pendekatankuantitatif10565ff6ea5cec7f00a9decc376995df81672.html>

Sujarweni, V. W. (2014). *Metode Penelitian: Lengkap, Praktis, dan Mudah Dipahami*. Yogyakarta: Pustaka Baru Press.

Sukmawarti, & dkk. (2022). *Implementasi model problem based learning untuk meningkatkan kemampuan pemecahan masalah matematika siswa SD.* Jurnal Pendidikan dan Konseling, 88-894

Susanto, A. (2013). *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: PT Kharisma Putra Utama

Tanjung, R. E., & Faiza, D. (2019). *Canva Sebagai Media Pembalajaran Pada Mata Pembelajaran Dasar Listrik dan Elektronika.* Jurnal Vukasional Teknik dan Informatika, 7 (2), 2302-329. Diperoleh dari <http://ejournal.unp.ac.id/index.php/voteknika/article/view/104261/101751>

Veronica, I., Subekti, E. E. & Tsalatsa, A. N. (2019).Pengembangan Media Pembelajaran Scrapbook Pada Pembelajaran Tematik Kelas I SD N Taman Sari 01 Pati. *Jurnal Sinektik,* 2 (1), 2620-6560. Diperoleh Dari: <https://ejurnal.unisri.ac.id/index.php/sin/article/view/2986S>

Wahyudi. & Kriswandani. (2013). *Pengembangan Pembelajaran Matematika SD*. Salatiga: Widya Sari Press.