**DAFTAR ISI**

**Halaman**

**KATA PENGANTAR i**

**DAFTAR ISI iii**

**DAFTAR TABEL vi**

**DAFTAR GAMBAR vii**

**DAFTAR LAMPIRAN viii**

**ABSTRAK ix**

***ABSTRACT* x**

**BAB I PENDAHULUAN 1**

* 1. Latar Belakang Masalah 1
  2. Identifikasi Masalah 5
  3. Batasan Masalah 5
  4. Rumusan Masalah 5
  5. Tujuan Penelitian 6
  6. Spesifikasi Produk 6
  7. Manfaat Penelitian 7

**BAB II TINJAUAN PUSTAKA 8**

* 1. Kerangka Teori 8
     1. Media Pembelajaran 8
        1. Pengertian Media Pembelajaran 8
        2. Manfaat Media Pembelajaran 9
        3. Fungsi Media Pembelajaran 9
        4. Ciri-Ciri Media Pembelajaran 10
        5. Jenis-Jenis Media Pembelajaran 11
     2. Media Pembelajaran Visual 13
        1. Bentuk Media Pembelajaran Visual 13
        2. Kelebihan dan Kekurangan Media Visual 14
     3. *Scrapbook*  14
        1. Fungsi *Scrapbook* 15
        2. Karakteristik *Scrapbook* 16
        3. Kelebihan dan Kelemahan *Scrapbook*  17
     4. Pembelajaran Matematika 18
     5. Bangun Datar 19
     6. Pembelajaran Kontekstual 19
        1. Strategi Pembelajaran Kontekstual 20
        2. Tujuan Pembelajaran Kontestual 21
     7. Canva 22
  2. Penelitian Relevan 22
  3. Kerangka Berfikir 27

**BAB III METODE PENELITIAN 28**

* 1. Desain Penelitian 28
  2. Subjek, Objek, dan Waktu Penelitian 30
     1. Subjek Penelitian 30
     2. Objek Penelitian 30
     3. Waktu Penelitian 30
  3. Prosedur Penelitian Pengembangan 30
  4. Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data 33
  5. Teknik Analisis Data 38

**BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 40**

* 1. Hasil Pengembangan Produk 40
     1. Analisis *(Analize)* 41
     2. Perancangan *(Design)* 41
     3. Pengembangan *(Development)* 42
     4. Implementasi *(Implementasi)* 42
        1. Penyajian Data 44
        2. Validasi dan Angket 49
     5. Evaluasi 50
  2. Pembahasan ...... 61

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 52**

* 1. Kesimpulan ........ 52
  2. Saran ................... 52

**DAFTAR PUSTAKA 53**

**LAMPIRAN**

**DAFTAR TABEL**

**Halaman**

Tabel 2.1 Tabel Persamaan dan Perbedaan 24

Tabel 3.1 Kisi-Kisi Validasi Ahli Materi Media Pembelajaran Digital *Srapbook* 34

Tabel 3.2 Kisi-Kisi Validasi Ahli Desain Pembelajaran Digital *Scrapbook* 35

Tabel 3.3 Kisi-Kisi Angket Respon Guru 36

Tabel 3.4 Kisi-Kisi Angket Respon Siswa 36

Tabel 3.5 Skor Alterbatif Jawaban 37

Tabel 3.6 Kategori Validasi Media Digital *Scrapbook* 39

Tabel 4.1 Hasil Lembar Penilaian Ahli Materi 45

Tabel 4.2 Hasil Lembar Penilaian Ahli Desain 46

Tabel 4.3 Hasil Lembar Angket Respon Guru 48

**DAFTAR GAMBAR**

**Halaman**

Gambar 3.1 Tahapan Model ADDIE 29

Gambar 4.1 Berdasarkan Saran Dari Validator Ahli Materi 43

Gambar 4.2 Berdasarkan Saran Dari Validator Ahli Desain 44

**DAFTAR LAMPIRAN**

Halaman

Lampiran 1 Lembar Instrumen Validasi Ahli Materi Media Pembelajaran Digital *Scrapbook* 57

Lampiran 2 Lembar Instrumen Validasi Ahli Desain Media Pembelajaran Digital *Scrapbook*  60

Lampiran 3 Lembar Angket Respon Guru Media Pembelajaran Digital *Scrapbook*  63

Lampiran 4 Lembar Angket Respon SiswaMedia Pembelajaran Digital *Scrapbook*  66

Lampiran 5 Cara Pembuatan Digital *Scrapbook 69*

Lampiran 6 Gambar Hasil Akhir Produk Digital *Srapbook* 75