**DAFTAR PUSTAKA**

Armadi, Ali. (2017). Pendekatan Scientific Dalam Pembelajaran Tematik Terpadu Di Sd. *Autentik,* 1(1), 52-64.

Arsyad, A. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: RajaGrafindo Persada.

Astuti, Y. T., & Sukmawarti. (2022). Pengembangan Media Audio Visual Berbasis Saintifik pada Pembelajaran Matematika Kelas V SD. *All Fields of Science J-LAS*, 2(1), 272-283.

Febriani, Corry. (2017). Pengaruh Media Video Terhadap Motivasi Belajar dan Hasil Belajar Kognitif Pembelajaran IPA Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Prima Edukasi*, 5(1), 11-21. DOI: <http://dx.doi.org/10.21831/jpe.v5i1.8641>

Hapsari, G. P. P., & Zulkarnaen. (2021). Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Aplikasi Canva untuk Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Belajar Siswa. *Jurnal Basicedu*, 5(4), 2384-2394. DOI: <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i4.1237>

Hasan, H. (2016). Penggunaan Media Auio Visual Terhadap Ketuntasan Belajar Ips Materi Perkembangan Teknologi Produksi, Komunikasi, Dan Transportasi Pada Siswa Kelas IV SD Negeri 20 Banda Aceh. *Jurnal Pesona Dasar,* 3(4), 22-33.

Hosnan. (2014). *Pendekatan Saintifik dan Kontekstual dalam Pembelajaran Abad 21*. Bogor: Ghaliah Indonesia.

Junaedi, S. (2021). Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Daring Untuk Meningkatkan Kemampuan Kreatifitas Mahasiswa Pada Mata Kuliah English For Information Communication and Technology. *Bangun Rekaprima,* 7(2), 80-89.

Karli, Hilda. (2020). *Model-Model Pembelajaran Tematik di SD*. Bandung: Penerbit Duta.

Melinda, & Desyandri. (2021). Analisis Pendekatan Saintifik Dalam Pembelajaran Tematik Terpadu di Sekolah Dasar. *Journal of Basic Education Studies*, 04(01), 811-824.

Netriwati & Sri Lena., M. (2017). *MEDIA PEMBELAJARAN MATEMATIKA*. Bandar Lampung: Permata Net.

Purwono, J., Yutmini, S., & Anitah, S. (2014). Penggunaan Media Audio-Visual Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Di Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pacitan. *Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran*, 2(2), 127-144.

Purwono, Urip. (2008) *Standar Penilaian Bahan Ajar*. Jakarta: BNSP.

Putri, A. S. (2020). *Pengaruh Perkembangan Ilmu Dan Teknologi Terhadap Perubahan Ruang*. Kompas.Com. <https://www.kompas.com/skola/read/2020/06/04/163000969/pengaruh-perkembangan-ilmu-dan-teknologi-terhadap-perubahan-ruang?page=all>

Rahmadi. (2011). *Pengantar Metodologi Penelitian.* Banjarmasin: Antasari Press.

Rahmasari, E. A., & Yogananti, A. F. (2021), Kajian Usability Aplikasi Canva. *Jurnal Desain Komunikasi Visual dan Multimedia*, 07(01), 165-178.

Rahmatullah., Inanna., & Ampa, A. T. (2020). Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Aplikasi Canva. *Jurnal Pendidikan Ekonomi Undiksha*, 12(2), 317-327.

Rohma, A., & Sholihah, U. (2021). Pengembangan Media Audio Visual Berbasis Aplikasi Canva Materi Bangun Ruang Limas. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 9(3), 292-306. DOI: <https://dx.doi.org/10.23960/mtk/v9i3.pp292-306>

Rosyid, Moh. Saefulah., Sa’diyah, H., & Septiana, N. (2019). *Ragam Media Pembelajaran*. Malang: CV. Literasi Nusantara.

Rusman. (2017). *Belajar dan Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.

Sa’adah, Risa Nur., & Wahyu. (2020). *Metode Penelitian R&D (Research and Development) Kajian Teoritis dan Aplikatif*. Malang: Literasi Nusantara.

Sanjaya, W. (2010). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.

Sari, S.L., Widyanto, A., & Kamal, S. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Dalam Smartphone Pada Materi System Kekbalan Tubuh Manusia Untuk Siswa Kelas IX di SMA Negeri 5 Banda Aceh. *Prosiding Seminar Nasional Biotik*, 3(8), 476-485

Sugiyono. (2019). *METODE PENELITIAN Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Susilana, R., & Riyana, C. (2016). *Media Pembelajaran Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan Dan Penilaian*. Bandung: CV Wacana Prima.

Sutamala, G. Y., & Harni. (2020). Penerapan Pendekatan Saintifik Dalam Pembelajaran Tematik Terpadu Di Kelas II Sekolah Dasar (Studi Literatur). *Journal of Basic Education Studies*, 3(1), 114-128.

Tibyani, W., & Hermanto. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Ensiklopedia Menggunakan Whiteboard Animation Materi Teks Prosedur. *Seminar Nasional SAGA,* 3(1), 129-136.

Wiyanto. (2017). Pendekatan Saintifik Pada Perkuliahan Dengan Sistem E-Learning. *Integralistik*, 2(28), 217-229.