**DAFTAR ISI**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**ABSTRAK**

**ABSTRACT**

**KATA PENGANTAR i**

**DAFTAR ISI iv**

**DAFTAR TABEL vii**

**DAFTAR GAMBAR viii**

**BAB I PENDAHULUAN 1**

1.1 Latar Belakan 1

1.2 Identifikasi Masalah 4

1.3 Batasan Masalah 5

1.4 Rumusan Masalah 5

1.5 Tujuan Penelitian 5

1.6 Manfaat Penelitian 5

1.6.1 Manfaat Teoritis 5

1.6.2 Manfaat Praktis 6

**BAB II KAJIAN TEORI 7**

2.1 Kajian Teori 7

2.1.1 Pengertian Pengembangan 7

2.2 Media Pembelajaran 8

2.2.1 Manfaat Media Pembelajaran 9

2.2.2 Jenis-Jenis Media Pembelajaran 11

2.3 Media Dakota 12

2.3.1 Kelebihan Media Dakota 13

2.3.2 Kelemahan Media Dakota 14

2.3.3 Langkah-langkah Menggunakan Media Dakota 14

2.3.4 Materi KPK 17

2.4 Penelitian Relevan 18

2.5 Kerangka Berpikir 20

**BAB III METODE PENELITIAN 22**

3.1 Desain Penelitian 22

3.2 Subjek, Objek, dan Waktu Penelitian 23

3.2.1 Subjek Penelitian 23

3.2.2 Objek Penelitian 23

3.2.3 Waktu Penelitian 23

3.3 Prosedur Penelitian Pengembangan 23

3.4. Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data 26

3.4.1. Kuesioner (angket) 26

3.5 Teknik Analisis Data 29

**BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 31**

4.1 Hasil Penelitian 31

4.1.1 *Define* (Pendefinisian) 31

4.1.2 *Design* (Perancangan) 32

4.1.3 *Development* (Pengembangan) 35

4.2 Pembahasan 41

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 44**

5.1 Kesimpulan 44

5.2 Saran 44

**DAFTAR PUSTAKA 46**

**Lampiran 48**

**DAFTAR TABEL**

Tabel 3.1 Kisi-Kisi Instrumen Uji Ahli Materi 27

Tabel 3.2 Kisi-Kisi Instrumen Uji Ahli Media 28

Tabel 3.3 Kisi-Kisi Instrumen Angket Validasi Respon Guru 29

Tabel 3.4 Kriteria Validitas Produk 30

Tabel 3.5 Kriteria Penilaian Kemenarikan Produk 30

Tabel 4.1 Hasil Validasi Ahli Media 35

Tabel 4.2 Hasil Validasi Ahli Media (Revisi) 37

Tabel 4.3 Hasil Validasi Ahli Materi 38

Tabel 4.4 Hasil Validasi Ahli Respon Guru 39

**DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2.1 Kerangka Berpikir 21

Gambar 3.1 Prosedur Penelitian Pengembangan 4D 25

Gambar 4.1 Desain Media Dakota 33

Gambar 4.2 Hasil Cetak Desain Media Dakota KPK 33

Gambar 4.3 Penggabungan Hasil Desain Media Dakota KPK Dengan

KD *Board 34*

Gambar 4.4 Media Dakota KPK 34