**DAFTAR ISI**

Halaman

**HALAMAN PENGESAHAN i**

**ABSTRAK ii**

**ABSTRACT iii**

**KATA PENGANTAR iv**

**DAFTAR ISI vi**

**DAFTAR TABEL ix**

**DAFTAR GAMBAR x**

**DAFTAR LAMPIRAN xi**

**BAB I PENDAHULUAN 1**

* 1. Latar Belakang Masalah 1
  2. Identifikasi Masalah 6
  3. Batasan Masalah 6
  4. Rumusan Masalah 7
  5. Tujuan Penelitian 7
  6. Manfaat Penelitian 7
  7. Asumsi Pengembangan 9

**BAB II TINJAUAN PUSTAKA 10**

2.1 Kajian Teori 10

2.1.1 Pengembangan media pembelajaran 10

2.1.2 Pengertian media pembelajaran 17

2.1.3 Jenis- jenis Media Pembelajaran 19

2.1.4 Fungsi Media 20

2.1.5 Kegunaan media pembelajaran20

2.2 Media *Magic Box* 21

2.2.1 Keunggulan dan Kelemahan *Magic box* 23

2.2.2 Langkah-langkah penyusunan *Magic Box* 24

2.3 pembelajaran Matematika 26

2.4 pengertian Demonstrasi 28

2.4.1 Langkah-Langkah Metode Demonstrasi 31

2.4.2 kelebihan dan kelemahan 31

2.5 KPK dan FPB 32

2.6 Penelitian Relevan 37

2.7 kerangka berfikir 40

**BAB III METODE PENELITIAN 41**

3.1 Jenis Penelitian 41

3.2 langkah-langkah Penelitian 42

3.3 Desain Uji Coba Produk 45

3.3.1 Desain Uji Coba 46

3.4 Waktu dan Tempat Penelitian 46

3.5 Subjek dan Objek Penelitian 47

3.6 Instrumen Penelitian 47

3.7 Teknik Analisis Data 50

3.7.1 Uji Kelayakan Ahli 50

3.7.2 Analisis Keefektifan 50

**BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 52**

* 1. Hasil Penelitian 52

4.2.1 Telaah Ahli Materi 58

4.2.2 Telaah Ahli Media 61

4.2.3 Telaah Ahli Pembelajaran 63

# 4.2 Pembahasan 65

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 70**

5.1 Kesimpulan 70

5.2 Saran 70

**DAFTAR PUSTAKA** 72

**DAFTAR TABEL**

**Tabel 2.1** Penelitian Relevan 37

**Tabel 3.1** Kisi-kisi lembar Telaah ahli Materi 48

**Tabel 3.2** Kisi-Kisi Instrument Telaah Ahli Media 48

**Tabel 3.3** Kisi-Kisi Instrument Telaah Ahli Pembelajaran 49

**Tabel 4.1** Telaah Ahli Materi (tahap awal) 59

**Tabel 4.2** Telaah Ahli Materi (tahap perbaikan) 60

**Tabel 4.3** Telaah Ahli Media 62

**Tabel 4.4** TelahAhli Pembelajaran 64

**DAFTAR GAMBAR**

**Gambar** 2.1 Kerangka Berfikir Penelitian 40

**Gambar** 3.1 Bagan Penelitian ADDIE 42

**Gambar** 4.1 Langkah Penelitian 52

**Gambar** 4.2 Tampilan *Magic Box* 55

**Gambar** 4.3 Tampilan *Stand Magic Box* 55

**Gambar** 4.4 *Spongebob* 55

**Gambar** 4.5 Magic Box Setengah Jadi 57

**Gambar** 4.6 *Magic Box* 57

Gambar 4.7 Grafik ahli Materi 61

Gambar 4.8 Grafik ali Media 64

Gambar 4.9 grafik ahli Pembelajaran 65

**DAFTAR LAMPIRAN**

**Lampiran 1** Lembar Validasi Ahli Materi 73

**Lampiran 2** Lembar Validasi Ahli Media 75

**Lampiran 3** Surat Izin Observasi 77

**Lampiran 4** Surat Izin Implementasi 78

**Lampiran 5** Dokumentasi 79