**ANGKET PENELITIAN**

Nama : Stopia Monika Siregar

Npm : 181314006

Judul : Pengaruh Game Online Terhadap Prilaku Dan Minat Belajar Siswa Kelas

XI Ips di SMA Negeri 1 Kecamatan Sipispis Kabupaten Serdang Bedagai

**PENGANTAR**

Kuesioner ini di gunakan untuk keperluan penelitian ilmiah, dan tidak bermaksud untuk mencari kesalahan atau kekurangan pihak responden. Informasi yang anda berikan sangat berguna untuk kelangsungan penelitian ini. Oleh sebab itu anda di harapkan dapat mengisi kuesioner ini dengan keadaan dan pengalaman anda. Atas kesediaan anda untuk mengisi kuesioner ini saya ucapkan terima kasih.

**PETUNJUK**

1. Tulislah nama (identitas) anda pada kolom yang telah disediakan.
2. Bacalah setiap pertanyaan dengan teliti sebelum menjawab, kemudian berilah tanda silang (X) pada jawaban yang anda anggap sesuai.
3. Pertanyaan ini tidak akan menimbulkan akibat apapun terhadap diri anda dan hanya untuk kepentingan penelitian semata , untuk itu kami mengharapkan anda mengisi angket ini dengan sejujurnya.
4. Sebelum diserahkan periksalah kembali apakah pertanyaan tersebut telah dijawab seluruhnya.

# LAMPIRAN I

# ANGKET INSTRUMEN PENELITIAN

**IDENTITAS SISWA NO**

|  |
| --- |
|  |

**RESPONDEN**

Nama : ……………………………...

Jenis Kelamin : ……………………………...

Kelas : ……………………………...

**DAFTAR PERTANYAAN PENGARUH GAME ONLINE**

1. Berapa lama waktu yang anda gunakan setiap kalinya untuk mengakses game online?

a. 0 jam

b. Lebih dari 4 jam

c. Berkisar antara 2 – 3 jam

d. Berkisar antara 1 – 2 jam

e. 2 jam

1. Kapan waktu yang menurut anda paling tepat untuk mengakses game online?

a. Siang hari saat istirahat sekolah

b. Siang hari setelah sepulang sekolah

c. Malam hari

d. Kapan saja

e. sore

1. Apakah ada hubungan antara game online dengan materi pembelajaran di sekolah?

a. Ada hubungan antara game online dan materi pembelajaran

b. Tidak ada hubungan antara game online dan materi pembelajaran

c. Tidak tahu

d. iya

e. Tidak ada

1. Apakah anda mampu membagi waktu antara bermain game online dan waktu ibadah shalat?
2. Ya
3. Mengalami penurunan
4. Tidak berpengaruh/sama saja
5. Biasa saja
6. Mungkin
7. Apakah menurut anda mengakses gema online merupakan sesuatu yang menyenangkan dari segala kegiatan bermain?
8. Ya
9. Biasa saja
10. Lebih menyenagkan
11. Tidak menyenangkan
12. Tidak berpengaruh
13. Apakah anda punya waktu khusus dalam bermain game online?
14. Ya
15. Siang hari saat pulang sekolah
16. Siang hari saat istirahat sekolah
17. Malam hari setelah belajar
18. Tidak berpengaruh
19. Apakah dengan bermain game online kamu lebih percaya diri?
20. Lebih parcaya diri
21. Sedikit bertambah percaya diri
22. Biasa saja
23. Tidak percaya diri
24. Tidak berpengaruh
25. Dalam bermain game online apakah harus tetap terakses dengan internet?
26. Ya, harus tetap online
27. Kadang-kadang ketika jaringan kencang
28. Hanya ditempat tertentu
29. Tidak harus selalu online
30. Tidak berpengaruh
31. Apakah anda merasa terikat (mengharapkan sesi bermain berikutnya) dengan permainan game online?
32. Ya, sangat terikat
33. Sedikit erikat
34. Biasa saja
35. Tidak sama sekali
36. Tidak berpengaruh
37. Apa yang dirasakan siswa dari bermain game oline?
38. Mata semakin sehat
39. Daya ingat bertambah
40. Prilaku semakin baik
41. Pola berfikir berkurang
42. Tidak berpengaruh
43. Pernahkan anda mencoba mengatasi keinginan untuk terus melakukan permainan game online?
44. Ya
45. Tidak
46. Sedikit
47. Biasa aja
48. Tidak berpengaruh
49. Apakah anda menggunakan waktu libur untuk bermain game online?
50. Ya
51. Tidak
52. Sedikit
53. Biasa aja
54. Tidak berpengaruh
55. Apakah anda selalu memikirkan game online jika sedang belajar di Sekolah?
56. Memikirkan
57. Tidak memikirkan
58. Biasa aja
59. Sedikit
60. Tidak berpengaruh
61. Ketika ada waktu luang selalu saya gunakan untuk bermain game online?
62. Ya
63. Tidak
64. Sedikit
65. Biasa aja
66. Tidak berpengaruh
67. Apakah anda lebih suka bermain game online disbanding bermain atau berbincang dengan teman?
68. Ya
69. Tidak
70. Sedikit
71. Biasa aja
72. Tidak berpengaruh

**LAMPIRAN II**

**ANGKET INSTRUMEN PENELITIAN**

**IDENTITAS SISWA NO**

|  |
| --- |
|  |

**RESPONDEN**

Nama : ……………………………...

Jenis Kelamin : ……………………………...

Kelas : ……………………………...

**DAFTAR PERTANYAAN PRILAKU SISWA**

1. Apakah anda merasa bahwa sejak adanya game online, prilaku anda berubah?
2. Ya
3. Mengalami penurunan
4. Sama saja
5. Tidak berpengaruh
6. Sedikit
7. Setelah adanya game online, apakah nilai-nilai mata pelajaran anda di sekolah mengalami penurunan atau sebaliknya?

a. Mengalami penurunan

b. Tidak berpengaruh

c. sama saja

d. Mengalami peningkatan

Sedikit

1. Faktor apa yang membuat siswa lebih suka bermain game online?
2. Merasa bosan ketika berada dirumah/disekolah
3. Anak lebih cerdas
4. Prilaku tambah baik
5. Mengalami peningkatan
6. Sedikit
7. Pengaruh game online bagi siswa apa bila terlalu sering bermain game?
8. Bertambahnya daya ingat
9. Menambah cerdas
10. Prilaku semakin baik
11. berakibat pada gangguan psikologis
12. Sedikit
13. Apa saja dampak negatif dari pengaruh game online terhadap siswa?

a. Menambah cerdas

b. Menimbulkan efek ketagihan

c. Prilaku tambah baik

d. Bertambahnya daya ingat

Sedikit

1. Apa saja dampak positif dari pengaruh game online terhadap siswa?
2. Menghilangkan stress
3. Menambah cerdas
4. Prilaku tambah baik
5. berakibat pada gangguan psikologis
6. Sedikit
7. Bagi siswa mana yang lebih diutamakan bermain game online dibandingkan mengerjakan ibadah shalat?
8. Shalat
9. Bermain game online
10. Tidak ada
11. Menambah semangat
12. Sedikit
13. Bagaimana prilaku siswa ketika ada teman atau guru yang berbeda agama?
14. Tidak menggangu kegiatan beribadah teman yang berbeda agama
15. Mengganggu kegiatan beribadah teman yang berbeda agama
16. Prilaku tambah baik
17. Shalat
18. Sedikit
19. Bagaimana perubahan prilaku yang di rasakan siswa ketika keseringan bermain game online?
20. Perubahan cara berbicara menjadi kasar
21. Tidak ada perubahan
22. Prilaku tambah baik
23. Menambah semangat belajar
24. Sedikit
25. Bagaimana dampak perubahan siswa bermain game saat berada dirumah
26. Moral bertambah kepada keluarga
27. Dapat mengatur waktu dengan baik
28. Melawan orang tua
29. Makan teratur
30. Sedikit

**LAMPIRAN III**

**ANGKET INSTRUMEN PENELITIAN**

**IDENTITAS SISWA NO**

|  |
| --- |
|  |

**RESPONDEN**

Nama : ……………………………...

Jenis Kelamin : ……………………………...

Kelas : ……………………………...

**DAFTAR PERTANYAAN MINAT BELAJAR SISWA**

1. Bagi siswa manakah yang lebih penting antara belajar dan main game?
2. Belajar
3. Bermain Game
4. Sama-sama penting
5. Tidak penting
6. Sedikit
7. Sejak adanya media game online, berapa jam / waktu yang anda gunakan untuk belajar di rumah?
8. 0 jam
9. ½ - 1 jam
10. 2 jam
11. Ketika mendekati ulangan/ujian saja
12. Sedikit
13. Apakah menurut anda mengakses game online lebih menyenangkan dari pada mengerjakan pekerjaan rumah (PR) atau mengerjakan pekerjaan sekolah?
14. Menyenangkan
15. Lebih menyenangkan
16. Biasa saja
17. Tidak menyenangkan
18. Sedikit
19. Apakah dengan adanya game online anda jadi malas mengikuti pelajaran sehingga belajar anda menjadi rendah?
20. Ya
21. Rendah
22. Biasa saja
23. Tidak
24. Sedikit
25. Apakah anda menyadari dengan bermain game online akan mengurangi minat belajar anda?
26. Ya, sangat menyadari
27. Biasa saja
28. Sedikit
29. Tidak menyadari
30. Mungkin
31. Bila anda sedang belajar di rumah, tiba-tiba diajak teman ke tempat game online, maka anda akan?
32. Menolak ajakan teman secara halus dan meneruskan belajar
33. Mendiamkan saja ajakan teman dan terus belajar lagi
34. Menerima ajakan teman karena bosan belajar
35. Menyelesaikan belajar terlebih dahulu dan menerima ajakan teman
36. Sedikit

# Faktor-faktor apa saja Yang Mempengaruhi Minat belajar siswa disekolah?

# Faktor metode mengajar guru yang kurang menarik minat siswa untuk belajar

# Faktor keluarga

# Faktor teman

# Faktor lingkungan

1. Kurang
2. Bagaimana perasaan siswa keseringan bermain game online terhadap minat belajar?
3. Daya ingat belajar berkurang
4. Biasa saja
5. Menghilangkan stress
6. Kegembiraan bertambah
7. Sedikit
8. Seberapa minatkah siswa untuk bermain game online?
9. Tidak berminat
10. Sangat berminat
11. Kemauan bertambah
12. Kemauan berkurang
13. Sedikit
14. Bagaimana menurut siswa yang melihat temannya tidak bermian gameonline sehingga minat belajarnya bertambah?

a.merasa iri terhadap teman

b.sangat senang

c.biasa saja

d.berminat

Sedikit

**PEDOMAN WAWANCARA**

**(INFORMAN)**

“PEDOMAN WAWANCARA PENGARUH GAME ONLINE TERHADAP PRILAKU DAN MINAT BELAJAR SISWA DI SEKOLAH SMA NEGERI 1KECAMATAN SIPISPIS KABUPATEN SERDANG BEDAGAI“

1. Sejak kapan mulai bermaain game online?
2. Apa yang dirasakan saat bermain game online?
3. Apkah aktivitas bermain game online menjadi semacam rutinitas?
4. Apakah saudara tidak bosan main game?
5. Jika anda kalah dalam main geme online apa yang anda rasakan?
6. Apakah dengan bermain game online PR dan tugas-tugas sekolah dikerjakan?
7. Pernahkan mencoba mengatasi keinginan untuk terus melakukan permainan game online?
8. Hal-hal positif apa yang diperoleh karena sering bermain game online?
9. Hal-hal negatif apa yang diperoleh karena sering bermain game online?
10. Benarkah anda lebih menyukai bermain game online dari pada belajar?
11. Apakah dengna bermain game online anda lebih aktif di sekolah?
12. Bagaimana pembagian waktu belajar dengan bermain diluar rumah?
13. Apakah dengan bermian game online minat belajar anda bertambah?
14. Bagaimana anda dalam memanfaatkan penggunaan game online dalam keseharian anda?
15. Apa faktor yang menjadikan anda menyalahgunakan game online?
16. Seberapa bermaanfaat game online dalam hidup Anda ?
17. Bagaimana seandainya dalam sebulan ini anda tidak menyentuh game online sama sekali? Apakah anda sanggup ?
18. Pernahkah anda merasa pusing atau gelisah dan semacamnya ketika anda tidak  bermain game online ?
19. Apakah anda menyadari bahwa game online ini berpengaruh dengan prestasi akademi saudara, misalkan menurunnya prestasi saudara atau malah sebaliknya ? Tolong ceritakan sedikit mengenai hal itu !
20. Terimakasih atas waktunya dan jika suatu saat saya butuh lebih banyak informasi bisahkah saya menghubungi saudara kembali?

**LAMPIRAN III**

**Rekapitulasi Skor Angket**

**Variabel X Game Online**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **NILAI RESPONDEN**  **MELALUI JAWABAN** | | | | | | | | | |  |  |  |  | **JLH** | |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** | **11** | **12** | **13** | **14** | **15** |  | |
| 1 | **4** | **5** | **3** | **2** | **2** | **4** | **3** | **2** | **4** | **4** | **4** | **4** | **3** | **4** | **4** | **52** | |
| 2 | **4** | **3** | **2** | **5** | **2** | **3** | **3** | **2** | **2** | **5** | **3** | **3** | **3** | **2** | **3** | **45** | |
| 3 | **4** | **3** | **2** | **2** | **5** | **4** | **3** | **3** | **3** | **3** | **5** | **2** | **4** | **4** | **3** | **50** | |
| 4 | **3** | **4** | **4** | **2** | **3** | **2** | **2** | **2** | **3** | **3** | **5** | **3** | **3** | **3** | **2** | **44** | |
| 5 | **3** | **4** | **4** | **3** | **4** | **2** | **1** | **5** | **3** | **4** | **3** | **4** | **3** | **4** | **4** | **51** | |
| 6 | **4** | **4** | **4** | **5** | **3** | **4** | **3** | **2** | **4** | **4** | **4** | **5** | **3** | **3** | **3** | **55** | |
| 7 | **3** | **4** | **2** | **2** | **5** | **3** | **2** | **2** | **3** | **3** | **4** | **5** | **4** | **4** | **3** | **49** | |
| 8 | **4** | **5** | **4** | **4** | **4** | **4** | **3** | **2** | **4** | **3** | **3** | **2** | **3** | **5** | **4** | **54** | |
| 9 | **5** | **3** | **2** | **3** | **5** | **2** | **2** | **4** | **2** | **3** | **4** | **4** | **4** | **4** | **4** | **51** | |
| 10 | **3** | **2** | **2** | **2** | **3** | **4** | **5** | **2** | **4** | **2** | **4** | **4** | **3** | **4** | **2** | **46** | |
| 11 | **5** | **4** | **4** | **4** | **2** | **2** | **4** | **4** | **2** | **2** | **3** | **5** | **3** | **5** | **3** | **52** | |
| 12 | **4** | **4** | **5** | **5** | **4** | **4** | **4** | **4** | **4** | **5** | **3** | **2** | **2** | **2** | **2** | **54** | |
| 13 | **3** | **2** | **2** | **3** | **5** | **5** | **2** | **4** | **5** | **3** | **4** | **3** | **3** | **4** | **3** | **51** | |
| 14 | **3** | **4** | **5** | **2** | **3** | **3** | **4** | **4** | **4** | **4** | **4** | **2** | **2** | **5** | **2** | **53** | |
| 15 | **4** | **4** | **2** | **4** | **3** | **4** | **5** | **3** | **4** | **2** | **4** | **3** | **4** | **5** | **4** | **55** | |
| 16 | **3** | **3** | **4** | **4** | **5** | **2** | **3** | **4** | **2** | **5** | **4** | **4** | **4** | **5** | **4** | **56** | |
| 17 | **3** | **2** | **4** | **3** | **3** | **4** | **2** | **3** | **4** | **5** | **4** | **4** | **3** | **4** | **5** | **53** | |
| 18 | **4** | **3** | **4** | **4** | **2** | **1** | **2** | **4** | **3** | **2** | **2** | **5** | **2** | **3** | **3** | **44** | |
| 19 | **3** | **3** | **3** | **3** | **2** | **3** | **2** | **2** | **4** | **2** | **5** | **4** | **4** | **4** | **4** | **48** | |
| 20 | **4** | **4** | **4** | **3** | **2** | **3** | **5** | **3** | **2** | **2** | **3** | **5** | **4** | **3** | **3** | **50** | |

**LAMPIRAN IV**

**Rekapitulasi Skor Angket**

**Variabel Y Prilaku dan Minat**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **NILAI RESPONDEN MELALUI NILAI JAWABAN** | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | **JLH** |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** | **11** | **12** | **13** | **14** | **15** | **16** | **17** | **18** | **19** | **20** |
| 1 | **4** | **4** | **4** | **4** | **4** | **4** | **4** | **4** | **5** | **3** | **2** | **4** | **4** | **4** | **3** | **4** | **4** | **4** | **4** | **4** | **77** |
| 2 | **3** | **4** | **4** | **4** | **5** | **2** | **4** | **4** | **4** | **4** | **4** | **4** | **4** | **3** | **2** | **4** | **4** | **4** | **4** | **4** | **75** |
| 3 | **4** | **4** | **3** | **4** | **3** | **4** | **3** | **4** | **5** | **4** | **4** | **4** | **3** | **3** | **3** | **5** | **4** | **4** | **4** | **4** | **76** |
| 4 | **4** | **3** | **4** | **3** | **4** | **5** | **4** | **2** | **2** | **4** | **4** | **4** | **4** | **5** | **3** | **4** | **4** | **4** | **5** | **3** | **75** |
| 5 | **3** | **4** | **4** | **4** | **4** | **4** | **4** | **4** | **3** | **4** | **5** | **4** | **4** | **4** | **2** | **3** | **4** | **5** | **3** | **5** | **77** |
| 6 | **4** | **4** | **4** | **4** | **5** | **4** | **5** | **4** | **4** | **2** | **4** | **3** | **5** | **4** | **5** | **4** | **5** | **4** | **4** | **4** | **82** |
| 7 | **5** | **4** | **5** | **4** | **3** | **4** | **5** | **3** | **3** | **4** | **3** | **4** | **3** | **1** | **4** | **3** | **4** | **4** | **5** | **4** | **75** |
| 8 | **5** | **4** | **3** | **5** | **3** | **4** | **4** | **2** | **3** | **2** | **4** | **5** | **5** | **2** | **3** | **5** | **4** | **5** | **3** | **4** | **75** |
| 9 | **5** | **2** | **3** | **5** | **3** | **4** | **4** | **4** | **2** | **5** | **3** | **3** | **5** | **5** | **5** | **3** | **4** | **5** | **3** | **4** | **77** |
| 10 | **5** | **3** | **4** | **3** | **4** | **3** | **4** | **2** | **2** | **4** | **2** | **3** | **5** | **3** | **5** | **5** | **4** | **4** | **5** | **5** | **75** |
| 11 | **4** | **3** | **5** | **5** | **4** | **3** | **4** | **2** | **5** | **4** | **3** | **3** | **4** | **2** | **3** | **5** | **5** | **4** | **5** | **4** | **77** |
| 12 | **4** | **5** | **3** | **5** | **4** | **5** | **4** | **5** | **5** | **5** | **5** | **5** | **4** | **4** | **3** | **5** | **3** | **2** | **3** | **3** | **82** |
| 13 | **4** | **5** | **4** | **4** | **4** | **3** | **4** | **3** | **5** | **4** | **5** | **5** | **2** | **3** | **5** | **4** | **3** | **5** | **2** | **3** | **77** |
| 14 | **5** | **5** | **3** | **5** | **3** | **4** | **4** | **3** | **5** | **5** | **3** | **5** | **4** | **3** | **5** | **5** | **5** | **5** | **5** | **5** | **87** |
| 15 | **3** | **3** | **2** | **3** | **4** | **4** | **5** | **5** | **5** | **5** | **5** | **5** | **5** | **5** | **5** | **5** | **5** | **5** | **3** | **3** | **85** |
| 16 | **3** | **4** | **2** | **3** | **4** | **5** | **5** | **3** | **5** | **5** | **5** | **5** | **5** | **5** | **5** | **5** | **3** | **5** | **3** | **5** | **85** |
| 17 | **3** | **4** | **3** | **4** | **4** | **3** | **4** | **4** | **4** | **4** | **4** | **4** | **5** | **5** | **5** | **5** | **5** | **5** | **5** | **5** | **85** |
| 18 | **3** | **5** | **4** | **5** | **3** | **5** | **5** | **3** | **5** | **4** | **3** | **5** | **3** | **3** | **2** | **3** | **3** | **4** | **4** | **3** | **75** |
| 19 | **3** | **5** | **5** | **5** | **5** | **3** | **4** | **3** | **2** | **5** | **3** | **3** | **3** | **4** | **1** | **3** | **5** | **5** | **5** | **5** | **77** |
| 20 | **5** | **3** | **4** | **4** | **4** | **2** | **4** | **3** | **4** | **4** | **3** | **3** | **4** | **4** | **4** | **4** | **4** | **4** | **4** | **4** | **75** |

**LAMPIRAN V**

**Nama-Nama Siswa Kelas XI IPS Di SMA Negeri 1**

**Kecamatan Sipispis Kabupaten Serdang Bedagai**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Nama Responden** | **Jenis Kelamin** |
| 1 | Affan Azwa Afriza | Laki-laki |
| 2 | Akmal Prasetyo | Laki-laki |
| 3 | Ananda Fradita Purba | Perempuan |
| 4 | Anita Rose Dearni saragih | Perempuan |
| 5 | Arya SahrilSaragih | Laki-laki |
| 6 | Ayu Kumala | Perempuan |
| 7 | Ayu Rachamawati | Perempuan |
| 8 | Dhafa Prasetya | Laki-laki |
| 9 | Dhea Daranisa damanik | Perempuan |
| 10 | Dinda olyvia | Perempuan |
| 11 | Gebi Pranciska Harefa | Perempuan |
| 12 | Hairul faisal | Laki-laki |
| 13 | Jeckson Geovani Sihombing | Laki-laki |
| 14 | Krisna Ali yahya | Laki-laki |
| 15 | Leonardo purba | Laki-laki |
| 16 | M.Effendi | Laki-laki |
| 17 | Monica Violla | Perempuan |
| 18 | Muhammad Rahul | Laki-laki |
| 19 | Muhammad rangga nasrullah | Laki-laki |
| 20 | Radit Kirana Saragih | Laki-laki |

**DOKUMENTASI**

****

****

****

****

****



****