**DAFTAR ISI**

**ABSTRAK**

**KATA PENGANTAR** i

**DAFTAR ISI**  iii

**DAFTAR TABEL**  vi

**DAFTAR LAMPIRAN** vii

**DAFTAR GRAFIK** viii

**BAB I : PENDAHULUAN** 1

1.1. Latar Belakang Masalah 1

1.2. Identifikasi Masalah 5

1.3. Batasan Masalah 5

1.4. Rumusan Masalah 6

1.5. Tujuan Penelitian 6

1.6. Manfaat Penelitian 7

1.7. Anggapan Dasar 7

**BAB II : TINJAUAN PUSATAKA** 9

2.1. Kerangka Teoritis 9

2.1.1. Model Pembelajaran *Problem Based Learning* 9

a. Pengertian Model Pembelajaran *Problem Based*

*Learning* 9

b. Tujuan Model Pembelajaran *Problem Based Learning* 11

c. Langkah-langkah Penggunaan Pembelajaran *Problem*

*Based Learning* 12

d. Kelebihan dan Kekurangan Model Pembelajaran

*Problem Based Learning* 13

2.1.2. Media *Puzzle* 14

a. Pengertian Media 14

b. Media *Puzzle* 15

c. Tujuan Penggunaan Media *Puzzle* 16

2.1.3. Hasil Belajar Siswa 18

a. Pengertian Hasil Belajar 18

b. Ciri-ciri Hasil Belajar 20

c. Faktor-faktor yang Memengauhi Hasil Belajar Siswa 20

d. Tema Benda di Sekitarku 22

e. Aktivitas Belajar Siswa 24

2.2. Kerangka Berpikir 26

2.3. Hipotesis 27

**BAB III : METODE PENELITIAN** 28

3.1. Jenis Penelitian 28

3.2. Desain Penelitian 28

3.3. Objek dan Subjek Penelitian 32

3.4. Variabel dan Indikator 33

3.5. Teknik Pengumpulan Data 34

3.6. Instrmen Variabel 35

3.7. Teknik Analisis Data 36

3.8. Indikator Keberhasilan 38

**BAB IV HASIL PEELITIAN DAN PEMBAHASAN** 39

1. Deskripsi Hasil Penelitian 39
2. Deskripsi Pra Tindakan 39
3. Deskripsi Hasil Siklus I 43
4. Deskripsi Hasil Siklus II 56
5. Pembahasan Hasil Penelitian 66

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**  70

1. Kesimpulan 70
2. Saran 70

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN-LAMPIRAN**