**DAFTAR ISI**

**KATA PENGANTAR i**

**DAFTAR ISI iv**

**DAFTAR TABEL vi**

**DAFTAR GAMBAR vii**

**DAFTAR LAMPIRAN viii**

**BAB I PENDAHULUAN 1**

* 1. Latar Belakang Penelitian 1
  2. Identifikasi Masalah 5
  3. Batasan Masalah 5
  4. Rumusan Masalah 6
  5. Tujuan Penelitian 6
  6. Manfaat Penelitian 7
  7. Spesifikasi Produk yang dikembangkan 7

**BAB II TINJAUAN PUSTAKA 9**

* 1. Media Pembelajaran 9

2.1.1 Pengertian Media Pembelajaran 9

2.1.2 Manfaat Media Pembelajaran 11

2.1.3 jenis-jenis Media Pembelajaran 11

* 1. Media Komik 13
     1. Pengertian Media Komik 13
     2. Jenis-jenis Media Komik 15
     3. Kelebihan Media Komik 17
     4. Kekurangan Media Komik 17
     5. Pengembangan Media Komik 18
  2. Pembelajaran Tematik 22  
     2.3.1 Pengertian Pembelajaran Tematik 22

2.3.2 Fungsi dan Tujuan Pembelajaran Tematik 23  
2.3.3 Langkah-Langkah Pembelajaran Tematik 25

* 1. Kerangka Berpikir 27

**BAB III METODE PENELITIAN 30**

* 1. Desain Penelitian 30
  2. Prosedur Penelitian Pengembangan 31
  3. Subjek, Objek dan Waktu Penelitian 33
     1. Subjek Penelitian 33
     2. Objek Penelitian 33
     3. Waktu Penelitian 33
  4. Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data 33
     1. Instrumen Pengumpulan Data 33
     2. Teknik Pengumpulan Data 34
  5. Teknik Analisis Data 35

**BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 36**

4.1 Hasil Penelitian 36

4.2 Pembahasan 54

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 56**

5.1 KESIMPULAN 56

5.2 SARAN 57

**DAFTAR PUSTAKA 58**

**LAMPIRAN 60**

**DAFTAR TABEL**

Tabel 1. Kisi-Kisi Instrumen Telaah Ahli Materi 34

Tabel 2 Kisi-Kisi Instrumen Telaah Ahli Media 34

Tabel 3 Kriteria Lembar Telaah 35

Tabel 4. Data Telaah Ahli Media Tahap Pertama 47

Tabel 5. Data Telaah Ahli Media Revisi 50

Tabel 6. Data Hasil Telaah Ahli Materi Tahap Pertama 52

Tabel 7. Data Hasil Telaah Ahli Materi Revisi 53

**DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1. Cover Komik Digital 20

Gambar 2. Isi Komik Digital 21

Gambar 3. Isi Komik Digital Subtema 2 21

Gambar 4. Isi Komik Digital Subtema 3 dan 4 21

Gambar 5. Kerangka Pikir 29

Gambar 6. Langkah-langkah Penelitian dan Pengembangan 30

Gambar 7. Prosedur Penelitian Pengembangan Model 4D 32

Gambar 8. Lembar 1 merupakan Cover 42

Gambar 9. Halaman 3 dan 4 Kompetensi dasar 43

Gambar 10. Halaman 4 merupakan materi 43

Gambar 11. halaman 24 merupakan Quiz/Soal materi 46

Gambar 12. Revisi/Tambahan Kompentensi inti 48

Gambar 13. Revisi/Tambahan Kompentensi Dasar 48

Gambar 14. Revisi/Tambahan Quiz/Soal 49

**DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1 Kisi – Kisi Instrumen Penilaian Telaah Ahli Media 61

Lampiran 2 Kisi – Kisi Instrumen Penilaian Telaah Ahli Materi 65