**ABSTRAK**

**PENGEMBANGAN MEDIA PERMAINAN MONOPOLI**

**BERBASIS NILAI AGAM DAN M0RAL ANAK USIA 5-6 TAHUN**

**DI PAUD SALSABILA T.A 2022/2023**

**Milwana Harahap**

**NPM. 201424020**

Penelitian ini dilatar belakangi oleh permasalahan penggunaan beberapa media pembelajaran berbasis nilai moral dan agama di pendidikan anak usia dini yang kurang optimal, hal itu disebabkan oleh tidak terlalu lengkap fasilitas yang ada disekolah untuk mengoperasikan media pembelajaran tersebut dan alokasi waktu penggunaan media yang terlampau panjang tidak sesuai dengan proses pembelajaran. Metode penelitian yang digunakan pada penelitian ini adalah metode penelitian dan pengembangan R&D dengan model pengembangan ADDIE yang dimodifikasi menjadi ADD yaitu Analisis , Desain dan Pengembangan . Penelitian ini menggunakan instrument penelitian yaitu lembar validasi berupa angket atau kuesioner. Hasil penelitian ini berupa produk media permainan monopoli berbasis nilai agama dan moral pada materi nilai agama dan moral yang termasuk dalam kategori «sangat layak» sesuai dengan hasil validasi ahli materi dan ahli media. Ahli materi memperoleh skor persentase 90.5% dan ahli media memperoleh skor presntase 87.5% yang termasuk dalam rentang 80%- 100% yang menujukkan kategori sangat layak.

Kata Kunci: permainan monopoli, nilai moral dan agama

