**DAFTAR ISI**

**KATA PENGANTAR i**

**DAFTAR ISI vi**

**ABSTRAK iv**

**BAB I PENDAHULUAN 1**

* 1. Latar Belakang Masalah 1
	2. Batasan Masalah 6
	3. Fokus Masalah 6
	4. Rumusan Msalah 6
	5. Spesifikasi Produk yang Dikembangkan 6
	6. Kegunaan Hasil Penelitian 8

**BAB II TINJAUAN PUSTAKA 10**

* 1. Konsep Pengembengan Model 10

2.1.1 Hakikat Pengembangan 10

* 1. Konsep Media Monopoli Berbasis Nilai Agama dan Moral yang Dikembangkan 11
		1. Pengertian Media Pembelajaran 11
		2. Jenis-jenis Media Pembelajaran 16
		3. Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran 17
		4. Fungsi Media Pembelajaran 17
		5. Pengertian Media Monopoli 19
		6. Sejarah Permainan Monopoli 21
		7. Media Berbasis Nilai Agama dan Moral 21
		8. Faktor yang Mempengaruhi Nilai Agama dan Moral Anak Usia Dini 23
		9. Karakteristik Anak Usia Dini 24
		10. Indikator Perkembangan Nilai Agama dan Moral Anak Usia Dini 25
		11. Kelebihan dan Kekurangan Media Permaian Monopoli 26
	2. Kajian Penelitian Relevan 27
	3. Kerangka Teoretik 29
	4. Rancana Model Permainan Monopoli Berbasis Agama dan Moral 30

**BAB III METODOLOGI PENELITIAN 33**

* 1. Desain Penelitian 33
	2. Tujuan penelitian 33
	3. Tempat dan waktu penelitian 33
	4. Karakteristik Model yang Dikembangkan 34
	5. Pendekatan dan Metode Penelitian 34
	6. Langkah-langkah Pengembangan Model 35
	7. Instrumen Penelitian 53
	8. `Teknik Aanalisis Data 56

**BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN 59**

4.1 Hasil Penelitian 59

4.1.1 Sejarah Singkat PAUD Salsabila 59

4.1.2 Visi dan Misi PAUD Salsabila 60

4.1.3 Data Guru dan Siswa 61

4.2 Prosedour Pengembangan Media Permainan Monopoli 63

4.2.1 Identifikasih Masalah 63

4.2.2 Penguluman Data 64

4.2.3 Desain Produk 64

4.3 Pembahasan 87

**BAB V PENUTUP 90**

5.1 Kesimpulan 90

5.2 Saran 91

**DAFTAR PUSTAKA 93**

**LAMPIRAN 96**