# **DAFTAR PUSTAKA**

Abdul wahid. (2018). *Pentingnya media pembelajaran dalam meningkatkanprestasi belajar (*.*V*.

Adawiyah, hasanah, M., Suryakancana, U., Suryakancana, U., Munsi, M. F., & Suryakancana, U. (2019). *Literasi Visual Melalui Teknologi Canva ( Stimulasi Kemampuan Kreativitas Berbahasa Indonesia Mahasiswa ) Scanned by CamScanner*. *January*.

Alfian, A. N., Putra, M. Y., Arifin, R. W., Barokah, A., Safei, A., & Julian, N. (2022). Pemanfaatan Media Pembelajaran Audio Visual berbasis Aplikasi Canva. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat UBJ*, *5*(1), 75–84. https://doi.org/10.31599/jabdimas.v5i1.986

Industri, R., & Ghufron, M. A. (2018). *Revolusi industri 4.0: tantangan, peluang dan solusi bagi dunia pendidikan*. 332–337.

Nunu Mahnun. (2020). MEDIA PEMBELAJARAN(Kajian Terhadap Langkah-Langkah Pemilihan Media dan Implementasinya Dalam Pembelajaran). *Creative Education*, *11*(03), 262–274. https://doi.org/10.4236/ce.2020.113020

Nurdiansyah, dan Amalia, F. (2018). Model Pembelajaran Berbasis Masalah Pada Pelajaran IPA Materi Komponen Ekosistem. *Pgmi Umsida*, *1*, 1–8.

Nurrita, T. (2018). *Kata Kunci : Media Pembelajaran dan Hasil Belajar Siswa*. *03*, 171–187.

Pelangi, G. (2020). *Pemanfaatan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Bahasa dan Sastra Indonesia Jepang SMA/MA*. *8*(2), 79–96.

Rahayu, F, C. Z., & R, L. I. (2016). Penerapan Model Pembelajaran Berbasis Masalah untuk Meningkatkan kemampuan Berpikir Kritis dan Hasil Belajar Mata Pelajaran IPS Pokok Bahasan Masalah Sosial pada Siswa Kelas IV SDN Jatisari 02 Jember. *Pancaran*, *5*(1), 99–108, 109–113, 114–119.

Tanjung, R. E., & Faiza, D. (2019). Canva Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Dasar Listrik Dan Elektronika. *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika Dan Informatika)*, *7*(2), 79. https://doi.org/10.24036/voteteknika.v7i2.104261

Yulis Suwandi. (2015). *Peningkatan hasil belajar ipa tentang ekosistem melalui metode*. 93–102.

Sanjaya, Wina, *Media Komunikasi Pembelajaran*, Jakarta: Kencana Prenada Media Group, 2014.

Tri Wulandari, & Adam Mudinillah. (2022). Efektivitas Penggunaan Aplikasi CANVA sebagai Media Pembelajaran IPA MI/SD. *Jurnal Riset Madrasah Ibtidaiyah (JURMIA)*, *2*(1), 102–118. <https://doi.org/10.32665/jurmia.v2i1.245>

Mulyana, A. (2020). *Penelitian Pengembangan (Research And Development) Pengertian, Tujuan dan Langkah-Langkah R & D*.