**DAFTAR ISI**

KATA PENGANTAR i

DAFTAR ISI iv

BAB I PENDAHULUAN 1

* 1. Latar Belakang Masalah 1
	2. Fokus Penelitian 3
	3. Rumusan Masalah 3
	4. Tujuan Masalah 4
	5. Kegunaan Hasil Penelitian 4

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 7

 2.1 Konsep Pengembangan Model 7

 2.2 Pengertian Harta Karun 7

 2.3 Rancangan Permainan Harta Karun Berbasis Discovery

 Learning 8

 2.4 Langkah-Langkah Pembuatan Permainan Harta Karun 9

2.5 Cara Menggunakan Permainan Harta Karun 10

 2.6 Konsep Model Yang Dikembangkan 12

 2.7 Kelebihan dan Kekurangan Permainan Harta Karun 12

 2.8 Kajian Penelitian Relevan 13

 2.9 Kerangka Teoritik 15

BAB III METODOLOGI PENELITIAN 17

 3.1 Desain Penelitian 17

 3.2 Waktu dan Tempat Penelitian 17

 3.3 Subjek dan Objek Penelitian 18

 3.4 Karakteristik Sasaran Penelitian 18

 3.5 Pendekatan dan Metode Penelitian 18

 3.6 Prosedur Penelitian Pengembangan 20

 3.7 Langkah-Langkah Pengembangan Model 21

 3.8 Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data 24

 3.9 Teknik Analisis Data 27

 Daftar Pustaka 30