DAFTAR PUSTAKA

Arikunto, S. (2012). *Dasar-dasar evaluasi pendidikan.* Jakarta: Bumi Aksara.

Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran.* Jakarta: Raja Grafindo Persada.

Bates, B. (2004). *Game Design Second Edition.* Boston: Thomson Course Technology PTR.

Emzir. (2012). *Metodologi Penelitian Pendidikan: Kuatitatif Dankualitatif.* Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.

Fajari, A. A. (2012). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Permainan Puzzle Untuk Pemahaman Materi Daur Hidup Hewan di Sekolah Dasar.* Bandung: Tidak Diterbitkan.

Febrianti, T. (2016). *Pengembangan Multimedia Berbasis Platformer Game Untuk Penerapan Model Explicit Instruction Pada Mata Pelajaran Pemrograman Dasar .*Bandung: Tidak diterbitkan.

Fhina Hariyanti, dkk. *Pengembangan Modul Berbasis Discovery Learning Berbantuan Fliobook Maker untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep pada Materi Segitiga*. Jurnal Pendidikan Matematika, Universitas PGRI Semarang. Vol. I No. I November 2016.

Gandarasa, G. (2014). *Penerapan Model Explicit Instruction dengan Metode Demonstrasi Berbantu Multimedia Untuk Meningkatkan Kemampuan Kognitif di Sekolah Menengah Kejuruan.*Bandung: Tidak Diterbitkan.

Gros, B. ( 2014). Digital Games in Education: me Design of Games-Based Learning Environments . *Journal of Research on Technology in Education*

, 23-38.

Hamalik. (2008:49). *Perencanaan Pengajaran Berdasarkan Pendekatan Sistem*. Jakarta: Bumi Aksara.

Hamalik, O. (2003). *Perencanaan Pengajaran Berdasarkan Pendekatan Sistem.*Jakarta: Bumi Aksara.

<https://www.car.co.id/id/ruang-publik/tips-trik/carefamily/5-manfaat->bermain-*puzzle*

sri malanggen : [https://radarsemarang.jawapos.com/artikel/untukmu-guruku/2021/05/26/*puzzle*-pecahan-menarik-minat-belajar-siswa/?amp](https://radarsemarang.jawapos.com/artikel/untukmu-guruku/2021/05/26/puzzle-pecahan-menarik-minat-belajar-siswa/?amp)

Nanang dan Suhana. (2009:103). *Konsep Strategi Pembelajaran.* Bandung: PT.Refika Aditama.

Rayandha. (2012:8). *Kreatifitas Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta

Rusman. (2012:133). *Model-Model Pembelajaran*. Depok: PT Raja Grafindo Persada

Rusman. (2012:136). *Model-Model Pembelajaran*. Depok: PT Raja Grafindo Persada

Suprihatiningrum. (2013:142). *Strategi Pembelajaran Teori*. Yogyakarta: AR-RUZZ Media.

Winataputra. (2008). *Teori Belajar Dan Pembelajaran*. Jakarta: Universitas Terbuka.