# DAFTAR PUSTAKA

Adjie, N & Maulana. (2006). *Pemecahan masalah matematika*. Bandung: UPI Press.

Arsyad (2002) “*karakteristik media pembelajaran*”: Jakarta: PT Bumi Aksara Arsyad, A. (2013). *Media pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.

Asyahar, R (2011). *Kreatif mengembangkan media pembelajaran* . Jakarta: Gaung Persada Press.

Barnawi & M. Arifin (2012). *Manajemen Sarana Dan Prasarama Sekolah*.

Jogyakarta: AR-Ruzz Media.

Cahyani, I.R (2020). *Pemanfaatan Media Animasi 3D Di Sma. Jurnal Teknologi Pendidikan: Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pembelajaran*, 5(1). 57.

Depdiknas. (2008). *Peraturan Pemerintah RI No.19 Tahun 2005 Tentang Standar Nasional Pendidikan*. Jakarta; Depdiknas.

Djamarah, S.B (2010). *Guru Dan Anak Didik Dalam Interaksi Eduktif*. Jakarta : Rineka Cipta.

Fahmi.,I. (2010). *Manajemen Kinerja Teori Dan Aplikasi*. Bandung : Alfabeta CV.

Ghufron, M. (2018). Revolusi Industry 4.0 ; Tentang, Peluang Dan Solusi Bagi Dunia Pendidikan. Seminar Nasional Dan Siskusi Panel Multidisiplin Hasil Penelitian & Pengambadian Kepada Masyarakat , 332-337.

Hanifah, N., Kurnia, A.,& Agisni, M., (2016), *Penerapan Model Kooperati Tipe Numbered Heads Together (NHT) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Kenampakan Alam Dan Solusi Budaya*, Jurnal Pena Ilmiah, 1(1) : 331-340.

Hamalik, Oemar. (2006). *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta : PT.Bumi Aksara. Hamzah B.Uno dan Nurdin Mohamad. (2013). *Belajar Dengan Pendekatan*

PAILKEM. Jakarta : Bumi Aksara.

Heruman. (2007). *Model Pembelajaran Matematika Di Sekolah Dasar*. Bandung, PT Remaja Rosdakarya.

73

Ismail S.M, *Strategi Pembelajaran Agama Islam Berbasis* PAIKEM. (Semarang : Rasail, 2008), h. 46-47.

Istiqal, A (2008). *Manfaat Media Pembelajaran Dalam Proses*. Jurnal Kepemimpinan Dan Pengurusan Sekolah, 3(2), 139-144.

Istiqomah, N & Rahaju, E. B (2014). *Proses Berpikir Siswa Sekolah Menengah Pertama (SMP) Dalam Menyelesaikan Soal Cerit Matematika Berdasarkan Gaya Kognitif Pada Materi Bangun Ruang Sisi Lengkung*. MATHEdunesa, 3(2).

Jauhar, M. (2011). *Implementasi Paikem Dari Bahavioristik Sampai Konstruktivistik*, Jakarta : Prestasi Pustaka.

Latifah, L.N. (2016). *Pemenuhan Kebutuhan Activities Of Daily Living (ADL) Pasien Stroke Oleh Pesawat Dirumah Sakit PKU Muhamadiyah Yogyakarta Dan Gamping*. Naska Publikasi. Yogyakarta: FKIK UMY.

Marsigit. (2009). *Matematika SMP Kelas Vlll*. vol.cet II. Bogor: Yhudistira. Mu’adz, Muhammad. (2016). *Pengembangan Media Matematika Materi Sifat-*

*Sifat Bangun Ruang Sederhana Menggunakan Aplikasi Macromedia Flas Di Kelas IV Sekolah Dasar*. Porkerto: UMP.

Nayutisa, Adim, A. & Khaldun, (2022). *Pengembangan Video Penyulingan Minyak Pala Sebagai Alternative Materi Pelajaran Prakarya Dan Kewirausahaan (PKWU) di SMAN 1.* Pasie Raja. Chimica Didactica Acta, 10(1).

Nuharini & Priyanto. (2016). *Mari Belajar Matematika 4 Untuk SD/MI kelas IV*. Solo. CV Usaha Makmur.

Priatna, nanang. (2019). *Pembelajaran Matematika*. Bandung : Remaja Rosdakarya.

Ranang. A.S. H., Basnendar. N.P, Asmoro, (2010). *Animasi Kartun Dari Analog Sampai Digital*. Jakarta: Indeks.

Retnawati L., Pratama F., Widiarti, T,. Karyanto, N.W. & Adi Susilo, A.K (2021). *Penelitian Pembuatan Media Pembelajaran Menggunakan Video Animasi Guna Meningkatkan Penjualan di SMA Muhammadiyah 3 Surabaya.* jpp IPTEK (Jurnal Pengabdian Dan Penerapan IPTEK) 5(1), 35-44.

Ridwan, Mohamad. (2012). *Penerapan Dan Pengembanagan Pariwisata*. PT SOFMEDIA : Medan.

Setyosari, Punaji. (2010). *Metode Penelitian Penelitian Dan Pengembangan*.

Jakarta : Kencana.

Shadiq, F. (2014). *Pembelajaran Matematika Cara Meningkatkan Kemampuan Berpikir Siswa.* Yogyakarta : Ghara Ilmu.

Suherman, E. et.al. (2003). *Strategi Pembelajaran Matematika Kontemprorer*.

Bandung : UPI, Bandung.

Susanto, A (2014). *Pengembangan Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana,, h.313.

Susanto, A (2016). *Teori Belajar Pembelajaran (Di Sekolah Dasar).* Jakarta: Prenadamedia Group.

Sundaya, Rostina (2013). *Media Pembelajaran Matematika.* Bandung Alfabeta. Sohibun, & Ade, F. Y. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis*

*Virtual Class Berbantuan Google Drive*. Jurnal Keguruan Dan Ilmu Tarbiyah, 2(2), 121-129.

Sobry, M . Suktikno, (2014). *Metode dan Model-Model Pembelajaran Menjadi Proses Pembelajaran Lebih Variatif, Aktif, Inovatif, Efektif, dan Menyenangkan*. Lombok: Holistica, h. 147.

Tiyani. Lisa. (2013). *Memahami Bangun Ruang*. Jakarta: Media Pusido, Anggota IKAPI.

Trianto. (2010). *Model Pembelajaran Terpadu Dalam Teori Dan Praktik*. Jakarta: Prestasi Pustaka.

Umi, Kulsum. (2011). *Implementasi Pendidikan Karakter Berbasis PAIKEM*. Surabaya: Gena Pratama Pustaka, hal 27.

Yudhi Munadi dan Frida Hamid. (2009). *Modul Pelatihan Tentang Pembelajaran Aktif, Inovatif, Kreatif, Efektif, dan Menyenangkan (PAIKEM). Sebagai Bahan Ajar dan Program. Sertifikasi Guru Yang dilaksanakan Oleh Fakultas Tarbiyah dan Keguruan (FTIK) UIN Syarif Hidayatullah*. Jakarta, hal 41-43.