# DAFTAR ISI

[DAFTAR ISI v](#_Toc139615803)

[DAFTAR GAMBAR viii](#_Toc139615804)

[DAFTAR TABEL ix](#_Toc139615805)

[ABSTRAK xi](#_Toc139615806)

[BAB I](#_Toc139615807) [PENDAHULUAN 1](#_Toc139615808)

[1.1 Latar Belakang Masalah 1](#_Toc139615809)

[1.2 Identifikasi Masalah 7](#_Toc139615810)

[1.3 Batasan Masalah 7](#_Toc139615811)

[1.4 Rumusan Masalah 7](#_Toc139615812)

[1.5 Tujuan Penelitian 7](#_Toc139615813)

[1.6 Manfaat Penelitian 8](#_Toc139615814)

[1.7 Spesifikasi Produk yang dikembangkan 9](#_Toc139615815)

[1.8 Asumsi Pengembangan 10](#_Toc139615816)

[BAB II](#_Toc139615817) [TINJAUAN PUSTAKA 13](#_Toc139615818)

[2.1 Kajian Teori 13](#_Toc139615819)

[2.1.1 Pengembangan 13](#_Toc139615820)

[2.1.2 Karakteristik Pengembangan 13](#_Toc139615821)

[2.1.3 Media Pembelajaran 15](#_Toc139615822)

[2.1.4 Kedudukan Media dalam Pembelajaran 16](#_Toc139615823)

[2.1.5 Jenis-jenis Media Pembelajaran 17](#_Toc139615824)

[2.1.6 Fungsi dan Manfaat media pembelajaran 18](#_Toc139615825)

[2.1.7 Aspek dan Kriteria Penilaian Media Pembelajaran 20](#_Toc139615826)

[*2.1.8* Media *Powtoon* 22](#_Toc139615827)

[2.1.9 Kelebihan dan Kekurangan *Powtoon* 24](#_Toc139615828)

[2.1.10 Langkah-langkah Pembuatan *Powtoon* 24](#_Toc139615829)

[2.1.11 Minat Belajar 26](#_Toc139615830)

[2.1.12 Mata Pelajaran IPAS 27](#_Toc139615831)

[2.2 Penelitian yang Relevan 30](#_Toc139615832)

[2.3 Kerangka Berpikir 33](#_Toc139615833)

[BAB III](#_Toc139615834) [METODE PENELITIAN 36](#_Toc139615835)

[3.1 Desain Penelitian 36](#_Toc139615836)

[3.2 Subjek, Objek dan Waktu Penelitian 37](#_Toc139615837)

[3.2.1 Subjek Penelitian 37](#_Toc139615838)

[3.2.2 Objek Penelitian 37](#_Toc139615839)

[3.2.3 Waktu Penelitian 37](#_Toc139615840)

[3.3 Prosedur Penelitian Pengembangan 37](#_Toc139615841)

[3.3.1 Analysis (analisis) 37](#_Toc139615842)

[3.3.2 Design( Perencanaan) 38](#_Toc139615843)

[3.3.3 Development (Pengembangan) 40](#_Toc139615844)

[3.4 Instrument dan Teknik Pengumpulan Data 41](#_Toc139615845)

[3.5 Teknik Analisis Data 44](#_Toc139615846)

[BAB IV](#_Toc139615847) [HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 47](#_Toc139615848)

[4.1 Hasil penelitian 47](#_Toc139615849)

[4.2 Penilaian produk setiap tahapan 62](#_Toc139615850)

[4.3 Pembahasan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Powtoon* Pada Pembelajaran IPAS Di Kelas IV SD 62](#_Toc139615851)

[BAB V](#_Toc139615852) [KESIMPULAN DAN SARAN 65](#_Toc139615853)

[5.1 Kesimpulan 65](#_Toc139615854)

[5.2 Saran 66](#_Toc139615855)

[DAFTAR PUSTAKA](#_Toc139615856)

**LAMPIRAN**

# DAFTAR GAMBAR

[Gambar 2. 1Kerangka Berpikir 35](#_Toc139528143)

[Gambar 3. 1Desain Pengembangan *(Sumber:Sugiyono, 2015)* 36](#_Toc139528149)

[Gambar 4. 1 Materi Wujud Zat dan Perubahannya dan Cerita Tentang Daerahk 50](#_Toc139528157)

[Gambar 4. 2 Halaman Utama *Powtoon* 51](#_Toc139528158)

# DAFTAR TABEL

[Tabel 1. 1Pedoman Konversi Minat Belajar Peserta Didik 6](#_Toc139528936)

[Tabel 2. 1Penelitian Relevan 30](#_Toc139528942)

[Tabel 3. 1Kisi-kisi Instrumen Angket Validasi Ahli media 41](#_Toc139528952)

[Tabel 3. 2 Kisi-Kisi Instrument Angket Validasi Untuk Ahli Materi 42](#_Toc139528953)

[Tabel 3. 3 Kisi-Kisi Angket Respon Guru 43](#_Toc139528954)

[Tabel 3. 4 Pedoman Skala Likert 45](#_Toc139528955)

[Tabel 3. 5 Kriteria Penilaian kelayakan produk 46](#_Toc139528956)

[Tabel 4. 1 Data Hasil Validasi Ahli Media 53](#_Toc140411432)

[Tabel 4. 2 Data Hasil Validasi Ahli Materi 56](#_Toc140411433)

[Tabel 4. 3 Data Hasil Respon Guru 59](#_Toc140411434)

[Tabel 4. 4 Rekapitulasi Hasil Validasi 63](#_Toc140411435)

**DAFTAR LAMPIRAN**

[Lampiran 0 1 70](#_Toc139617197)

[Lampiran 0 2 72](#_Toc139617198)

[Lampiran 0 3 74](#_Toc139617199)

[Lampiran 0 4 76](#_Toc139617200)

[Lampiran 0 5 78](#_Toc139617201)