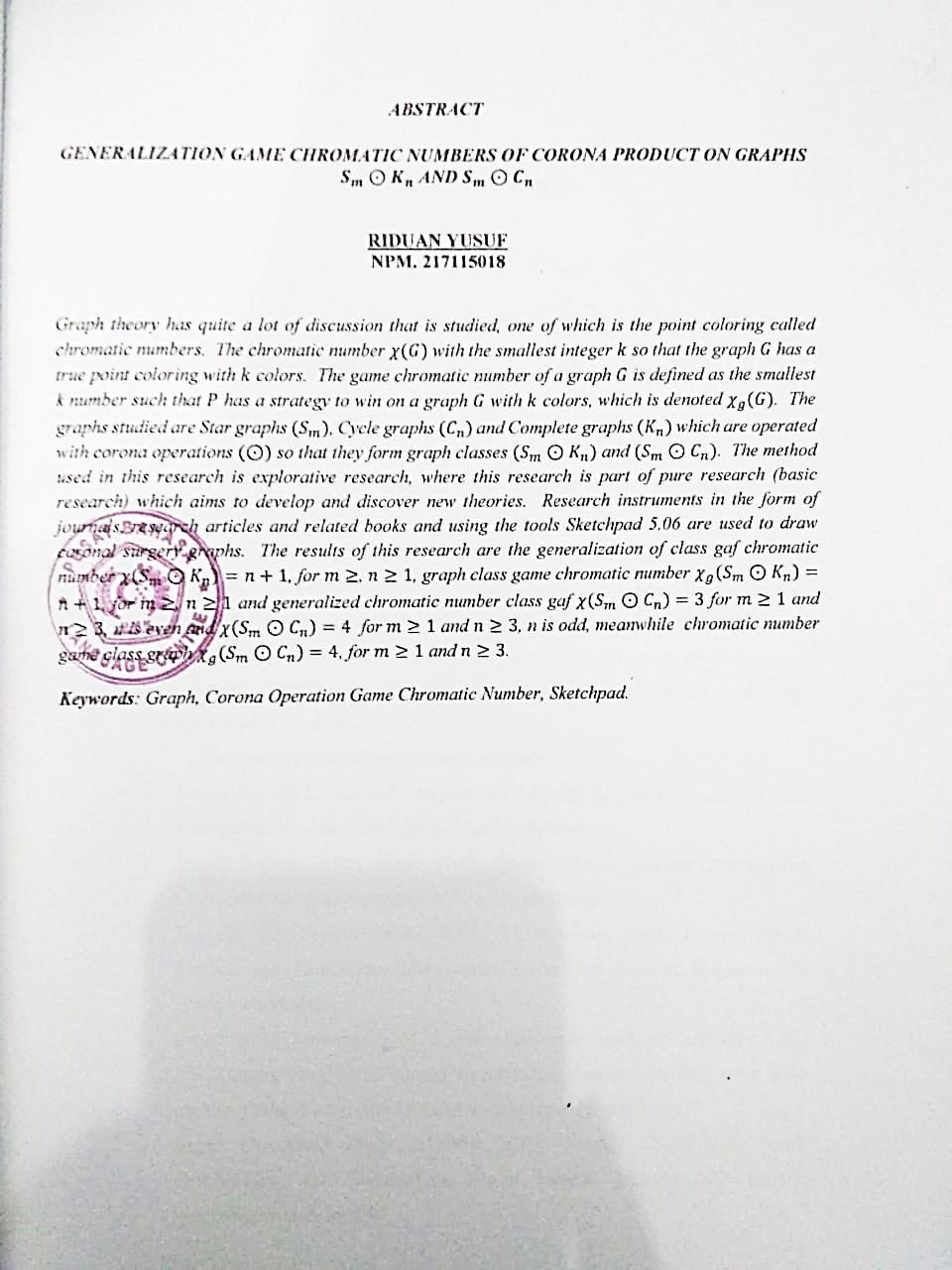
# **ABSTRAK**

Teori graf memiliki cukup banyak pembahasan yang dikaji, salah satunya adalah pewarnaan titik yang disebut bilangan kromatik. Bilangan kromatik dengan bilangan bulat terkecil 𝑘 sehingga graf 𝐺 mempunyai pewarnaan titik sejati dengan 𝑘 warna. Bilangan kromatik permaianan dari graf didefinisikan sebagai bilangan *k* terkecil sedemikian sehingga mempunyai strategi untuk menang pada graf dengan warna, yang dinotasikan. Graf yang dikaji adalah graf *Star* , graf *Cycle* dan graf Komplit yang dioperasikan dengan operasi korona sehingga membentuk kelas graf dan . Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian eksploratif, dimana penelitian ini merupakan bagian dari penelitian murni (*basic research*) yang bertujuan untuk mengembangkan dan menemukan teori baru. Instrumen penelitian berupa jurnal, artikel penelitian serta buku yang terkait serta menggunakan *tools Sketchpad 5.06* yang digunakan untuk menggambar graf operasi korona. Hasil penelitian diperoleh perumuman bilangan kromatik kelas gaf , untuk , , bilangan kromatik permainan permainan kelas graf dan perumuman bilangan kromatik kelas gaf untuk dan , genap dan untuk dan , ganjil, sementara itu bilangan kromatik permainan kelas graf .

**Kata Kunci:** Graf, Operasi Korona, Bilangan Kromatik Permainan, *Sketchpad*

****