**DAFTAR PUSTAKA**

Ardianto, Sopan.2022. *Implementasi Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

Arifin, Zainal.2016. *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Aqib, Zainal. 2010. *Profesionalisme Guru dalam Pembelajaran*. Surabaya: Insan Cindekia.

Abdul Kadir dan Hanum Sohah.2014. *Pembelajaran Tematik*. Jakarta: PT.Raja Grafindo Persada.

Buchori, M.. 1980. *Teknik Evaluasi dalam Pendidikan,* Bandung: Jemmars.

Elok, E, R dan Agung, L. Pengembangan alat evalusi Pembelajaran Berbasis *information and Comunication Technologies* Pada Materi Mengelola Dokumen Transaksi, *Jurnal Pendidikan Akuntansi,* Universitas Negeri Surabaya, Volume 2 nomor 02 Tahun 2014.

Emzir, 2013. *Metedologi Penelitian Pendidikan*. Depok: PT. Raja Grafindo Persada.

Fitriati, I., Purnamasari, R., Fitrianingsih, N., & Irawatir, I ( 2021). Implementasi Digital Game Based Learning Menggunakan Aplikasi *Educandy* Untuk Evaluasi dan Motivasi Belajar Mahasiswa Bima.*Prosiding Penelitian dan Pengabdian* 2021, 307 – 312.

Komang, Satemen. Pengembangan Evaluasi Pembelajaran Online, *Jurnal Pendidikan dan Pengajaran, Universitas Pendidikan Ganesha*, Jilid 43 Nomor 3 Oktober 2010

Mikirbae.com. 12 Desember 2021. Rangkuman Materi kelas V Tema. Diakses pada 28 Mei 2023, dari https://www.mikirbae.com/2021/12/rangkuman-materi-kelas-v-tema-6.html?m=1

Nasution S. ( 1993). *Pengembangan Kurikulum*. Bandung: Citra Aditya Bakti.

Nasoetion dan Suryanto.2002. *Tes, Pengukuran dan Penilaian,* Jakarta: Pusat Penerbit Universitas Terbuka.

Nazaidah, S., dan Wiratsiwi, W. Pengembangan Alat Evaluasi Berbasis Digital dengan Aplikasi *Educandy* Untuk Siswa Kelas IV SD. *Jurnal seminar Nasional Penelitian dan Pengabdi Masyarakat* 7 (2) : 1196 – 1203.

Nurhabibah, P., Fikriyiah,. dan Dewi K. Pengembangan Website Educandy Sebagai Alat Evaluasi Pada Pembelajaran Bahasa Indonesia Untuk Siswa Kelas V. *Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia* 17 (2) : 255 – 264.

Ratnawulan, Rusdiana**.** 2017. *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: Penerbit CV Pustaka Setia.

Seffiani, Indah. 2019. Alat Evaluasi Pembelajaran Interaktif Kahoot pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia di Era Revolusi Industri 4.0. Jurnal Semiba : 284 – 291.

Smaldino, Lowther, & Russell. (2011). *Instructional Technology and Media Learning.* Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

Sugiyono. 2014. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung:

Alfabeta.

Sukmadinata, Nana Syaodih. 2010. Metode Penelitian Pendidikan. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.

Suryanto, Adi. 2015. *Evaluasi Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Tanggerang: CV Gerina Prima.

Sutrisno, Yulia, Mahruzah, N. 2022. Pengembangan Kompetensi Guru dalam Mendesaian Pembelajaran Pada Kurikulum Merdeka*. Jurnal of Education* 5 (1) : 30 – 44.

Waruwu., Toroziduhu. 2020. Pengaruh Penggunaan Multimedia Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar IPA SMP Negeri 1 Moroo. Jurnal Review Pendidikan dan Pengajaran. 3 (2) : 500 - 5004

Ulya Maziyantul. Penggunaan Educandy dalam evaluasi Pembelajaran Bahasa Indonesia. *Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia* 10 (1) : 55 – 63.

Vivi Pratiwi dan Susanti, Pengembangan Alat Evaluasi Pembelajaran Berbasis ICT Menggunakan *Wondershare Quis Creator* Pada Materi Penyusutan Aset Tetap, *Jurnal Pendidikan*, Universitas Negeri Surabaya, Volume 4 Nomor 01 Tahun 2016.

Wahid, Murni dkk. 2010. *Evaluasi Pembelajaran Kompetensi dan Praktik* Yogyakarta: Nuha Litera.