**ABSTRAK**

**PENGEMBANGAN GAME EDUCATION PEMBELAJARAN PKN MATERI MENGHARGAI KEPUTUSAN BERSAMA KELAS V SD**

**Oleh:**

**SRI DEVI RAMBE**

**171434217**

Penelitian ini bertujuan mengembangkan *game educational* pada pelajaran PKN materi menghargai keputusan bersama kelas V SD. Media *game educational* tersebut untuk memudahkan siswa dalam memehami pembelajaran PKN materi menghargai keputusan bersama.

Penelitian ini termasuk jenis penelitian dan pengembangan *R & D (Research and Development) dengan model ADDIE* yaitu analisis, design, development,implementation. Pengumpulan data melalui observasi , desain produk menggunakan *aplikasi quizizz*. Penilaian produk game educational divalidasi oleh ahli media dan materi yaitu dua dosen Universitas Muslim Nusantara Al-Wasliyah Medan.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa hasil validasi oleh validator ahliedia dan materi media *game educational* pembelajaran PKN materi menghargai keputusan bersama termasuk dalam kategoti baik dna layak digunakan, dengan demikian pengembangan media game educational pada pelajaran PKN kelas V Layak di gunakan oleh sekolah, guru dan siswa.

**Kata kunci:** pengembangan *game education*, pembelajaran PKN

