# DAFTAR PUSTAKA

Alwi Said, (2017). *Problematika Guru Dalam Pengembangan Media Pembelajaran.* SEMANTIC SCHOLAR 8 (2), 150. Link: [https://www.semanticscholar.org/paper/PROBLEMATIKA-GURU-DALAM-PENGEMBANGAN-MEDIA Alwi/02d47abb639dccc06107e11c9faa728d57c3cce3](https://www.semanticscholar.org/paper/PROBLEMATIKA-GURU-DALAM-PENGEMBANGAN-MEDIA%20Alwi/02d47abb639dccc06107e11c9faa728d57c3cce3)

Amin Mohammad Latiful dkk, (2020). *The Increase of Students Science Cognitive using Snake Ladder Media.* Primary Education 9 (1), 70. DOI : <https://doi.org/10.15294/jpe.v9i1.28754>

Arafat Maulana, Azizan Nashran (2020). *Pembelajaran Tematik SD/MI.* Diperoleh dari <http://webadmin-ipusnas.perpusnas.go.id/ipusnas/publications/books/170194/>

Ariyanto Budi, dkk (2020). *Pengembangan Media Ular Tangga Terhadap Pembelajaran Matematika Materi Pecahan Sederhana Pada Siswa Kelas 3 Sekolah Dasar.* JPD 2 (1), 86. DOI: <http://dx.doi.org/10.30742/tpd.v2i01.917>

Fitriana Nur Syifa (2018). *Pengembangan Media Permainan Ular Tangga Terintegrasi Asmaul Husna Pada Pembelajaran Tematik.* (Skripsi). FTK, Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.

*Hasil Belajar Siswa.* Misykat 3 (1), 171. DOI: <https://dx.doi.org/10.33511/misykat.v3i1.52>

Hasnida, (2014). *Media Pembelajaran Kreatif.* Diperoleh dari <http://webadmin-ipusnas.perpusnas.go.id/ipusnas/publications/books/108507/>

Magdalena Ina (2021). *Tulisan Bersama Tentang Media Pembelajaran SD.* Diperoleh dari <http://webadmin-ipusnas.perpusnas.go.id/ipusnas/publications/books/186069/>

Majid Abdul (2014). *Pembelajaran Tematik Terpadu.* Bandung

Manurung Asrar Aspia, (2013). *Media Pembelajaran.* Perdana Publishing. Jl. Sosro No.16A Medan.

Mar’atusholihah Herlinda, dkk. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Tematik Ular Tangga Berbagai Pekerjaan.* Mimbar Pgsd Undiksha (MPU) 7 (3), 253. DOI: <https://doi.org/10.23887/jjpgsd.v7i3.19411>

Munir, (2013). *Multimedia Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan.* Alfabeta. Bandung

Nurfadhillah S, Rosnaningsih A, (2021). *Media Pembelajaran Tingkat SD.* Diperoleh dari <http://webadmin-ipusnas.perpusnas.go.id/ipusnas/publications/books/186025/>

Nurrita Teni, (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan*

*Pemanfaatannya.* Jakarta

Ramadhani M, Rapita Beta S , (2021). *Pengembangan Media Ular Tangga Pada Pembelajran Tematik Kelas IV Materi Indahnya Keragaman Budaya Di Indonesia SD Negeri 101884 Limau Manis.* Educatiom Achievement 2 (3) DOI: <https://doi.org/10.51178/jsr.v2i1.334>

Rayanto Yudi Hari & Sugianti (2020). *Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R2D2: Teori dan Praktek* Diperoleh dari <https://books.google.co.id/books>

Sadiman Arief S. dkk (2011). *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan*

*Pemanfaatannya.* Jakarta

Setyosari Punaji (2016). *Metode Penelitian Pendidikan & Pengembangan* Diperoleh dari <http://webadmin-ipusnas.perpusnas.go.id/ipusnas/publications/books/65226/>

Wati Anjelina, (2021). *Pengembangan Media Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar.* Mahaguru 2 (1), 70. Link : <https://ummaspul.e-journal.id/MGR/article/view/1728/568>

Yulinar Dina, dkk (2019). *Efektifitas Penggunaan Media Ular Tangga Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Materi Suhu.* JPPK 8 (6), 3. DOI: <http://dx.doi.org/10.26418/jppk.v8i6.33428>