**DAFTAR PUSTAKA**

Arif S. Sadiman . (2018), Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatanya. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada

Arsyad,A. (2017). Media Pembelajaran. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada

Atinah, Sri. (2018). Media Pembelajaran. Surakarta: Yuma Pustaka

Cecep, Husatandi. (2019). Media Pembelajaran Manual dan Digital. Bogor: Ghalia Indonesia

Damayanti, P. A., & Qohar, A. (2019). Pengembangan media pembelajaran matematika interaktif berbasis powerpoint pada materi kerucut. *Kreano, Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif*, *10*(2), 119-124.

Daryanto. (2020). Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pendidikan. Yogyakarta: Gava Media..

Dwiranata, D., Pramita, D., & Syaharuddin, S. (2019). Pengembangan media pembelajaran matematika interaktif berbasis android pada materi dimensi tiga kelas x sma. *Jurnal Varian*, *3*(1), 1-5.

Hamzah. (2021). Teknnologi Komunikasi dan Informasi Pembelajaran. Jakarta: PT Bumi Aksara.

I Ketut Resika Arthana Putu Mardiyasa Adi Saputra, I Made Agus Wirawan, „Film Animasi Pembelajaran Sistem Perencanaan Manusia Pada Kelas VIII SMP Negeri 3 Banjar Tahun Ajaran 2015/2016‟, Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI),

Istiqlal, M. (2017). Pengembangan multimedia interaktif dalam pembelajaran matematika. *JIPMat*, *2*(1).

Kartini, Ketut, Sepdyana, and I, Nyoman Tri, Anindia, Putra. “Respon Siswa Terhadap Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android.” Jurnal Pendidikan Kimia Indonesia 4, No. 1 (2020): 12–19. https://doi.org/10.23887/jpk.v4i1.24981.

Leli, Achlina. Rurnama Suwardi. (2019). Kamus Istilah Pertelivisian, Jakarta: PT. Kompas Media Nusantara.

Pendidikan Nasional, M. (2010). Undang Undang No 20 tahun 2003 tentang sistem pendidikan Nasional.

Peterongan Jombang (Doctoral dissertation, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim).

Ranang . (2020). Animasi Kartun dari Analog sampai Digital,. Jakarta: PT. Indeks

Rochimah, S. (2019). Pengembangan media pembelajaran berbentuk video animasi pada pokok bahasan keliling dan luas segitiga untuk meningkatkan minat belajar siswa di kelas IV SD Sumberagung

Ruslan, Arief,. (2019). Animasi Perkembangan Dan Konsepnya Bogor: Ghalia Indonesia.

Sandra J Kuryanti. (2020). Perancangan Animasi Interaktif Tata Cara Pelaksanaan Wudhu Dan Sholat Wajib‟, Jurnal Khatulistiwa Informatika.

Sugiyono. (2017). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta.

Sultonik, A., Siddik, M., & Sudarman, S. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Website Appsgeysers Tema Lingkungan Sahabat Kita Kelas V Sd Muhammadiyah 2 Full Day Education Sangatta Utara. Pendas Mahakam: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Sekolah Dasar, 5(1), 1-5.

Wina Sanjaya, (2019). Media Komunikasi Pembelajaran .Jakarta: Kencana