**DAFTAR ISI**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**ABSTRAK**

***ABSTRACT***

**KATA PENGANTAR i**

**DAFTAR ISI iv**

**DAFTAR TABEL vii**

**DAFTAR GAMBAR viii**

**BAB I PENDAHULUAN 1**

## 1.1 Latar Belakang Penelitian 1

## 1.2 Identifikasi Masalah 3

## 1.3 Batasan Masalah 4

## 1.4 Rumusan Masalah 4

## 1.5 Tujuan Penelitian 4

## 1.6 Manfaat Penelitian 5

## 1.6.1 Manfaat Teoritis 5

### 1.6.2 Manfaat Praktis 5

**BAB II KAJIAN PUSTAKA 7**

2.1 Kerangka Teori 7

2.1.1 Media Pembelajaran 7

2.1.1.1 Pengertian Media Pembelajaran 7

2.1.1.2 Fungi dan Manfaat Media 9

2.1.1.3 Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran 12

2.1.1.4 Ciri-Ciri Media Pembelajaran 13

2.1.1.5 Jenis-Jenis Media Pembelajaran 14

2.1.1.6 Media Pembelajaran *Pocket Card* 16

2.1.2 Hakikat Pembelajaran Membaca 17

2.1.2.1 Pengertian Membaca Permulaan 17

2.1.2.2 Tujuan Membaca 18

2.1.2.3 Aktivitas Membaca 21

### 2.1.3 Hakikat Pembelajaran Menulis 22

#### 2.1.3.1 Pengertian Menulis Permulaan 22

#### 2.1.3.2 Tujuan Menulis 23

2.2 Penelitian Relevan 24

2.3 Kerangka Berpikir 26

**BAB III METODE PENELITIAN 28**

# 3.1 Desain Penelitian 28

# 3.2 Subjek, Objek dan Waktu Penelitian 31

# 3.2.1 Subjek 31

# 3.2.2 Objek 31

# 3.2.3 Waktu Penelitian 31

# 3.3 Prosedur Pengembangan 31

# 3.4 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data 33

# 3.4.1 Instrumen Pengumpulan Data 33

# 3.4.2Teknik Pengumpulan Data 35

# 3.5 Teknik Analisis Data 36

**BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 37**

4.1 Hasil Penelitian 37

4.1.1 Tahap Analisis *(Analysis) 37*

4.1.2 Tahap Perancangan *(Design) 38*

4.1.3 Pengembangan *(Development) 42*

4.2 Pembahasan 46

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 49**

5.1 Kesimpulan 49

5.2 Saran 49

# DAFTAR PUSTAKA 51

**LAMPIRAN 53**

**DAFTAR TABEL**

# Tabel 3.1 Kisi-kisi Lembar Angket Penilaian Validasi oleh Ahli Materi 34

Tabel 3.2 Kisi-kisi Lembar Angket Penilaian Vaidasi oleh Ahli Media 34

Tabel 3.3 Kisi-kisi Lembar Angket Penilaian Respon Guru 35

Tabel 4.1 Penilaian Ahli Media 43

Tabel 4.2 Penilaian Ahli Materi 44

Tabel 4.3 Penilaian Ahli Pembelajaran 46

**DAFTAR GAMBAR**

# Gambar 2.Kerangka Pikir 27

Gambar 3.1 Model Pengembangan ADDIE 30

Gambar 4.1 *Adobe Photoshop CS6 38*

Gambar 4.2 Desain Media Menggunakan *Adobe Photoshop CS6 39*

Gambar 4.3 Materi Pada Media *Pocket Card 40*

Gambar 4.4 Pembuatan Media *Pocket Card 41*

Gambar 4.5 Media *Pocket Card 42*