62

**DAFTAR PUSTAKA**

Anggeani, V., & Asyah, N. (2022). Hubungan Konsep Diri Dengan Kemampuan Resolusi Konflik Interpersonal Pada Siswa Di SMK Istiqlal Deli Tua. *EduGlobal: Jurnal Penelitian …*, *01*(2), 209–220. https:/[/www.jurnal-](http://www.jurnal-) lp2m.umnaw.ac.id/index.php/EduGlobal/article/view/1285%0Ahttps://www

.jurnal-lp2m.umnaw.ac.id/index.php/EduGlobal/article/download/1285/837

Aviyah & Farid. (2014). Kontrol Diri dan Kenakalan Remaja. *Psikologi Indonesia*. Azis. (2011). Hubungan Kecanduan Game online dengan Self Esteem Remaja

Gamers di Kecamatan Lowokwaru Kota Malang. Malang: Skripsi Universitas

Islam Maulana Malik Ibrahim Malang.

Dewi, I. S., Fauzi, I., Sukmawarti, & Friska, N. (2021). Pengaruh Reward and Punishment Terhadap Motivasi Belajar Mahasiswa Selama Pembelajaran Online. *Jurnal Penelitian …*, *5*(3), 36–40. https://jurnal- lp2m.umnaw.ac.id/index.php/JP2MIPA/article/view/1413

Egalia, Y. &. (2016). Pengaruh Konseling Cognitif Behavior Therapy Dengan Teknik Self Control Untuk Mengurangi Perilaku Agresif Perserta Didik Kelas VIII Di SMP Negeri 9 Bandar Lampung. *Bimbingan Dan Konseling, 3 No. 2*.

Fauziawati. (2015). Upaya Mereduksi Kebiasaan Bermain Game Online Teknik

Diskusi Kelompok. *4 No. 2*.

Fitriani, E., Nurasyah, N., Putri, R. F., Johannes, J., & Suprianto, S. (2022).

Meningkatkan Hubungan Sosial Mahasiswa Dengan Pendekatan Layanan

Konseling Kelompok. *Guidance*, *19*(01), 9–17. https://doi.org/10.34005/guidance.v19i1.1858

Ghufron, &. R. (2016). *Teori-Teori Psikologi .* Yogyakarta : Ar-Ruzz.

Harahap, L. A. A., & Dewi, I. S. (2021). Layanan Bimbingan Kelompok Melalui Teknik Sosiodrama dalam Mengurangi Kecanduan Gadget pada Siswa. *Syifaul Qulub: Jurnal Bimbingan Dan Konseling Islam*, *2*(2), 98–105. https://doi.org/10.32505/syifaulqulub.v2i2.3665

Hasibuan, R. M., & Dewi, I. S. (2022). *EduGlobal: Jurnal Penelitian Pendidikan*

*Pengaruh Layanan Bimbingan Belajar Melalui Teknik Homeroom*. *01*, 33–

44.

Hayati, R., Lubis, W. U., & Harahap, J. Y. (2022). Hubungan Penyesuaian Diri Dan Kontrol Diri Dengan Motivasi Berprestasi Mahasiswa. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, *4*(3), 486–591.

Hutasuhut, D. H., & Fadlan, M. N. (2023). Mengurangi Penyebab Plagiat pada

Tugas Akhir Semester Melalui Bimbingan Kelompok Mahasiswa BK

Universitas Muslim Nusantara Alwashliyah. *Journal on Education*, *5*(2),

3023–3027. https://doi.org/10.31004/joe.v5i2.954

Ika Sandra Dewi, L. H. (2022). *Pengaruh Layanan Bimbingan Kelompok Terhadap*

*Perilaku Membolos Siswa Kelas XI SMA Negeri 1 Sei Suka T.A 2021/2022*.

*3*(2), 119–135.

Jinan, M. (2011). *Awas Anak Kecanduan Game Online .* Sidoarjo: Fill Press. Khairunnisa. (2013). Hubungan Religiusitas Dan Kontrol Diri Dengan Perilaku

Seksual Pranikah Remaja Di MAN 1 Samarinda. *Keperawatan*.

Khotimah, K. & Minarni. (2018). Pengaruh Konseling Kelompok Dengan Pendekatan Behavioral Teknik Control Diri Untuk Mengurangi Kecanduan Game Online Pada Siswa Kelas X TKR SMK Muhammadiyah 06

Rogojampi. *SKRIPSI Universitas Pgri.* Bnayuwangi. Kurnanto, E. (2014). *Konseling Kelompok.* Bandung: Alfabeta.

Muhammad Iqbal Mulia, D. H. H. (2021). Pengaruh Layanan Konseling Kelompok Dengan Pendekatan Behavioral Terhadap Sikap Agresi Siswa SMA Yayasan Perguruan Indonesia Membangun. *Cybernetics: Journal Educational Research and Sosial Studies*, *2*(April), 1–10.

Nazir, M. (2005). *Metode Penelitian .* Jakarta: Ghalia Indonesia . Nazir, M. (2005). *Metode Penelitian .* Jakarta: Ghalia Indonesia.

Ngafifi , M. (2014). Kemajuan Teknologi Dan Pola Hidup Manusia Dalam

Perspektif Sosial Budaya. *pembangunan Pendidikan, 2*, 33-47.

Nurbaini, Asyah, S. D. (2020). Journal Research and Education Studies. *Invention*,

*1*(1), 33–43.

Oktafianti, c. (2019). Efektifitas Konseling Kelompok Dengan Teknik Homework

Assignment Untuk Meningkatkan Karakter Siswa Kelas 8 SMP Negeri 9

Kota Magelang. *Skripsi Universitas Muhammadiyah.* Magelang.

Persada, G. A. (2017). Program Konseling Restrukturisasi Kognitif Untuk

Mereduksi Kecenderungan Adiksi Game Online Pada anak. *1 No. 1*, 79-92.

Rini, A. (2011). *Menanggulangi Kecanduan Game Online Pada Anak.* Jakarta : Pustaka Mina .

Sudarsana , I. (2018). Optimalisasi Pengunaan Tekonologi Dalam Implementasi

Kurikulum di Sekolah. *Ilmu Pendidikan* .

Sugioyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D.* Badung : Alfabeta.

Syahran, R. (2015). Ketergantungan Game Online Dan Penangganannya. *Psikologi*

*Pendidikan dan konseling, 1 Nomor 1*.

wardani & Apriliani, E. (2016). Pengaruh Metode Psikodrama Melalui Bimbingan Kelompok Terhadap Penurunan Bahaya Kecanduan Game Online . *Skripsi Universitas Muhammadiyah .* Malang.

Wibowo, M. (2005). *Konseling Kelompok Perkembangan .* Semarang: UPT UNNES Press.

Widya utami, Rini Hayati, K. M. A. H. (2023). Cybernetics: Journal Educational Research and Social Studies. *Cybernetics: Journal Educational Research and Sosial Studies*, *4*(januari), 1–10.