**DAFTAR ISI**

Halaman

**ABSTRAK i**

**KATA PENGANTAR ii**

**DAFTAR ISI iv**

**DAFTAR GAMBAR vii**

**DAFTAR TABEL viii**

**LAMPIRAN ix**

**BAB I PENDAHULUAN 1**

* 1. Latar Belakang masalah 1
	2. Identifikasi Masalah 8
	3. Batasan Masalah 8
	4. Rumusan Masalah 9
	5. Tujuan Masalah 10
	6. Spesifikasi Produk Yang Dikembangkan 10
	7. Manfaat Penelitian 11

1.8 Asumsi Pengembangan 12

**BAB II TINJAUN PUSTAKA 13**

* 1. Kajian Teori 13
		1. Media 13
			1. Pengertian Media Pembelajaran 14
			2. Fungsi dan manfaat media pembelajaran 15
			3. Kedudukan Media Dalam Pembelajaran 17
			4. Klasifikasi Media Pembelajaran 18
			5. Ciri Ciri Media Pembelajaran 19
			6. Media Berbasis Teknologi Pembelajaran 21
		2. Media Berbasis Powtoon 22
			1. Pengertian Powtoon 22
			2. Manfaat Media Powtoon 23
			3. Kelebihan Media Pembelajaran Powtoon 23
			4. Kelemahan Media Pembelajaran Powtoon 24
			5. Media Powtoon Dalam Pembelajaran 24
		3. Matematika 25
			1. Pengertian Matematika 25
			2. Tujuan Pembelajaran Matematika Pada SD 27
			3. Karakteristik Pembelajaran Matematika Di SD 29
			4. Proses Penyampaian Komunikasi 30
			5. Operasi Bilangan 30
			6. Operasi Bilangan Penjumlahan 31
			7. Operasi Bilangan Pengurangan 33
	2. Penelitian Yang Relevan 34
	3. Kerangka Berfikir 36
	4. Pernyataan Penelitian 37
	5. Evaluasi produk yang akan dikembangkan 38

**BAB III METODE PENELITIAN 41**

* 1. Model Pengembangan 41
	2. Prosedur Pengembangan 41
	3. Desain Uji Coba Produk 47
		1. Desain Uji Coba 47
		2. Subjek Uji Coba 48
		3. Teknik Instrumen Pengumpulan Data 48
		4. Teknik Analisis Data 53

**BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN** 56

* 1. Hasil pengembangan propduk awal 56
		1. Tahap Analisis (*analysis*) 56
	2. Pembahasan Hasil Penelitian 65
		1. Pengembangan Media Animasi Powtoon 65
		2. Kelayakan Produk Yang Dikembangkan 67
			1. Ahli Materi 67
			2. Ahli Media 67
	3. Keterbatasan Penelitian 68

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN** 70

* 1. Kesimpulan 70
	2. Saran 71

**DAFTAR PUSTAKA 72**

**DAFTAR GAMBAR**

Halaman

Gambar 3.1 Bagan Pengembangan Model ADDIE 42

Gambar 4.1 Rancangan Flowchart Media Animasi Powtoon 58

**DAFTAR TABEL**

Halaman

Tabel 3.1 Kisi Kisi Lembar Ahli Materi 50

Table 3.2 Instrumen Lembar Penilaian Ahli Materi 50

Table 3.3 Kisi Kisi Lembar Ahli Media 51

Table 3.4 Instrumen Lembar Penilaian Ahli Media 52

Table 3.5 Kriteria Konversi Nilai Skala Lima Menurut Sukardjo 54

Table 3.6 Klasifikasi Rata Rata Pendapat Guru 55

Tabel 4.1 Hasil Validasi Ahli Materi 62

Tabel 4.2 Hasil Validasi Ahli Media 64

**LAMPIRAN**

Halaman

**Lampiran 1.** Ahli Media 74

**Lampiran 2.** Ahli Materi 77