**DAFTAR PUSTAKA**

Ali Mudlofir. 2012. Pendidik Profesional. Jakarta: Raja Grafindo Persada.

Alimustadi,dkk.(2020). Landasan Pendidikan Sekolah Dasar. Yogyakarta: UNYPress

Al-tabani, Trianto. (2014). Mendesaian Model Pembelajaran Inovatic, Progresif dan Kontekstual. Surabaya : Prenadamedia Group.

Claud (2001:9). Understanding Comic.

Departemen Pendidikan Nasional.(2003).Kurikulum 2004: Kompetensi Standar Mata Pelajaran Sains. Jakarta: Depdinas Republik Indonesia.

Hobri. 2010. Metode Penelitian Pengembangan (Aplikasi Pada Penelitian Pendidikan Matematika). Jember : Pena Salsabila.

Komaruddin Hidayat. 2001. Active Learning. Yogyakarta: Yappendis

Kosasih.E. (2020). Pengembangan Bahan Ajar. Jakarta : Bumi Aksara.

Menurut kamus besar bahasa Indonesia (1990: 57)

Nusyifa. (2018). Pengembangan Media Permainan Ular Tangga Terintegritas Asmaul Husna Pada Pembelajaran Temtik. (Skripsi). Fakultas Tarbiyah dan Keguruan,Raden Intan, Lampung.

Puskur.(2006).Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan. Jakarta: Depdiknas Republik Indonesia.

Sambodo, R.A. (2014). Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning (m-learning) Berbasis Android untuk Siswa Kelas XI SMA/MA. (Skripsi, Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga, 2014). Retrieved from http://digilib.uin-suka.ac.id/13011/

Sitiatava, Rizema Putera. 2013. Design Belajar Mengajar Kreatif Berbasis Sains. Yogyakarta: Dive Press.

Sugiyono. (2011). Metode Pembelajaran Kuantitatif,Kualitatif dan R&D. Bandung : Alfabha.

Sugiyono. (2016). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D. Bandung: PT Alfabet.

Sugiyono. 2011. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D. Bandung: Afabeta.

Sumining. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Tematik Berbasis Nilai-nilai Keislaman Kelas VI Madrasah Ibtidaiyah. 2(1),11-20.

Susilana (2007). Pengertian Media Powerpoint. Jakarta: Rineka Cipta.

Trianto. (2016). Design Pengembangan Pembelajaran Tematik Bagi Anak Usia Dini. Jakarta: Prenada Media Group.

Wulandari. ( 2011). Penerapan Media Komik Sebagi Media Pembelajaran Ekonomi Di SMAN 3 Ponorogo. (Skripsi). FE,UNESA,Kampus Ketintang: Surabaya.

Scott McCloud. (2008). Membuat Komik. Jakarta : Gramedia Jakarta

Departemen Pendidikan Nasional. (2008). Panduan Pengembangan Bahan Ajar.Jakarta : Depdiknas Republik Indonesia