**PENGEMBANGAN BAHAN AJAR DIGITAL BERBASIS APLIKASI *BOOK CREATOR* PADA TEMA PERTUMBUHAN DAN PERKEMBANGAN MAKHLUK HIDUP KELAS
III SD TAMAN PENDIDIKAN ISLAM**

**Oleh:**

**AMANDA PUTRI AYUNI
NPM. 191434028**

**ABSTRAK**

Penelitian ini merupakan jenis penelitian pengembangan (*research and development*) dengan mengacu pada model *4D* yang merupakan perpanjangan dari *Define (*Pendefinisian*), Design (*Perancangan*), Development* (Pengembangan*) dan Dissemination* (Diseminasi*)*. Instrumen yang digunakan untuk mengumpulkan data adalah angket. Teknik analisis data yaitu deskriptif kualitatif. Pengembangan Bahan ajar dilakukan dalam beberapa tahap. Pada tahap awal peneliti memilih materi dengan berpedoman pada Kompetensi Inti (KI), Kompetensi Dasar (KD), dan buku pelajaran siswa kelas III SD tema pertumbuhan dan perkembangan makhluk hidup. Setelah memilih materi yang akan dikembangkan, selanjutnya membuat desain bahan ajar pembelajaran *Book creator .* Bahan ajar pembelajaran *Book creator*  yang sudah selesai dirangkai kemudian dilakukan validasi oleh ahli bahan ajar, ahli materi dan respon guru. Hasil validasi bahan ajar didapatkan persentase sebesar 100%. Hasil validasi materi didapatkan persentase sebesar 69%. Hasil validasi respon guru didapatkan persentase sebesar 98%. Persentase ini termasuk kriteria sangat valid (sangat layak) untuk digunakan sebagai Bahan ajar dalam aktivitas pembelajaran siswa kelas III SD tema pertumbuhan dan perkembangan makhluk hidup.

**Kata Kunci: *bahan ajar, book creator******, pertumbuhan dan perkembangan makhluk hidup.***

