**DAFTAR PUSTAKA**

Abid, M. (2016). Pengertian Pembelajaran Kooperatif. [ *Online* ]. Diakses dari [https://dosenmuslim.com/pendidikan/pengertian-pembelajaran kooperatif/#\_ftnref2](https://dosenmuslim.com/pendidikan/pengertian-pembelajaran%20kooperatif/#_ftnref2)

Arsyad, Azhar. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Press.

Arends, Richard I. 2008. Learning To Teach Belajar untuk Mengajar. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Bribin, M. A. (2021). Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Animaker Pada Materi Ciri Ciri Dan Klasifikasi Makhluk Hidup Kelas Vii. *Skripsi*.

Buchari, Sentinowo, & L. (2015). Rancang Bangun Video Animasi 3 Dimensi Untuk Mekanisme Pengujian Kendaraan. *E-Journal Teknik Informatika*. https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/9964/9550

Desyandri, D., dkk. (2019). *Development of integrated thematic teaching material used discovery learning model in grade* V *elementary school*. Jurnal Konseling Dan Pendidikan, 7(1), 16. <https://doi.org/10.29210/129400>.

Dr. Muhammad Hasan, S. M. (2021). *Media Pembelajaran.* Klaten: Tahta Media Group.

Firdayu Fitri, A. (2021). Pengembangan Video Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Kinemaster Pada Pembelajaran Tematik Di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6330-6338.

Gita Permata Puspita Hapsari, Z. (2021). Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Aplikasi Canva Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Prestasi Belajar Siswa. *Jurnal Basicedu*, 2384-2394.

Gita Permata Puspita Hapsari1, Z. (2021). Analisis Kebutuhan Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Aplikasi Canva Pada Pembelajaran Ipa. *Pancasakti Science Education Journal*, 22-29.

Hayati, T. U. (2022). Analisis Media Video Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Canva Dalam Pembelajaran Bangun Datar Di Sekolah Dasar. *Prosiding Seminar Nasional Mipa Uniba* (Hal. 8-15). Yogyakarta: Universitas Sarjanawiyata Tamansiswa .

Husni Wakhyudin1, R. R. (2017). Pengembangan Media Komik Misugi Anaya Pembelajaran Ipa Kelas Iii Materi Sumber Energi Dan Kegunaannya. *Pancasakti Science Education Journal*, 98-103.

Khayroiyah2, H. S. (2018). Pengembangan Desain Didaktis Pada Pembelajaran Geometri. *Jurnal Matheducation Nusantara*, 15-19.

Ponza, P., dkk. (2018). Pengembangan Media Video Animasi pada Pembelajaran Siswa Kelas IV di Sekolah Dasar. *Jurnal Edutech Undiksha*, 6(1), 9–19.

Resti Yolanda, S. I. (2021). Alternatif Pembelajaran Matematika Menggunakan Media Online. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Terpadu (Jppt)*, 73-82.

Sukmawarti 1, H. 2. (2021). Desain Lembar Aktivitas Siswa Berbasis Problem Posing Pada Pembelajaran Matematika Sd. *Jurnal Matheducation Nusantara*, 10-18.

Sukmawarti, A. J. (2020). Pengembangan Bahan Ajar Matematika Sd Bernuansa Rumah Adat Melayu. *Jurnal Penelitian Pendidikan Mipa*, 31-36.

Sumiati, S. N. (2022). Pengembangan Media Komik Menggunakan Model Addie Pada Mata Pelajaran Ipa Kelas V Sd Negeri 101950 Lidah Tanah Tahun 2021/2022. *Cybernetics: Journal Educational Research And Social Studies*, 95-101.

Susetyo Andri Wibowo, H. D. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komik Untuk Meningkatkan Karakter Kemandirian Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Jurnalbasicedu*, 5100-5111.

Susanto, A. (2016). Teori Belajar & Pembelajaran di Sekolah Dasar. Jakarta: Prenadamedia Group.

Tema, P. P., dkk. (2020). SEJ (*School Education Journal*) Vol. 10 No. 2 Juni 2020. 10(2), 174–184

Tenty Analicia, R. Y. (2021). Media Pembelajaran Visual Menggunakan Canva Pada Materi Sistem Gerak. *Jurnal Edutech Undiksha*, 260-266.

Umi Wuryanti, B. K. (2016). Pengembangan Media Video Animasi Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Dan Karakter Kerja Keras Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Karakter*, 232-245.