**DAFTAR ISI**

**KATAPENGANTAR i**

**DAFTAR ISI iii**

**DAFTAR TABEL vi**

**DAFTAR GAMBAR vii**

**DAFTAR LAMPIRAN viii**

**BAB I PENDAHULUAN 1**

1.1 Pendahuluan 1

1.2 Identifikasi Masalah 4

1.3 Batasan Masalah 5

1.4 Rumusan Masalah 5

* 1. Tujuan Penelitian 5

1.6 Manfaat Penelitian 6

1.7 Spesifikasi Produk 7

**BAB II TINJAUAN PUSTAKA 8**

2.1 Kajian Teori 8

2.1.1 Teori Belajar Kognitivisme 8

2.1.2 Media Pembelajaran 8

2.1.2.1 Ciri-Ciri Media Pembelajaran 9

2.1.2.2 Jenis-Jenis Media Pembelajaran 11

2.1.2.3 Fungsi Media Pembelajaran 12

2.1.2.4 Kriteria Media Pembelajaran 13

2.1.3 Media Audio Visual 14

2.1.3.1 Jenis-Jenis Media Audio Visual 15

2.1.3.2 Manfaat Media Audio Visual 16

2.1.3.3 Kelebihan dan Kekurangan Media Audio Visual 17

2.1.4 *Powtoon* 18

2.1.4.1 Manfaat *Powtoon* 19

2.1.4.2 Kelebihan dan Kekurangan *Powtoon* 19

2.1.4.3 Media Berbasis *Powtoon* Dalam Pembelajaran 21

2.1.5 Tematik 22

2.1.5.1 Fungsi Pembelajaran Tematik 23

2.1.5.2 Karakteristik Pembelajaran Tematik 24

2.1.5.3 Pembelajaran Tematik Tema 5 “Ekosistem” 26

2.1.5.4 Pembelajaran Tematik Tema 5 “Ekosistem”

 Subtema 2 “Hubungan Antar Mahluk Hidup

 Dalam Ekosistem” 27

2.1.6 Siswa Kelas V SD 28

2.1.7 Media Audio Visual Berbasis *Powtoon* Pada Tema

 5 Ekosistem Kelas V SD 29

2.2 Penelitian Relevan 30

2.3 Kerangka Berpikir 32

**BAB III METODE PENELITIAN 35**

3.1 Desain Penelitian 35

3.2 Tempat dan Waktu Penelitian 35

3.3 Subjek dan Objek Penelitian 36

3.3.1 Subjek Penelitian 36

3.3.2 Objek Penelitian 36

3.4 Prosedur Pengembangan 36

3.5 Desain Uji Coba Produk 37

3.6 Teknik Pengumpulan Data 38

3.7 Instrumen Pengumpulan Data 38

3.8 Teknik Analisis Data 41

**BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 43**

4.1 Profil Sekolah 43

4.1.1 Identitas Sekolah 43

4.1.2 Struktur Wali Kelas 43

4.1.3 Kontak Sekolah 43

4.1.4 Data Periodik 44

4.1.5 Visi Dan Misi Sekolah 44

4.2 Hasil Penelitian 44

4.2.1 Tahap *Define* (Pendefenisian) 45

4.2.2 Tahap *Design* (Perancangan) 47

4.2.3 Tahap *Development* (Pengembangan) 50

4.3 Pembahasan Hasil Pengembangan Produk 60

**BAB V PENUTUP 63**

5.1 Kesimpulan 63

5.2 Saran 64

**DAFTAR PUSTAKA 65**

**DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Kompetensi Inti Kelas V 26

Tabel 3.1 Kisi-Kisi Instrumen Validasi Ahli Media 39

Tabel 3.2 Kisi-Kisi Instrumen Validasi Ahli Materi 40

Tabel 3.3 Kisi-Kisi Instrumen Validasi Ahli Pembelajaran 41

Tabel.3.4 Skor Penilaian 41

Tabel.3.5. Kriteria Skor Penilaian Kelayakan Produk 42

Tabel 4.1 Hasil Penilaian Validator Terhadap Media Yang Dikembangkan 54

Tabel 4.2 Hasil Penilaian Validator Terhadap Meteri Yang Dikembangkan 56

Tabel 4.3 Hasil Penilaian Validator Terhadap Respon Guru Yang

 Dikembangkan 58

**DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2.1 Produsen Pada Suatu Ekosistem 27

Gambar 2.2 Konsumen Pada Suatu Ekosistem 28

Gambar 2.2 Produsen, Konsumen dan Dekomposer (Pengurai) dalam

 Ekosistem 28

Gambar 2.3 Kerangka Berpikir 34

Gambar 3.1 Model Pengembangan ADDIE 35

Gambar 3.2 Model Pengembangan ADDIE yang Dilaksanakan 37

Gambar 4.1 Tampilan Web 47

Gambar 4.2 Laman Powtoon 48

Gambar 4.3 Tampilan Menu Login 48

Gambar 4.4 Tampilan Laman Setelah Login 49

Gambar 4.5 Tampilan Laman Kerja 49

Gambar 4.6 Tampilan Menu Tema 49

Gambar 4. Awal Media 50

Gambar 4.8 Tampilan Kompetensi Dasar 50

Gambar 4.9 Tujuan Pembelajaran 51

Gambar 4.10 Sub Tema pembelajaran 51

Gambar 4. 11 Pembelajaran 1 52

Gambar 4. 12 Pembelajaran 2 52

Gambar 4. 13 Pembelajaran 3 52

Gambar 4. 14 Pembelajaran 4 53

Gambar 4.15 Pembelajaran 5 53

Gambar 4. 16 Pembelajaran 6 53

**DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Dokumentasi 68