**DAFTAR PUSTAKA**

Abidin, Z. (2016). Penerapan Pemilihan Media Pembelajaran. *Edcomtech*, *1*(1). Aghni, R. I. (2018). Fungsi Dan Jenis Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran

Akuntansi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, *16*(1). https://doi.org/10.21831/jpai.v16i1.20173

Arsyad, A. (2019). *Media Pembelajaran*. Rajawali Pers.

Athiyah, U. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Biologi Semester II Kelas X SMA Berbasis Lectora Inspire. *Jurnal Nalar Pendidikan*, *6*, 41–46.

Estiastuti, A., Fikri, A., & Hartati, S. (2018). The Development of Science Learning Media in Weather and Its Influence on Human Material with Flash in Grade III. *Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Semarang, Indonesia*, *13*(1), 104–116.

Fadilah, D. N., Rais, R., & Handayani, D. E. (2018). Pengembangan Media Taktik

(Kotak Tematik) Model Number Head Together Tema Diriku Kelas 1

Sekolah Dasar. *Jurnal Handayani*, *9*(1).

Hadi, M. S., Abrori, M. S., & Zahra, D. N. (2020). Pengembangan Multimedia Interaktif Macromedia Flash Profesional 8 Pada Pembelajaran Al-Qur’an Hadis Kelas X Semester Genap Di Man 1 Yogyakarta. *At-Tajdid : Jurnal Pendidikan Dan Pemikiran Islam*, *3*(2), 148. https://doi.org/10.24127/att.v3i2.1123

Khadijah. (2016). *Pengembangan Kognitif Anak Usia Dini*. Perdana Publishing. Kristianawati, Degeng, N. S., & Sugito. (2020). PENGEMBANGAN MEDIA

PEMBELAJARAN BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF PADA

MATA PELAJARAN PENDIDIKAN AGAMA KRISTEN. *Jurnal*

*Pendidikan Edutama*, *7*(2), 143–152.

Kurnia, G. dan R. (2018). *Media Pembelajaran Anak Usia Dini*. Jakad Publishing. Maisarah. (2018). *Matematika & Sains Anak usia Dini*. Akasha Sakti.

Malik, A. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Dalam Bentuk Media Komik Dengan 3D Page Flip Pada Materi Ikatan Kimia. *Jurnal Inovasi Pendidikan Kimia*, *13*(1).

Miftah, M. (2013). Fungsi, Dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa. *Jurnal Kwangsan*, *1*(2), 95. https://doi.org/10.31800/jtpk.v1n2.p95--105

Muarif. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Box Cuaca Pada Tema V Kelas III SD*. Universitas Muhammadiyah Mataran.

51

52

Nasution, A. E. (2019). E-KOMPEN (ELEKTRONIK-KOMIK PENDEK) sebagai solusi cerdas dalam meningkatkan minat baca masyarakat Indonesia di era digital. *IQRA`: Jurnal Ilmu Perpustakaan Dan Informasi (e-Journal)*,

*13*(1), 105. https://doi.org/10.30829/iqra.v13i1.4365

Nurlatifah, A. A. T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Ipa Berbasis Microsoft Office Power Point Interaktif Pada Siswa. *Universitas PGRI Yogyakarta*, 1–6.

Pane, D. L. (2020). *Pengembangan Alat Permainan Edukatif Dengan Bahan Bekas Untuk Meningkatkan Konsep Bilangan Cacah Anak Usia 5-6 Tahun TK Amanah Jalan Pimpong No. 23 Tahun Ajaran 2019/2020.* (Issue 23). UIN Sumatera Utara.

Pramesti, P. D., Dibia, I. K., & Ujianti, P. R. (2021). Media Pembelajaran Daring Interaktif Berbasis Power Point dengan Fungsi Hyperlink. *Jurnal Pedagogi Dan Pembelajaran*, *4*(2), 258. https://doi.org/10.23887/jp2.v4i2.36524

Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Pendidikan ( Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Alfabeta.

Suharman, F., Utami, R., & Dewi, T. M. (2020). Pengembangan Media Modul Pembelajaran Tematik Tema Cuaca Subtema Perubahan Cuaca Untuk Siswa Kelas III SD. *Jurnal Pendidikan MINDA*, *1*(2), 4–6. https://ejurnal.universitaskarimun.ac.id/index.php/mindafkip/article/view/118

Tafonao, T. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, *2*(2), 103. https://doi.org/10.32585/jkp.v2i2.113

Tsanidya, D. N. (2019). *Pengembangan Media Magic Box Materi Perubahan Wujud Benda Dan Sifatnya Kelas V Sdn 3 Kunduran Blora*. Universitas Negeri Semarang.

Wandini, R. R. (2017). Integrasi Pendidikan Karakter Dalam Pembelajaran

Tematik. *Jurnal Pendidikan Islam Dan Tekmologi Pendidikan*, *VII*, 105–117.