**DAFTAR PUSTAKA**

Arsyad, A. (2011). Media Pembelajaran, Jakarta: Rajawali Press.

Arsyad, A. (2014). Media Pembelajaran. Jakarta: PT Raja Gravindo Persada

Badan Standar Nasional Pendidikan.

Asyhar, Rayanda. (2011). Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran. Jakarta: Gaung Persada (GP) Press.

Baihaqi, M. R., Ristono, W. S., Abdul, D., & Lidinillah, M. (2018).

Pengembangan Media Kartu Nusantara untuk Pembelajaran IPS Kelas IV SDN pada Materi Keanekaragaman Suku Bangsa dan Budaya. 5(2), 47–58.

Daryanto. (2012). Media Pembelajaran. Bandung:Sarana Tutorisl Nurani Sejati. Depdiknas. (2006). Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Nomor 22 tahun 2006

tentang Standar Isi untuk Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah. Jakarta: Dikdasmen.

Dinda Yarshal. 2015. Penerapan Model Problem Based Learning (PBL) Dalam Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar PPKn Pada Siswa Kelas IV MIN Medan Tahun 2014/2015. Jurnal TEMATIK. Program Studi Pendidikan Pascasarjana UNIMED Vol.5 No. 1.

Fathurrohman. (2015). Strategi Belajar Mengajar. Bandung: Remaja. Rosdakarya

Offset.

Fulya. A. (2017). *An Analysis Of Learners’ Motivation And Attitudes Toward Learning English Language At Tertiary Level In Turkish EFL Context. Canadian Center Of Science And Education* 10, 4: 35-44. doi:10.5539/elt.v10n4p35.

Gan, Yongtao., & Sude Bilige. (2019). *Parental Involvement In HomeBased Education And Children's Academic Achievement In China". Social Behavior And Personality: An International Journal* 47,12: 1- 15. doi:10.2224/sbp.8491

Hadisubroto. (2016). Pembelajaran Terpadu, Jakarta: Pusat Penerbitan Universitas

Terbuka.

Hayati, L. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Flashcard Di Sekolah

Dasar. Jurnal Penelitian dan Pendidikan IPS (JPPI), 197-208.

Hestiana Ikhwati, d. (2014). Pengembangan Media Flashcard Ipa Terpadu Dalam Pembelajaran Model Kooperatif Tipe Students Teams Achievement Divisions (Stad) Tema Polusi Udara. Unnes Science Education Journal, 1-6. Hidayah. N. dkk. (2016) “Hubungan antara Motivasi Belajar dan Kemampuan Membaca Pemahaman Siswa Kelas V Madrasah Ibtidaiyah Negeri 2 Bandar Lampung Tahun 2016/2017”. Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar,

Volume. 3 No. 2

Hidayat dan S. Khayroiyah. 2018. Pengembangan Desain Didaktis Pada

Pembelajaran Geometri. Jurnal MathEducation Nusantara Vol. 1 (1), 2018,

15-19. https://jurnalpascaumnaw.ac.id/index.php/JMN/article/view/2/2

Karina & Sujarwo. 2023. Pengembangan E-LKPD Interaktif Berbasis Masalah Pada Materi Penyajian Data dalam Bentuk Diagram Batang. Jurnal Penelitian Pendidikan MIPA (JP2MIPA) Volume 7 Nomor 2. https://jurnal- lp2m.umnaw.ac.id/index.php/JP2MIPA/article/view/1849

Kemendikbud. (2014). Permendikbud No. 103 Tentang Pedoman Pelaksanaan

Pembelajaran. Jakarta: Kemendikbud.

Kompri, Motivasi Pembelajaran Perspektif Guru Dan Siswa, (Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2016)

Kustandi, Cecep dan Bambang Sutjipto. (2011). Media Pembelajaran Manual dan

Digital Jakarta: Ghalia Indonesia.

Nanda Yulia Fitri & Sukmawarti. 2022. Pengembangan Media Geometri Berbantuan Software Geogebra Pada Mata Pelajaran Matematika Materi Koordinat Untuk Mempermudah Siswa Kelas V. Indonesian Research Journal on Education: Jurnal Ilmu Pendidikan Volume 2 No 1. https://irje.org/index.php/irje/article/view/187

Novia Silvani & Beta Rapita Silalahi. 2023. Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Lintas Budaya Pada Tema “Keragaman Budaya Bangsaku” di Kelas IV SD. Indo Green Journal Volume X No. X.

Owusu Amponsah., Mark, Eugene Yaw Milledzi., Eric Twum Ampofo., & Martin Gyambrah. (2018). *Relationship Between Parental Involvement And Academic Performance Of Senior High School Students: The Case Of Ashanti Mampong Municipality Of Ghana". American Journal Of Educational Research* 6, 1: 1-8. doi:10.12691/education-6-1-1

Prabowo. (2013). Pembelajaran Tematik Terpadu. Malang: Gaya Media. Rachmatia. Dkk 2019). Hubungan antara Pemanfaaatan E-journal dan Motivasi

Belajar Dengan Kemampuan Pengetahuan Kepustakaan. Jurnal Akademika

Teknologi Pendidikan Vol.8

No.2.doi:https://doi.org/10.34005/akademika.v8i02.545

Ria Alda & Hasanah. 2023. Analisis Model Project Based Learning Terhadap Kreativitas Siswa Pada Tema Benda-Benda di Sekitar Kita di Kelas V SD Negeri 067092 Medan. Jurnal Inovasi Penelitian Vol. 3 No. 9.

Riswanto. A. dkk (2017). *Learning Motivation And Student Achievement : Description Analysis And Relationships Both". COUNS-EDU: The International Journal Of Counseling And Education* 2, 1: 42. doi:10.23916/002017026010

Sadiman, A. S., Rahardjo, R., & Haryono, A. (2014). Media Pendidikan Pengertian, Pengembagan, dan Pemanfaatan. In Raja Grafindo Persada, Jakartan.

Safitri, R., et all. (2018). Pengembangan media flashcard tematik berbasis permainan tradisional untuk kelas IV sub tema lingkungan tempat tinggalku. *Premiere Educandum*: Jurnal Pendidikan Dasar dan Pembelajaran. Volume 8(1) 1 – 14

Safrida Dasopang & Umar Darwis. 2023. Pengembangan Media Pakapindo Berbasis Saintifik Pada Pembelajaran Tematik Tema Indahnya Keragaman Di Negeriku di Kelas IV SD. EduGlobal: Jurnal Penelitian Pendidikan Volume 02 Nomor 3. https://jurnal- lp2m.umnaw.ac.id/index.php/EduGlobal/article/view/2065

Sanaky, Hujair AH. (2011). Media Pembelajaran: Buku pegangan Wajib Guru dan Dosen, Yogyakarta, Kaukaba Dipantara.

Sardiman, A.M. (2018). Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar. Depok : Rajagrafindo.

Saroh, I. (2016). Pengembangan Media Flash Card Fun Thinkers Tematik Sebagai Pendukung Pembelajaran Saintifik Pada Siswa Kelas II SD N Karangtempel. (Skripsi). FKIP, Universitas PGRI, Semarang.

Sugiyono. 2009. Metode Penelitian Pendidikan. Bandung: Alfabeta.

Sugiyono. 2011. Metode Penelitian Kuantitati Kualitatif dan R&D. Bandung: Alfabeta.

Sugiyono. 2017. Metode Penelitian & Pengembangan. Bandung: Alfabeta. Sukmawarti & Siti Kayroiyah. 2019 Desain Asesmen Alternatif Matematika SD.

Prossiding Seminar Hasil Penelitian Vol. 3 No. 1. https://e- prosiding.umnaw.ac.id/index.php/penelitian/article/view/611/600.

Sukmawarti, Hidayat, & Suwanto. 2021. Desain Lembar Aktivitas Siswa Berbasis Problem Posing Pada Pembelajaran Metematika SD. Jurnal Matheducation Nusantara, 4(1), 10–18. https://jurnal.pascaumnaw.ac.id/index.php/JMN/article/viewFile/118/104

Sukmawarti, Hidayat, Lili Amelia Putri. 2022. Workshop Worksheet Berbasis Budaya bagi Guru MI Jami’atul Qamar Tanjung Morawa. PaKMas: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat, 2(1), Hal : 202-207. https://doi.org/10.54259/pakmas.v2i1.848

Susilana, R., & Riyana, C. (2009). Media Pembelajaran Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian. CV Wacana Prima.

Trianto. (2007). Model Pembelajaran Terpadu dalam Teori dan Praktek, Jakarta: Prestasi Pustaka Publisher.

Utami, F. (2021). Pengembangan Media Flashcard Berbasis Augmented Reality pada Materi Mengenal Binatang Laut. Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini, 1-11.

Wahab, Rohmalina. (2015). Psikologi Belajar. Jakarta: Rajawali Pers.